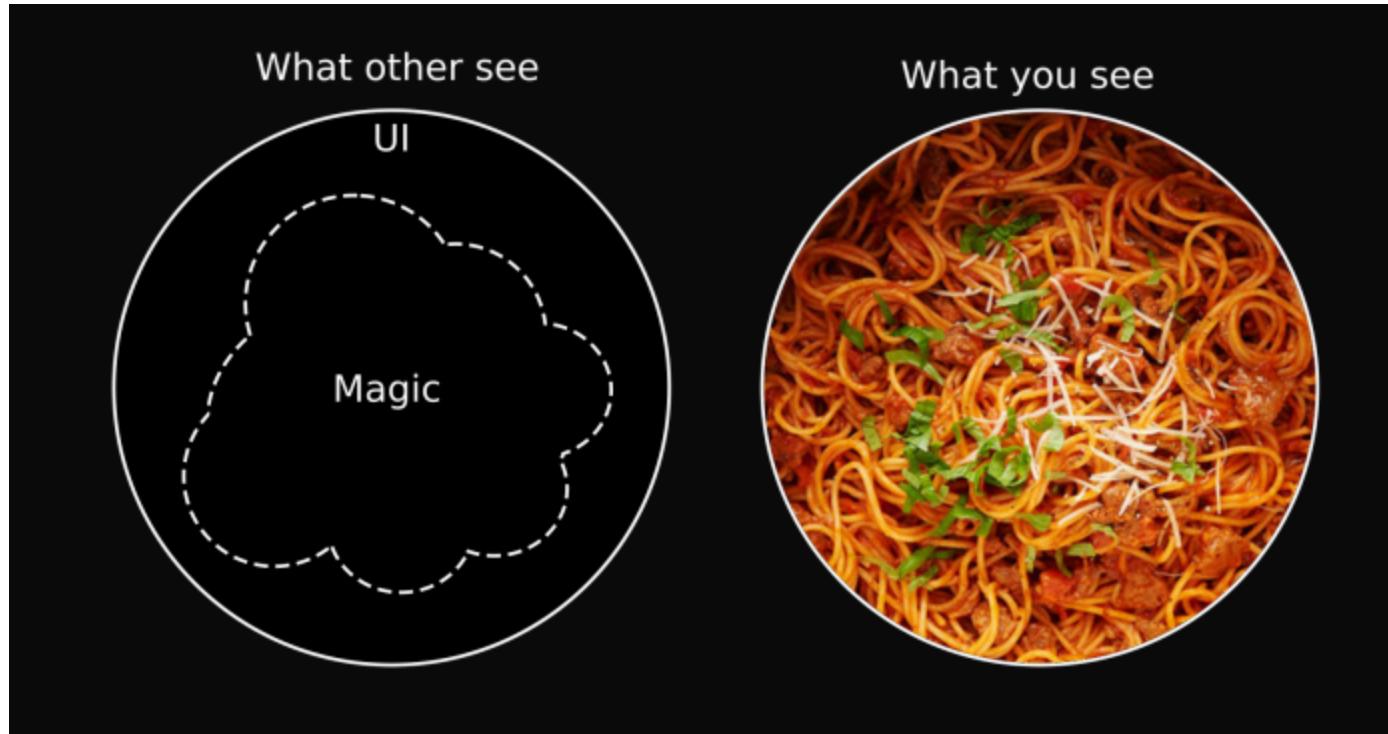




Comment je n'ai PAS refondu mon application ?

Le contexte

- Pogues, c'est une appli front en React... vieille de 2015 🎂 (#POC en prod)
- Redux, un gros router maison, beaucoup de code legacy.



Le contexte

- Elle a grandi vite, sans beaucoup d'encapsulation, avec des dépendances parfois non maintenues.
- Un bon gros monolithe, de la logique métier partout dans le code
- Des devs qui passent et qui se lassent
- **Refonte inévitable ?**

If it works, don't touch it.





Les fausses bonnes idées

- On a eu l'idée, bien sûr : **"et si on refaisait tout avec les dernières technos ?"**
- Sauf qu'une refonte, c'est comme un iceberg. On voit le début, mais on ne voit pas l'étendue.
- On gèle les features. On recrée tout. On débug tout.
- Bref, on prend le risque de livrer une V2... qui n'est jamais meilleure que la V1 et qui n'est jamais livrée...

On ne voulait pas ça.

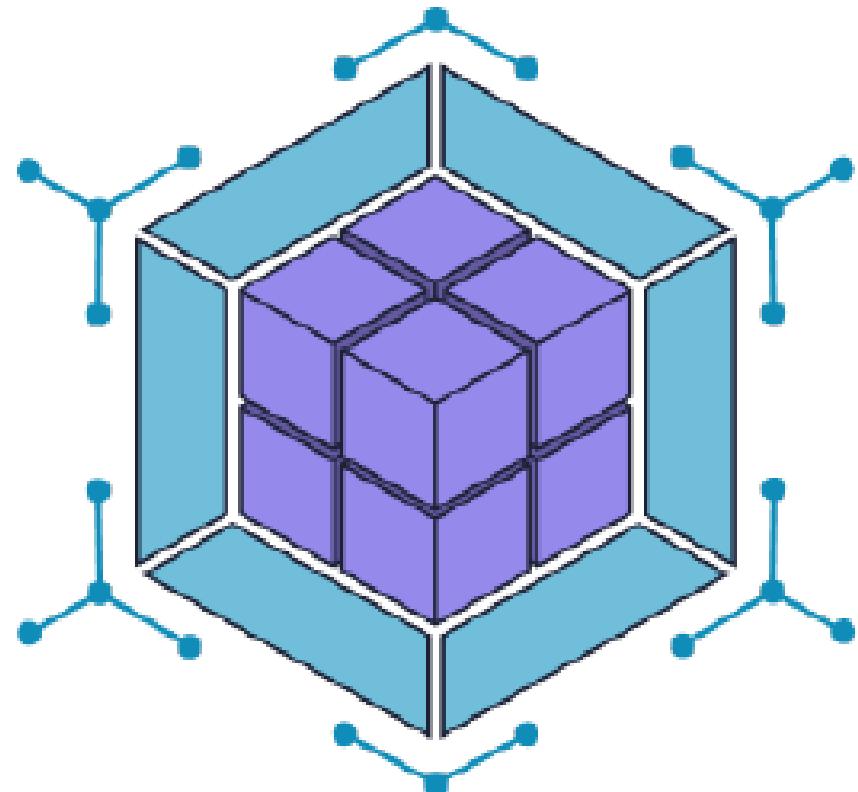
"On voulait du neuf sans faire table rase."

Stratégie de migration progressive - Séminaire du développement 2025

L'idée : les micro-frontends

On a opté pour une stratégie plus pragmatique :

- ◆ On a testé autre chose : les micro-frontends.
- ◆ L'idée est simple : au lieu de tout refaire, on découpe l'IHM.
- ◆ Créer une nouvelle app dans le même repo, dans un dossier `next/`
- ◆ Qui coexiste avec l'ancienne.
- ◆ Et on redirige certaines fonctionnalités vers `next/`, petit à petit.

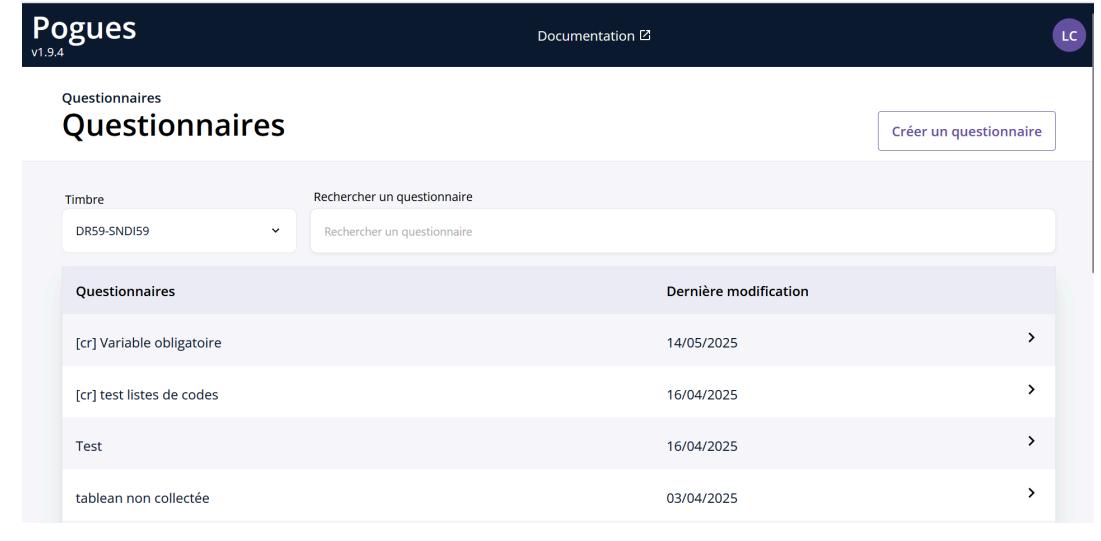


Concrètement

Pogues est devenu une application hybride :

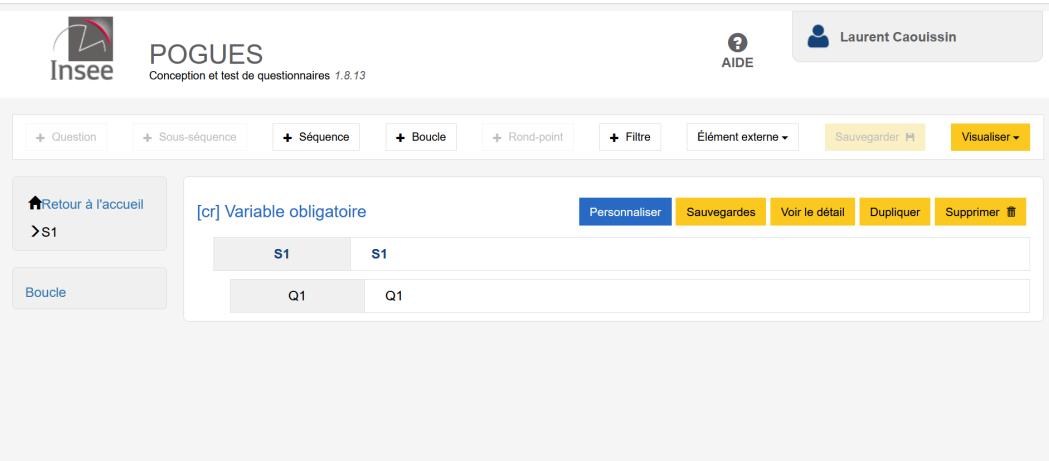
- ◆ L'ancien Pogues continue de tourner,
- ◆ Le nouveau qu'on appelle "Next" est monté sur une autre route
- ◆ Ils partagent une interface commune, fluide pour l'utilisateur
- ◆ Et on a des points de bascule avec des liens vers next/...
- ◆  Utilisation de [module-federation](#): *Make it easier to share code between javascript applications and make team collaboration more efficient*

Démo #1

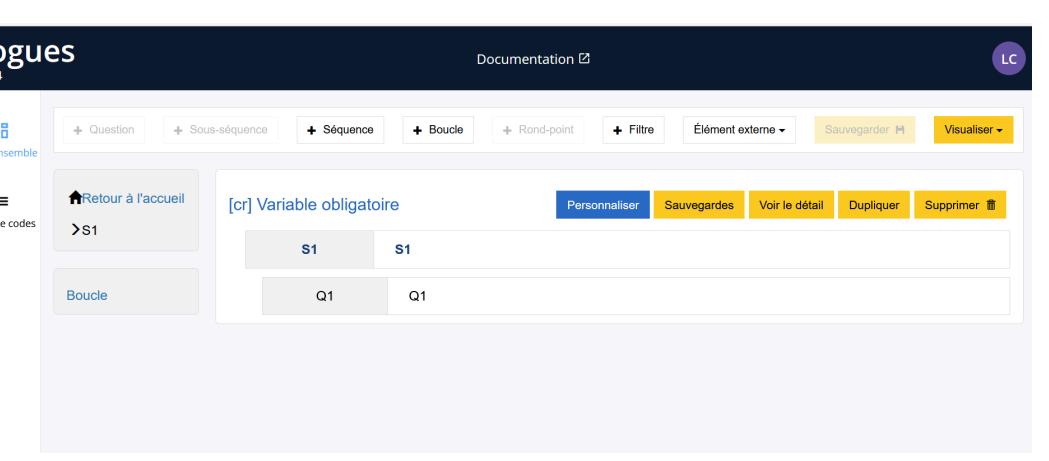
Avant	Après
 <p>The 'Avant' (Before) screenshot shows the POGUES application interface. At the top, there's a header with the Insee logo, the title 'POGUES', and a subtitle 'Conception et test de questionnaires 1.8.13'. On the right, there are user profile icons for 'AIDE' and 'Laurent Cauissin'. Below the header, a large blue banner says 'Bienvenue dans POGUES'. Underneath, a section titled 'Choisissez le timbre associé à votre questionnaire:' contains a dropdown menu set to 'DR59-SNDI59'. Another section lists 'Questionnaires en cours de conception par votre équipe' with an habilitation code 'Habilitation : DR59-SNDI59'. It includes a search bar, a table of questionnaires (e.g., '[cr] Variable obligatoire', '[cr] test listes de codes'), and a 'Créer un questionnaire' button with a 'NOUVEAU QUESTIONNAIRE' link. A sidebar on the right is titled 'Du référentiel' and 'Publiés par l'Insee'.</p>	 <p>The 'Après' (After) screenshot shows the POGUES application interface after migration. The header now displays 'Pogues v1.9.4' and 'Documentation'. The main area is titled 'Questionnaires' and has a sub-section 'Questionnaires'. It features a 'Timbre' dropdown set to 'DR59-SNDI59' and a 'Rechercher un questionnaire' search bar. Below this is a table listing four questionnaires: '[cr] Variable obligatoire' (last modified 14/05/2025), '[cr] test listes de codes' (16/04/2025), 'Test' (16/04/2025), and 'tablean non collectée' (03/04/2025). A 'Créer un questionnaire' button is located in the top right corner of the main content area.</p>

Démo #2

Avant



Après



Défis techniques de la cohabitation

Évidemment, ce n'est pas magique.

Il a fallu :

- ◆ Isoler le CSS pour éviter les effets de bords, (tailwind)
 - ◆ Gérer deux contextes React différents
 - ◆ Gestion d'état: tout passe par le modèle commun (Pogues-Model), par le back
 - ◆ Gérer le routage global
-
-  Et côté équipe : **accepter l'imperfection**, travailler dans deux technos à la fois, maintenir un peu plus de code.
 -  Mais ça nous a permis de **livrer en continu**. D'avancer sans bloquer la prod.

Ce qu'on a gagné, le résultat

- ✓ On a livré des nouveaux écrans modernes, testés, accessibles.
- ✓ On a gardé les anciennes fonctionnalités disponibles.
- ✓ L'onboarding des nouveaux dev devient facilité avec la nouvelle stack.
- ✓ Des devs motivés !
- ✓ On a évité la dette d'une refonte incomplète.

 **Et surtout : on a pu livrer tout ce qui était prévu dans la roadmap du S1 !**

Feature "modalités de liste de codes filtrées" rendu enfin possible !

Quelques retours utilisateurs

- “ Ça me semble plus clair et intuitif ” - *Utilisateur historique*
- “ C'est très séduisant ! ” - *Nouvel utilisateur filière*
- “ Bravo ! Belles évolutions ! ” - *MOA d'enquête*
- “ Bonjour l'équipe, ..., magnifique la dernière montée de version, ..., vous êtes supers ! ”
- “ Depuis plusieurs semaines, il y a plein de chouettes petites évolutions ”
- “ Votre outil Pogues, ... c'est le meilleur du marché et de loin ! ” *Consultant européen*

Conclusion

La leçon ?

- 👉 On n'a pas refondu Pogues. On le transforme, en douceur.
- 👉 Et c'est ça qui l'a sauvée.
- 👉 Le micro-frontend, ce n'est pas un dogme. C'est un levier.
- 👉 C'est imparfait, mais c'est viable, stable, vivant, et provisoire**

Merci de votre attention

Si vous avez une appli legacy, posez-vous la question :

“Et si on n'avait pas besoin de tout jeter ?”

Des questions ?

Liens et docs:

- [Navigating Frontend Migration - Medium](#)
- [Module-federation](#)
- *Images libres de droit*

