# Documentul de Proiectare a Soluției Aplicației Software

# Donator de sânge

(Software Design Document)

#### Membrii echipei:

Bardac Diana, 343C5
Bouleanu Oana-Bianca, 343C5
Gogîltan Bianca, 343C5
Mirescu Andreea-Alexandra, 343C5
Neciu Laurenţiu Florin, 343C5
Pîrvan Daniel, 343C5
Uţă Iulia Alexandra, 343C5

Îndrumător:

Stănică Iulia

# Cuprins

Cuprins	
1.Scopul documentului	3
2.Obiective	3
3.Conţinutul documentului	3
4.Modelul datelor	4
5.Modelul arhitectural	5
6.Modelul interfeței cu utilizatorul	6
7.Elemente de testare	10

#### 1.Scopul documentului

Obiectivul documentului este acela de a descrie cerințele, necesitățile și soluția proiectată pentru implementarea aplicației *Donator de sânge*. El servește drept îndrumar pentru echipa de dezvoltare a proiectului.

#### 2. Objective

Obiectivul principal constă în livrarea cu succes a aplicaţiei Web *Donare de sânge*. Trebuie realizate componente care să permită: verificarea eligibilităţii unei persoane ca donator de sânge prin completarea unui chestionar specific, accesul la aplicaţie pe baza unui cont local sau a unor acreditive Facebook sau Gmail, vizualizarea rezultatelor analizelor asupra sângelui donat, adăugarea unor cereri pentru necesarul de sânge într-un spital, vizualizarea statusului cererilor de sânge, introducerea datelor pentru donatori şi managementul donărilor.

# 3. Conținutul documentului

Documentul este format din următoarele patru părți:

Modelul arhitectural prezintă arhitectura sistemului și componentele sale

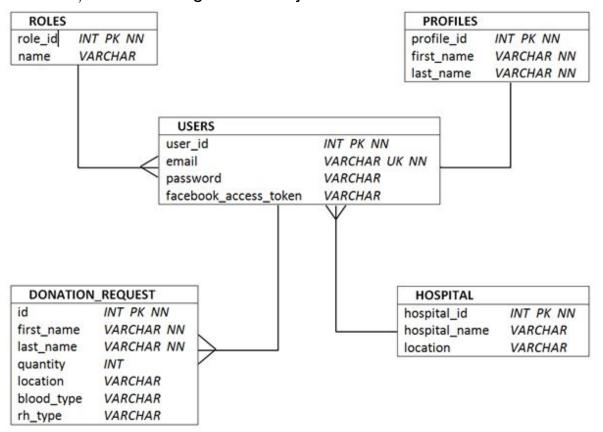
Modelul datelor prezintă felul în care sunt memorate informațiile despre donările de sânge

Modelul interfeței cu utilizatorul prezintă elementele interfeței cu utilizatorul şi interacția utilizatorului cu aplicația

Elementele de testare prezintă funcționalitatea componentelor aplicației și elementele critice

#### 4. Modelul datelor

Modelul bazei de date este format din următoarele tabele inter-relaţionate ca în figura de mai jos:



Datele despre utilizatori, roluri, profile, spitale și cererile de donare sunt stocate în următoarele tabele:

Tabelul users(user\_id, email, hospital\_id, password, facebook\_access\_token, role\_id, profile\_id) stochează date despre utilizatorii aplicaţiei.

Tabelul roles(role\_id, name) gestionează rolurile utilizatorilor aplicaţiei (donator, doctor, administrator).

Tabelul profiles(profile\_id, first\_name, last\_name, profile) permite memorarea datelor utilizatorilor aplicaţiei.

Tabelul hospital(hospital\_id, hospital\_name, location) memorează datele despre spitale.

Tabelul donation\_request(id, first\_name, last\_name, user\_id, quantity, location, blood\_type, rh\_type) permite stocarea datelor despre solicitările de sânge.

Datele sunt prezentate prin intermediul unor clase Java.

#### 5. Modelul arhitectural

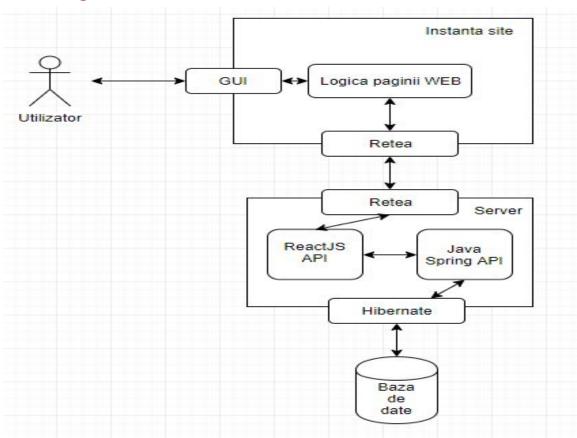
#### 5.1.Arhitectura sistemului

Aplicația software este proiectată folosind modelul arhitectural client-server.

Componenta server gestionează conturile de utilizator și logarea userilor, procesarea cererilor venite de la clienți, interacția cu modelul de date şi transmiterea rezultatelor către utilizatori.

Componenta client colectează inputul de utilizator și îl transmite structurat către server, afișând apoi în interfața utilizatorului rezultatele primite de la acesta.

### 5.2. Diagrama de arhitectură



# 5.3.Descrierea componentelor

Aplicația conține mai multe module interconectate:

Modulul LoginForm realizează înregistrarea unui nou utilizator și autentificarea utilizatorilor în aplicație.

Modulul Summary realizează prezentarea informațiilor comune tuturor utilizatorilor logați: donations, analyses, blood Demand.

Modulul UserProfile permite editarea datelor personale ale unui utilizator.

Modulul Main afiseaza meniul pentru utilizatorii logaţi şi componentele selectate de aceştia: dashboard, profile, analyses, donations, eligibilily test.

Modulul NewDonation afișează chestionarul de verificare e eligibilității unui donator.

Modulul Donations afişează date despre toate donările de sânge.

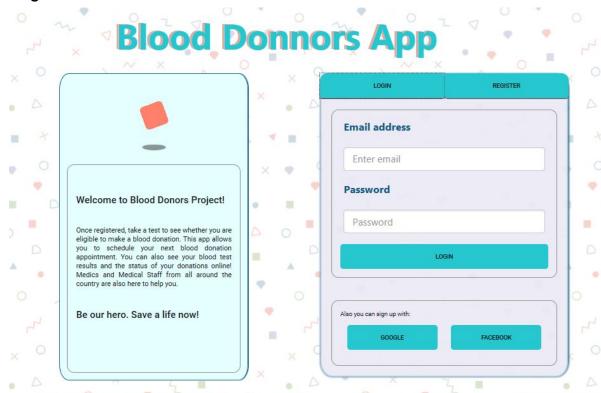
Modulul Analyses afişează analizele efectuate şi rezultatele lor.

Modulul DoctorDashboard gestionează interacția cu medicul: afișările comune tuturor utilizatorilor, gestiunea cererilor de sânge și adăugarea unor noi cereri.

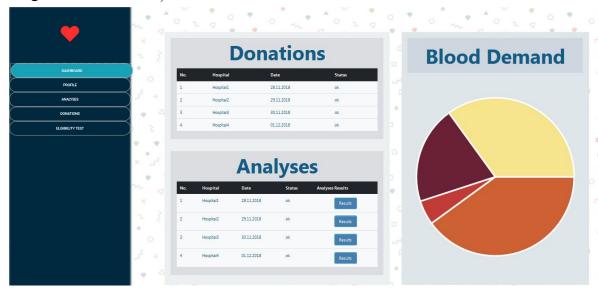
Modulul StaffDashboard gestionează interacția cu personalul centrelor de transfuzie: afișările comune tuturor utilizatorilor, gestiunea donărilor de sânge şi adăugarea unor noi donări.

#### 6. Modelul interfeței cu utilizatorul

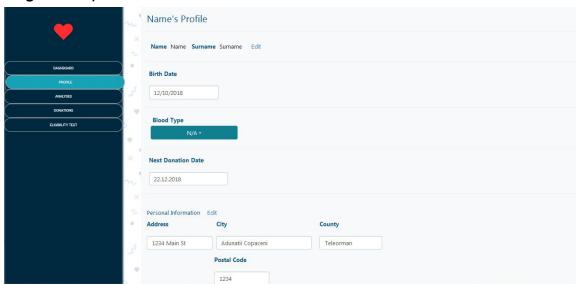
Pagina de autentificare



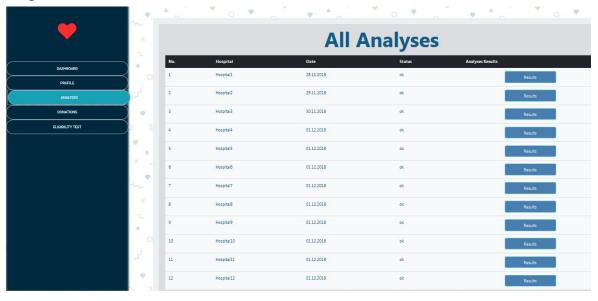
# Pagina de informații comune



#### Pagina de profil



#### Pagina de analize



#### Pagina de donații



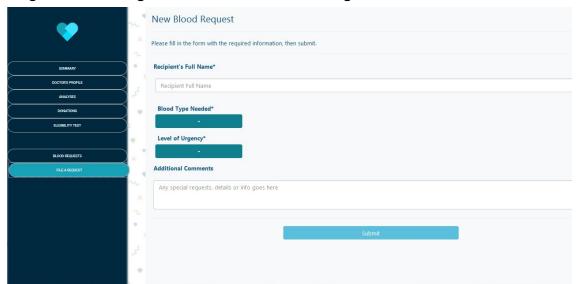
#### Pagina de testare a donatorilor



#### Pagina de solicitări de sânge



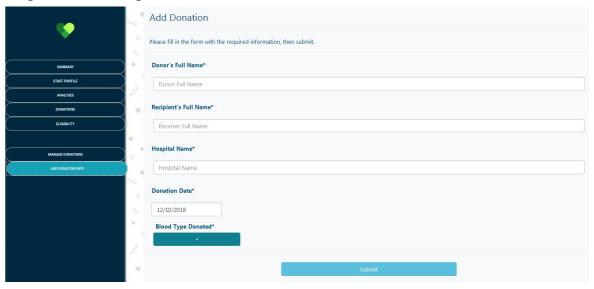
# Pagina de adăugare a unei cereri de sânge



# Pagina de gestiune a donațiilor



# Pagina de adăugare a unei donări



#### 7. Elemente de testare

Procedurile de testare trebuie să valideze funcţionarea corectă a componentei server şi a interfeţei cu utilizatorul. Se va testa validitatea datelor transmise către server şi procesarea acestora fără erori. Pentru fiecare scenariu de testare se stabilesc intrările şi rezultatele aşteptate, care se compară cu cele obţinute.

Deşi ambele componente trebuie să îşi îndeplinească rolurile, serverul este componenta critică, deoarece posibilele sale blocaje vor afecta toţi utilizatorii aplicaţiei. De asemenea este important să funcţioneze conexiunea între clienţi şi server.