



# VRIMIBO ONDERZOEK

Laan van de Mensenrechten 500, Apeldoorn, Nederland



19 januari 2024  
Docent A.C. Jonkhart  
Laurens Segaar klas A

## Inhoud

Inleiding.....	2
Een onderwerp bepalen.....	3
Onderzoeksvragen .....	4
Antwoorden op de onderzoeksvragen .....	4
Maakt gamen jongeren socialer? .....	4
Klopt de gedachten dat kinderen agressief worden van game? .....	4
Is game leerzaam voor jongeren?.....	5
Conclusie .....	6
Bron vermeldingen.....	7

## Inleiding

Het onderwerp/hoofdvraag van mijn Vrimibo onderzoek, gaat over: Gamen maakt jongeren socialer en is leerzamer dan gedacht? In dit onderzoek komen we tot het antwoord van de onderwerp/hoofdvraag, in dit onderzoek kom je ook achter de antwoorden van deze drie interessante deelvragen: Maakt gamen jongeren socialer? Klopt de gedachten dat kinderen agressief worden van game? Is game leerzaam voor jongeren?

## Een onderwerp bepalen

Ik heb naar meerderen onderwerpen gezocht die in de inhoudsopgave vermeld staan. Ik vond als aller eerst als goed aansprekende onderwerp (naast gamen helpt bij taalontwikkeling en leesvaardigheid van De Positieve Impact Van Gamen, z.d.): gamen optimaliseert socialen vaardigheden. Vond ik erg interessants om als onderwerp te kiezen, omdat veel mensen die gamen als onsociale mensen gezien worden (uit eigen ervaringen en het word vaak gezegd door ouderen mensen). Maar uiteindelijk had ik gekozen voor het onderwerp: gamen maakt jongeren socialer en is leerzamer dan gedacht (uit deze bron Vraagstukken, 2023).



## Onderzoeksvragen

De hoofdvraag is: Of gamen voor jongeren echt socialer en leerzamer is dan gedacht? Drie deelvragen over de hoofdvraag:

1. Maakt gamen jongeren socialer?
2. Klopt de gedachten dat kinderen agressief worden van game?
3. Is game leerzaam voor jongeren?

Dit zijn de drie deelvragen waar ik voor heb gekozen want deze deelvragen gaan dieper in op de hoofdvragen.

## Antwoorden op de onderzoeksvragen

### Maakt gamen jongeren socialer?

Ja gamen maakt jongeren socialer. Want uit observatie van eigen ervaring in de Vrimibo les bij in Aventus heb ik gemerkt dat je wel socialer word van gamen, omdat je met mensen gaat kletsen/omgaat die dezelfde game spelen als die jij ook speelt. Doordat jij kletst en omgaat met mensen die de game ook spelen word je een stuk socialer. (Uit de bron van [Weerdmeester, 2023](#)) blijkt dat game ook sociaal is om dat je tijdens het game met vrienden je contacten goed bij houd en dat bleek ook helemaal te zijn in de corona periode (volgens deze bron van [Barr & Copeland-Stewart, 2021](#)). De meeste populaire games onder jongeren zijn games die je samen moet spelen en doordat je samen speelt ben je sociaal bezig (de informatie komt van [Trimbos-instituut, 2022](#)).

### Klopt de gedachten dat kinderen agressief worden van game?

Ja jongeren/kinderen kunnen zeker agressief worden door game, maar dat hoeft/gebeurt niet altijd want het is verschillend per kind, vaak is het zo dat als jongeren/kinderen agressief worden dat het maar van korten duur is (volgens deze bron van [Michalik, 2020](#)). Uit onderzoek van de Vrije Universiteit Amsterdam blijkt het vaak zo te zijn dat mensen denken dat gamers snel agressief worden/zijn, maar +eigenlijk blijk het dat die

gedachten best wel mee valt (volgens deze bron Invloed Gewelddadige Games Valt Mee: “Na Headshot Gezellig Aan De Koffie,” 2023).

### Is game leerzaam voor jongeren?

Ja uit ervaringen van vrienden en persoonlijke ervaringen, heb ik gemerkt dat gamen best leerzaam is voor jongeren. En dat komt doordat als je gamet met online mensen die vaak anderen talen spreken, of als je games speelt die een anderen taal zijn, daardoor pak je toch een beetje de taal op en word je beter in de taal (zoals bijvoorbeeld Engels). Dit blijkt ook uit meerderden bronnen zoals deze bron (De Positieve Impact Van Gamen, z.d. en ook volgens (Soeteman, 2016). Uit onderzoek blijkt dat met gamen de oog-handcoördinatie, het reactievermogen en strategisch inzicht worden getraind (volgens deze bron van gamen: Schadelijk of Leerzaam?, z.d.). Door het spelen van games leren. Soldaten psychologisch voor te bereiden op stressvolle situaties (volgens deze bron van Steeman, 2023).

## Conclusie

Is gamen voor jongeren echt socialer en leerzamer dan gedacht? Ja game is leerzamer dan gedacht, want je word beter in talen, hand oog coördinatie en ect. Ook is game echt socialer dan gedacht, want door game kom je in contact met anderen mensen die ook aan het game zijn en je houd zou goed je contacten bij.

## Bron vermeldingen

Dit zijn alle bronnen die gebruikt zijn voor het Vrimibo onderzoek.

Soeteman, K. (2016, January 22). Onderzoek lijkt aan te tonen dat frequente gamers beter zijn in Engels. *Tweakers*.

<https://tweakers.net/nieuws/107487/onderzoek-lijkt-aan-te-tonen-dat-frequente-gamers-beter-zijn-in-engels.html>.

Vraagstukken, S. (2023, January 24). *Gamen is OK*. Sociale Vraagstukken.

<https://www.socialevraagstukken.nl/dossiers/gamen-is-ok/>.

*De positieve impact van gamen*. (z.d.). JEF.

<https://www.jeugdfilm.be/blog/de-positieve-impact-van-gamen>.

Barr, M., & Copeland-Stewart, A. (2021). Playing video games during the COVID-19 pandemic and effects on Players' Well-Being. *Games and Culture*, 17(1), 122–139. <https://doi.org/10.1177/15554120211017036>.

Trimbos-instituut. (2022, November 17). *Risico's, voordelen en regulering van videogames* - Trimbos-instituut.

<https://www.trimbos.nl/aanbod/webwinkel/af1924-risicos-voordelen-en-regulering-van-videogames/>.

Michalik, J. (2020, December 1). *Gamen en agressie*. GAMENinfo.nl.

<https://www.gameninfo.nl/effecten/gamen-en-agressie>.

Weerdmeester, J. (2023, January 24). *Joanneke Weerdmeester*. Sociale Vraagstukken. <https://www.socialevraagstukken.nl/author/joanneke-weerdmeester/>.



*Invloed gewelddadige games valt mee: “Na headshot gezellig aan de koffie.”*  
(2023, September 21). RTL Nieuws.

<https://www.rtlnieuws.nl/nieuws/video/video/5409018/invloed-gewelddadige-games-valt-mee-na-headshot-gezellig-aan-de-koffie>.

*Gamen: schadelijk of leerzaam?* (z.d.). Basic Trust.

<https://www.basictrust.com/Gamen:-schadelijk-of-leerzaam>.

Steeman, G. (2023, July 4). *Dit moet je weten over gezond, leuk en veilig gamen*. Mediawijsheid.nl. <https://www.mediawijsheid.nl/gamen/>.