

Dossier d'analyse
Application web de production de devis

MAHY Christophe

DI FEBBO Livio

FLEBUS Laurent

12 mai 2019

Table des matières

1	Introduction	3
1.1	Résumé du projet	3
1.2	Description des Clients	3
1.3	Objectifs du projet	3
2	Études de l'existant	3
2.1	Contexte de l'analyse	3
2.2	Modèle de données de l'existant	3
2.3	Modèle de traitement de l'existant	3
3	Analyse de la demande du client	3
3.1	User Stories	4
3.2	Recueil des demandes fonctionnelles	4
3.3	Recueil des demandes non-fonctionnelles	4
3.4	Recueil des demandes techniques	4
4	Modélisations des traitements	5
4.1	Diagramme de cas d'utilisation (UML)	5
4.2	Diagramme de séquence (UML)	8
5	Modélisation des données	8
5.1	Diagramme de classe (UML)	8
5.2	Modèle conceptuel de données (MCD)	8
5.3	Modèle de la base de données	9
5.4	Documentation des données	9
6	Modélisation technique	9
6.1	Architecture technique	9
6.2	Documentation des composants techniques	9
7	Gestion du projet	9
7.1	Diagramme de GANTT	9
7.2	Estimation des charges de travail	9
7.3	Estimation des coûts	10
8	Références	10
8.1	Documents de référence	10
8.2	Documentation des produits utilisés dans la solution	10
8.3	Bibliographie	10

1 Introduction

1.1 Résumé du projet

Une entreprise familiale MFDF Construct spécialisée dans la pose de carrelage désire s’informatiser pour la création et l’envoi des devis au clients. Actuellement, la SPRL MFDF Construct compte une dizaine d’ouvriers, le gestionnaire possède une seule station de travail sur laquelle il encode dans un tableur« Excel » les devis des clients. Le propriétaire et gestionnaire de l’entreprise, voyant le nombre de client augmenter d’année en année, désire faciliter l’élaboration et l’envoi des devis et, par la même occasion, stocker toutes les données personnelles de ses clients. Ce projet vise à améliorer la gestion des devis en proposant au gestionnaire, une nouvelle application web de gestion.

1.2 Description des Clients

1. Gestionnaire, le directeur de l’entreprise, c’est lui seul qui utilisera l’application web.
2. Clients, c’est à ceux-ci que le gestionnaire créera et leurs enverra des devis au format PDF via l’application.

1.3 Objectifs du projet

Le projet mettra en oeuvre une nouvelle application web de gestion des devis qui remplacera l’encodage des données personnelles des clients, du stock de matériau ainsi que les informations concernant les devis dans un classeur Excel. L’application permettra de gérer les informations personnelles des clients, des matériaux et des devis.

2 Études de l’existant

Commentaire. Cette partie ne doit être complétée que si il existe déjà une application et que celles-ci doit être adaptée ou modifiée. C’est la référence à partir de laquelle nous baserons nos travaux pour atteindre la situation demandée par le client. On place dans cette section toutes les informations utiles pour la compréhension de la situation de départ. Par exemple quand on fait la migration d’une base de données, quand on ajoute de nouvelles fonctionnalités. Si on commence une toute nouvelle application, il ne faut pas tenir compte d’une situation existante. Dans ce cas, indiquez le dans votre analyse afin de faire savoir que vous n’avez pas oublié.

2.1 Contexte de l’analyse

Commentaire. Décrivez en quelques mots le contexte dans lequel le nouveau programme, service ... devra être intégré. Il s’agit en général de fonctionnalités existantes, de références aux activités économiques du client ou du demandeur.

2.2 Modèle de données de l’existant

Commentaire. Décrivez ici le modèle de donnée qui existe déjà, indiquez les parties qui seront modifiées.

2.3 Modèle de traitement de l’existant

Commentaire. Décrivez les programmes, les traitements de la situation actuelle, vous pouvez utiliser un diagramme UML ou un diagramme de flux de données (DFD).

3 Analyse de la demande du client

Commentaire. Il est fondamental de connaître les attentes du client, ses besoins, ses exigences pour savoir ce qu’il faut lui livrer et par conséquent ce qu’il ne faudra pas lui livrer. Identifiez les demandes et formulez-les de manière la plus élémentaire possible, numérotez-les afin de pouvoir y faire référence dans la suite de l’analyse.

3.1 User Stories

- US1** En tant que gestionnaire, je dois pouvoir me connecter à l'application par un pseudo et un mot de passe fourni par défaut
- US2** En tant que gestionnaire, je dois pouvoir inscrire un client via un formulaire en lui insérant ses données personnelles.
- US3** En tant que gestionnaire, je dois pouvoir consulter la liste des clients enregistrés et pouvoir éditer les profils (modifier les informations ou les effacer).
- US4** En tant que gestionnaire, je dois pouvoir encoder, modifier et supprimer un matériau ainsi que son prix HTVA.
- US5** En tant que gestionnaire, je dois pouvoir créer un devis, lui attribuer une date, un client, les matériaux ainsi que leurs quantités, le type d'employé ainsi que le nombre d'heures de travail avec génération du prix total (prix HTVA et TVAC).
- US6** En tant que gestionnaire, je dois pouvoir envoyer un devis (format PDF) par email au client.
- US7** En tant que gestionnaire, je dois pouvoir me déconnecter de l'application.

3.2 Recueil des demandes fonctionnelles

Commentaire. Les demandes fonctionnelles décrivent ce que doit faire le programme ou l'application que le client attend ou qui sont obligatoires pour le bon fonctionnement de l'application.

DF 1. Consultation de l'historique des factures journalière, mensuelle. DF 2. Consultation sur une période de maximum 2 années

1. Accès à l'application via un login et une mot de passe
2. Ajout, modification, suppression et recherche d'un client
3. Ajout, modification, suppression et recherche d'un article
4. Ajout, modification, suppression et recherche d'un employé
5. Ajout, modification, suppression et recherche d'un devis

3.3 Recueil des demandes non-fonctionnelles

Commentaire. Les demandes non-fonctionnelles correspondent à ce que le programme ou l'application doit intégrer en plus des fonctionnalités attendues. Par exemple, les performances minimales acceptables, les demandes de sécurité (p.ex. protection des données à caractère personnel), les demandes de qualité, etc.

DNF 1. Demande non-fonctionnelle.

1. Développement en PHP
2. Utilisation du framework Laravel
3. Utilisation de l'ORM (Object Relational Mapping) Eloquent de Laravel
4. Utilisation du framework CSS Bulma
5. Utilisation d'un template avec Blade
6. Base de données relationnelle MySQL

3.4 Recueil des demandes techniques

Commentaire. Indiquez ici les contraintes ou les demandes techniques que vous avez identifiées chez le client : par exemple, obligations d'utiliser certains produits ou certaines versions, contraintes de compatibilités avec des systèmes qui sont déjà en place.

DT 1. L'application utilise Windows 8 pour les postes de travail et Windows serveur 2012 pour les serveurs. Raison : le client dispose déjà de ces équipements et veut les réutiliser.

4 Modélisations des traitements

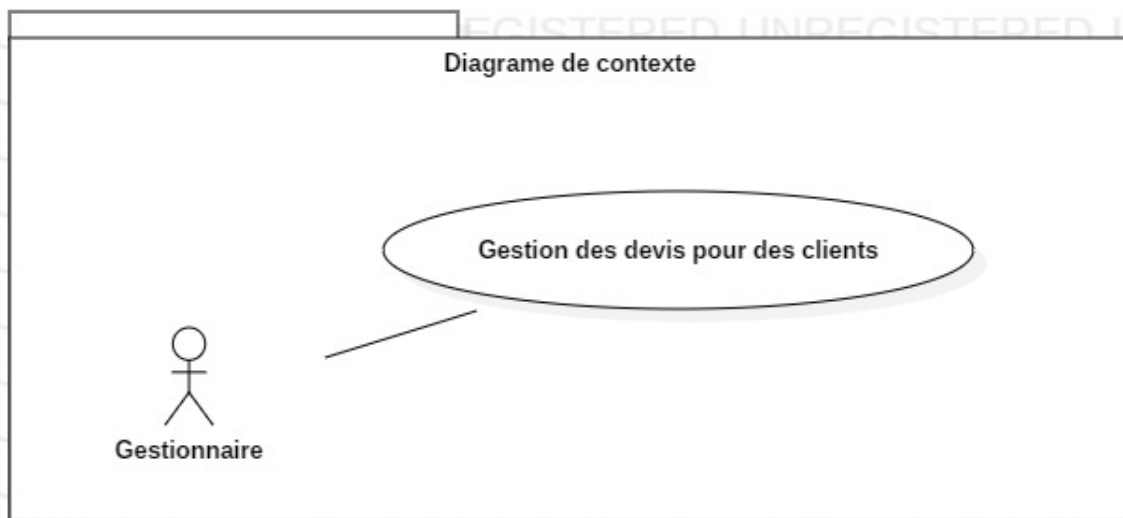
Commentaire. La modélisation des traitements est composée de la modélisation fonctionnelle et de la modélisation dynamiques. TOUTES les rubriques ci-dessous doivent être complétées. Si vous n'utilisez pas la notation UML, vous utilisez un diagramme de flux de données (DFD).

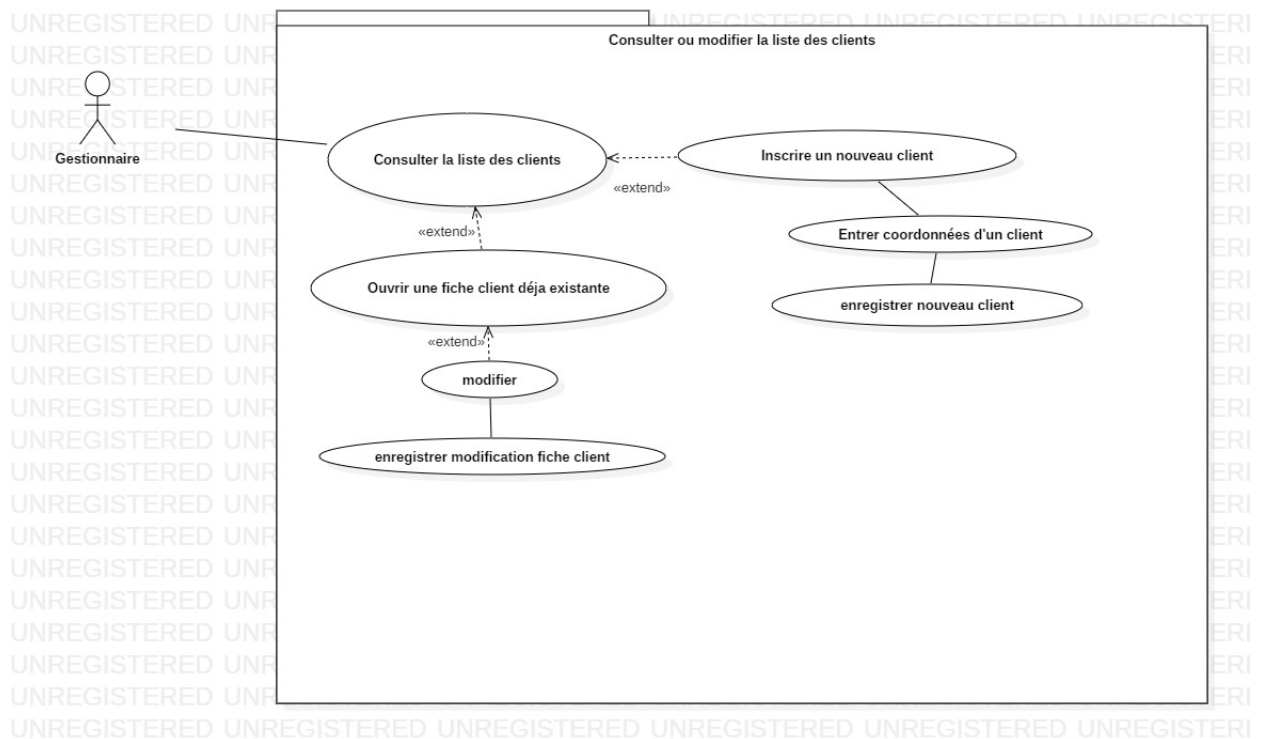
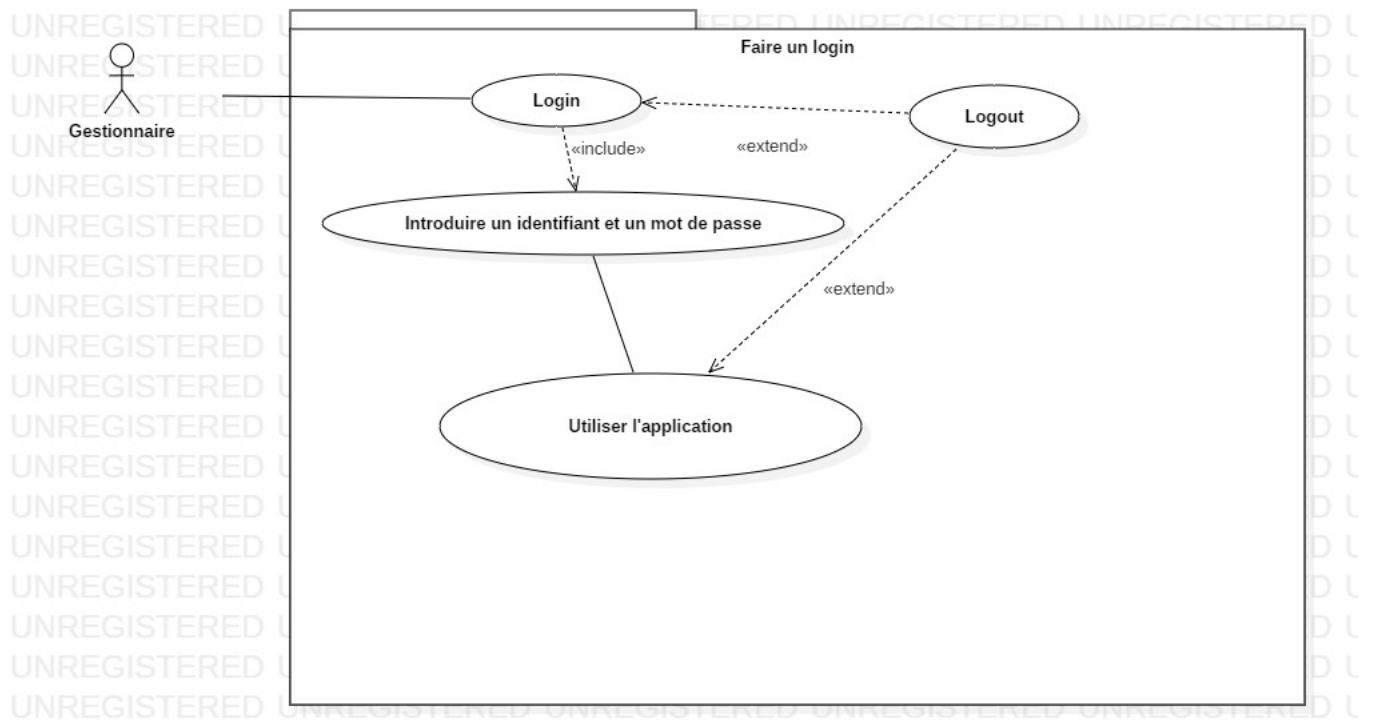
subsectionListe des acteurs humains et non-humains Commentaire. Les acteurs sont les entités externes qui sont en interactions avec l'application. TOUS les acteurs doivent être listés ET documentés.

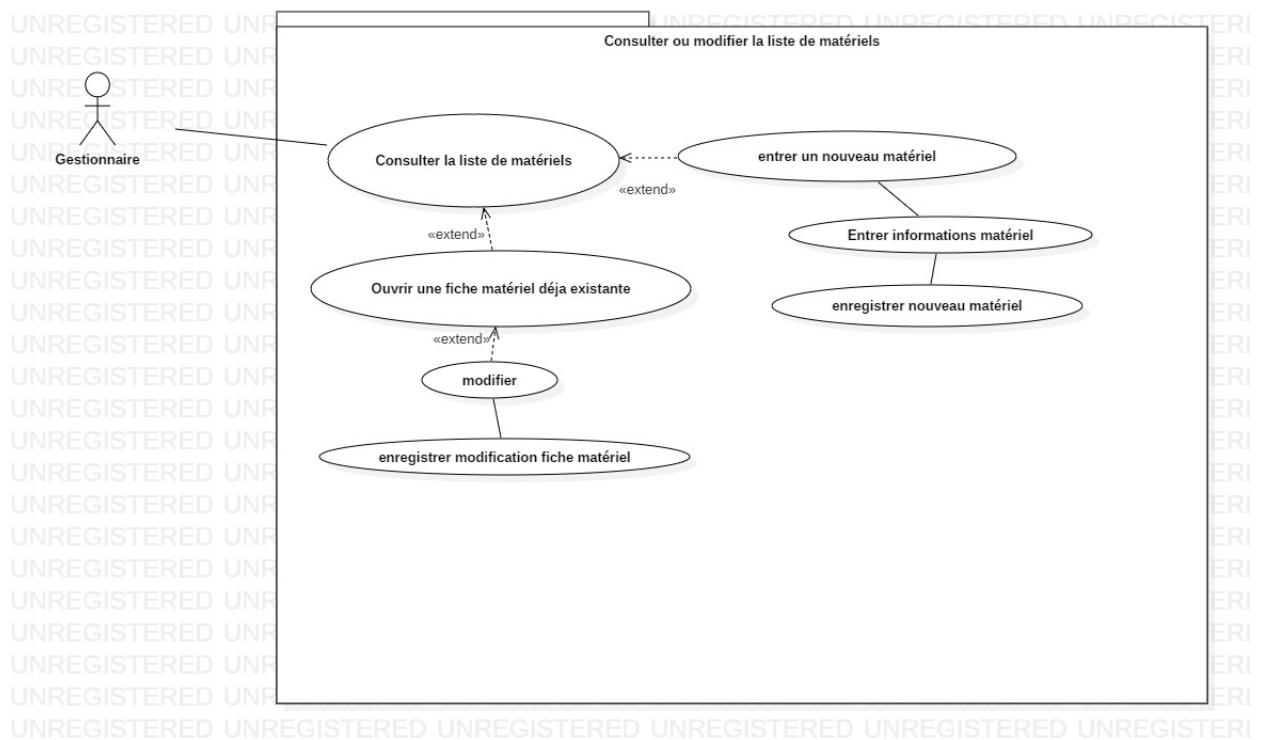
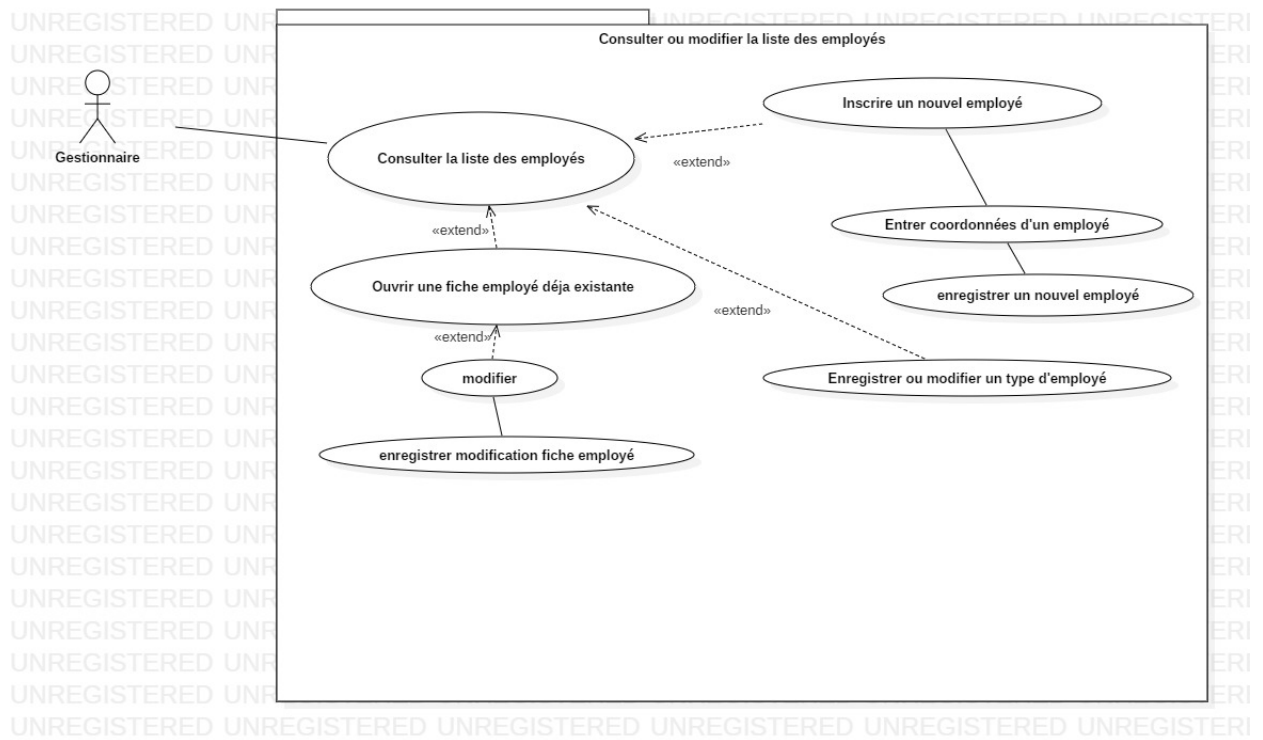
4.1 Diagramme de cas d'utilisation (UML)

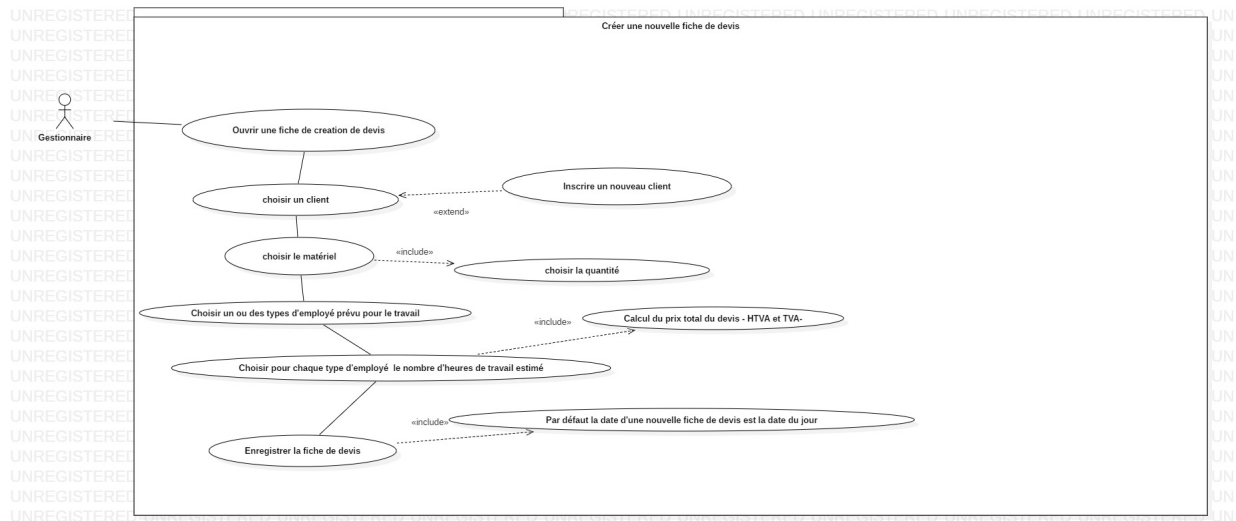
Commentaire. Indiquez tous les traitements nécessaires et suffisants pour répondre aux demandes du client ci-dessus. Le niveau de détail doit être suffisant pour que le programmeur puisse développer les composants.

Attention : TOUS les cas d'utilisation doivent impérativement être documentés de telle manière que le programmeur dispose de toutes les informations pour développer les composants.









4.2 Diagramme de séquence (UML)

Commentaire. Le diagramme de séquence donne la dynamique des échanges entre les acteurs, les composants du programme.

5 Modélisation des données

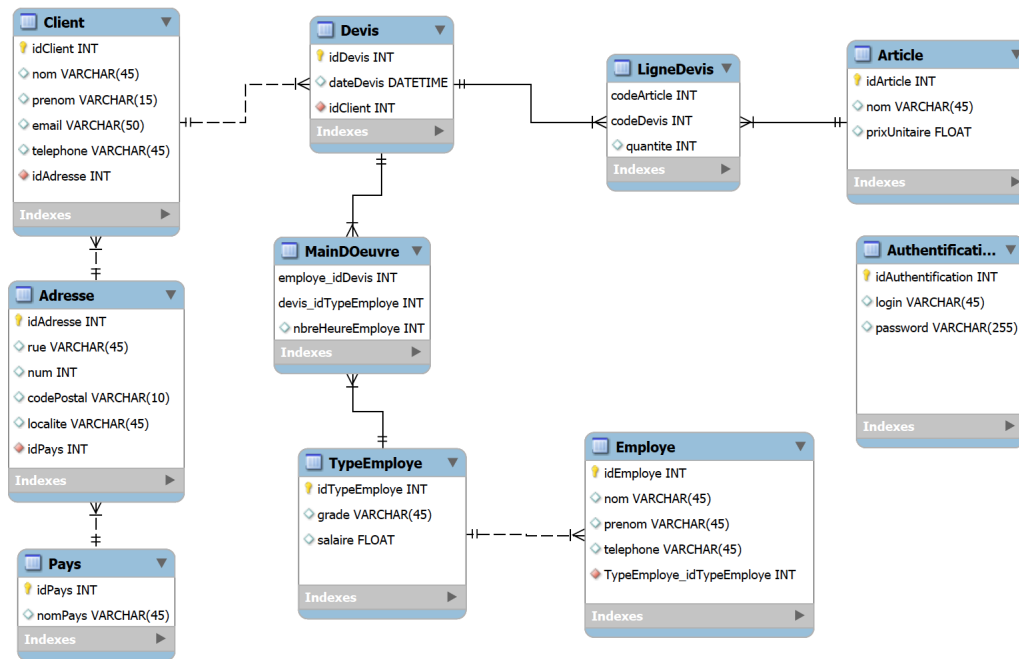
Commentaire : la modélisation des données est la modélisation statique en UML. Elle contient aussi le MCD et le schéma de la base de données.

5.1 Diagramme de classe (UML)

Commentaire. Indiquez les classes de données utilisées dans l'application. Toutes les données utilisées dans l'application doivent s'y trouver.

5.2 Modèle conceptuel de données (MCD)

Commentaire. Utilisez un modèle entité-relation pour décrire l'organisation des données de l'application. Vérifiez que le modèle respecte TOUTES les formes normales.



5.3 Modèle de la base de données

Commentaire. La modélisation de la base de données représente comment sont organisées les données quand elles sont stockées. Elle décrit le schéma de la base de données.

5.4 Documentation des données

Commentaire. Toutes les données utilisées dans l'application doivent être documentées dans le tableau ci-dessous.

6 Modélisation technique

6.1 Architecture technique

Commentaire. Les composants techniques sont les serveurs, les dispositifs de réseau et de télécommunications ... Décrivez sous forme de schéma comment les composants techniques sont connectés et comment ils échangent. Donnez toutes les informations nécessaires pour que l'ingénieur puisse réaliser la solution.

6.2 Documentation des composants techniques

Commentaire. Décrivez tous les composants techniques utilisés dans la solution : fournisseurs, versions, configuration, capacité mémoire, stockage, etc.

7 Gestion du projet

7.1 Diagramme de GANTT

Commentaire. Indiquez ici le diagramme de Gantt du projet avec les enchainements de chacune des tâches.

7.2 Estimation des charges de travail

Commentaire. Indiquez dans un tableau quelle équipe ou quelle personne réalisera chacune des tâches et l'estimation du temps nécessaire. L'unité de temps est le jour-homme ou man-day (md). N'oubliez pas

les tâches de coordination du chef de projet (environ 10% du total), le temps nécessaire à la documentation, etc.

7.3 Estimation des coûts

Commentaire. Indiquez tous les coûts du projet. Les coûts uniques et les coûts récurrents. Le CAPEX correspond aux coûts que l'entreprise peut mettre aux amortissements dans son bilan, il s'agit en général de matériel acheté. Les autres coûts sont dans OPEX.

8 Références

8.1 Documents de référence

8.2 Documentation des produits utilisés dans la solution

8.3 Bibliographie