

S.A.É. S1.01

Implémentation d'un besoin client

Compétence 1 : Réaliser un développement > Implémentation

Descriptif détaillé

En quoi consiste cette SAÉ ?

L'objectif est de réaliser le développement d'un jeu. Cette saé permet une première mise en pratique du développement de manière autonome et sous forme de projet. Les choix de conceptions et de structurations (habituellement donnés) seront pensés par les étudiants.

Quelles sont les productions de cette SAÉ ?

Code de l'application
Rapport : Documentation du jeu, documentation technique, explication des choix réalisés pour la performance.
Exécutable
Vidéo de présentation

Comment se fait le travail ?

Par groupe de 3 (2 si besoin) dans le même TP

Cursus

Travail encadré (projet tutoré) 12h PT
Formation complémentaire 2h TD et 2h TP

Lien avec les ressources :

R1.01 Initiation au dev. 2h TD et 2h TP
Cela représente un total (encadrement et formation confondus) de 16h.

Coefficient de pondération

UE	Parcours	Coeff.
UE 1.1	tous parcours	40%

Compétence 1

Développer des applications informatiques simples

AC 1 Implémenter des conceptions simples

AC 3 Faire des essais et évaluer leurs résultats en regard des spécifications

Contenu :

Développer un jeu 2D **singulier (différent des autres)** mono ou multi-joueurs avec la librairie monogame. (librairie C#). Le thème est libre : action (combat, de plateformes, de tir, ...), aventure, de jeu de rôle, de réflexion, de simulation, de stratégie, de sport ... Le jeu doit se composer de plusieurs scènes (menu, niveau, configuration, meilleurs scores, scène de jeux)

https://fr.wikipedia.org/wiki/Genre_de_jeu_vid%C3%A9o

Ce jeu de 2D sera développé dans le cadre de 2 saé : S1_01 et S1_02 (jeu en mode intelligent contre l'ordinateur)

Problématique professionnelle : L'objectif est de pouvoir montrer sa capacité à développer une application répondant à un ensemble d'algorithmes de jeux.

Evaluation :

Présentation orale de 30 minutes : démo + échanges avec le jury

Planning Prévisionnel S1.01 et S1.02 :

Semaine		Thème	Besoins	INTERVENANTS (initiales) TD A TD B TD C TD D
1	10 heures	Choix et validation du sujet par les enseignants	2h encadré (TD)	GRUSON DIARD MARTIN
1		Conception : découpage screen, classe	2h projet SAE_R1_02	GRUSON DIARD MARTIN
1		Répartition du travail	2h encadré (TD)	GRUSON DIARD MARTIN
1		Développement	2h encadré (TP)	GRUSON DIARD MARTIN
1		Tests unitaires Tests d'intégration	2h projet SAE_R1_02	GRUSON DIARD MARTIN
2	19 heures	Documentation	8h projet SAE_R1_02	GRUSON DIARD MARTIN
2			11h projet SAE R1_01	GRUSON DIARD MARTIN
3		Evaluation	30 min de jury	GRUSON DIARD MARTIN ARFAOUI