

Tema 1 – Exemplu MOVE_RIGHT

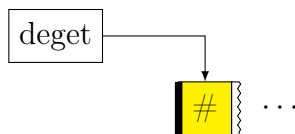
David Iancu, Ioana Dabelea, Bogdan Butnariu, Lucian Grigore

Data postării: 16.03.2023

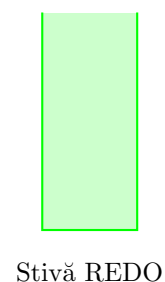
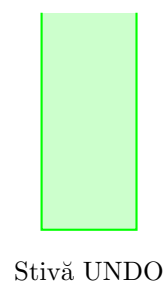
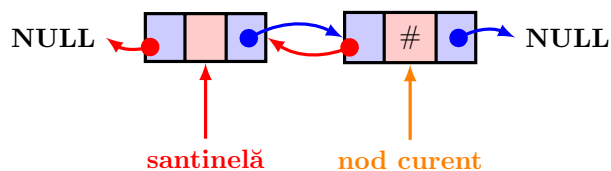
Deadline: 2.04.2023 ora 23:59

tema1.in	Conținut bandă	tema1.out
5	bandă inițial: #	# X
MOVE_RIGHT	bandă: #	
WRITE X	bandă: #	
EXECUTE	bandă: # #	
EXECUTE	bandă: # X	
SHOW	bandă: # X	

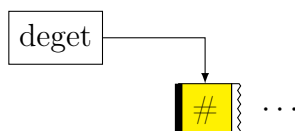
Pasul 0) Conținutul inițial al benzii



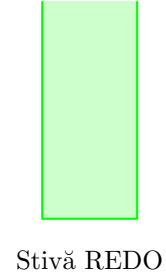
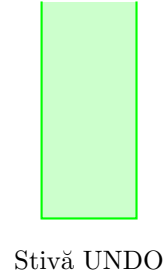
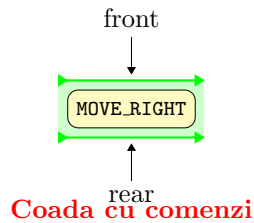
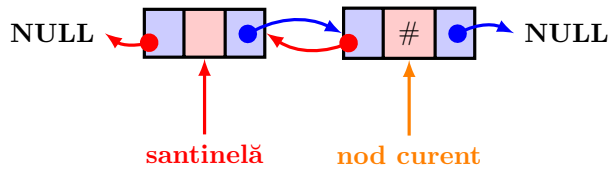
Conținutul structurilor



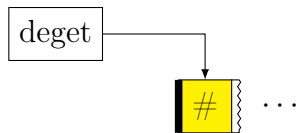
Pasul 1) Comanda MOVE_RIGHT este introdusă în coada de comenzi. Nu realizăm niciun fel de modificare asupra conținutului benzii.



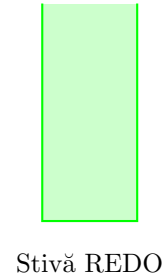
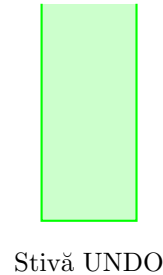
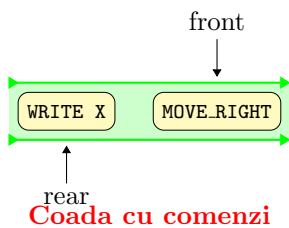
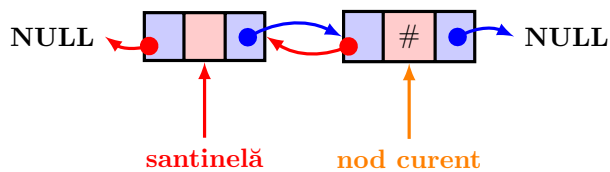
Conținutul structurilor



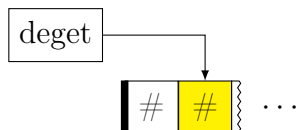
Pasul 2) Comanda **WRITE X** este introdusă în coada de comenzi. Nu realizăm niciun fel de modificare asupra conținutului benzii.



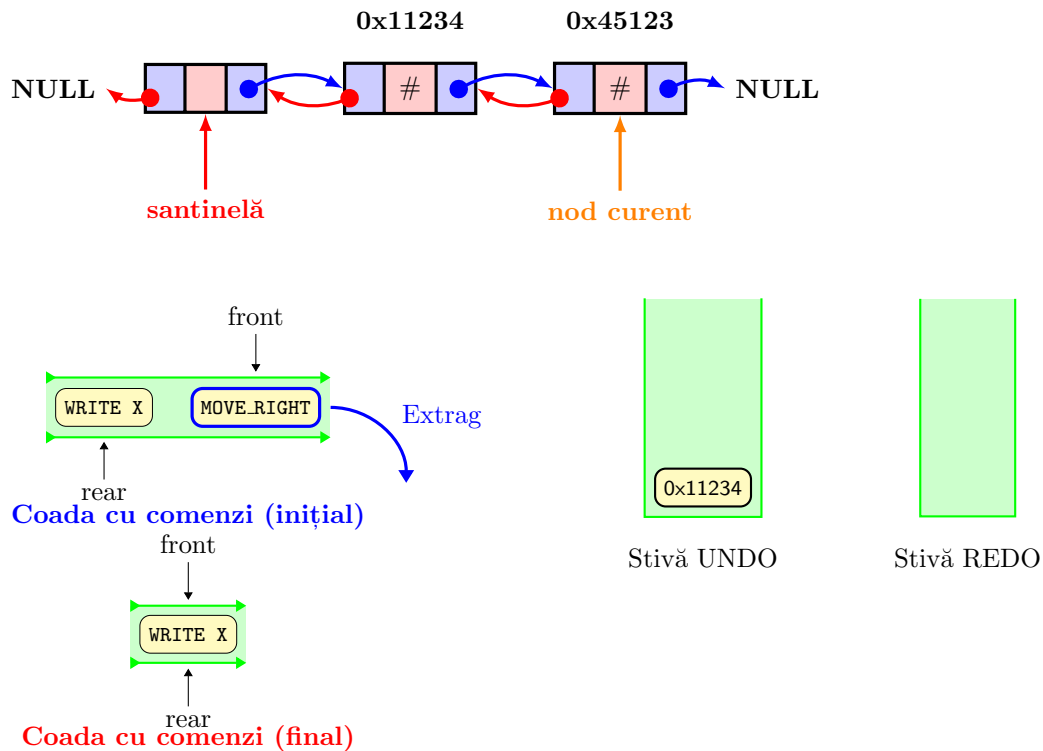
Conținutul structurilor



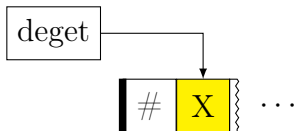
Pasul 3) Întâlnesc comanda **EXECUTE** și extrag din coadă comanda **MOVE_RIGHT**, rețin adresa nodului curent din listă în variabila **temp**, verific dacă pot executa comanda **MOVE_RIGHT**. Comanda se poate executa și va mai insera un nod la finalul listei, iar nodul curent o să fie considerat noul nod inserat. Din moment ce am putut executa cu succes comanda, iar aceasta este de tip **MOVE**, voi introduce variabila **temp** în stiva pentru **UNDO**.



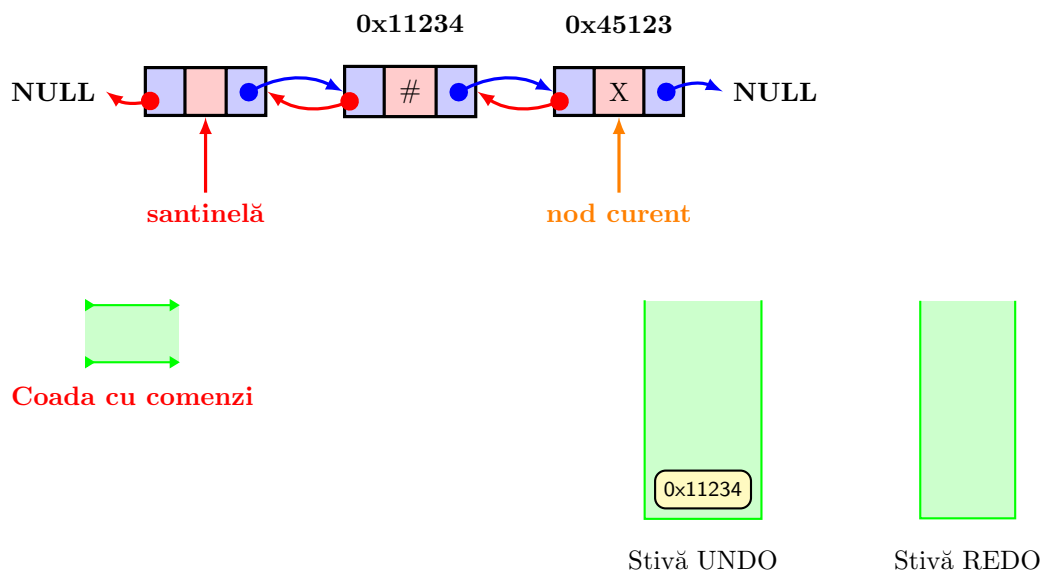
Conținutul structurilor



Pasul 4) Întâlnesc comanda EXECUTE și extrag din coadă comanda WRITE X. Execut această comandă și modific conținutul benzii.



Conținutul structurilor



Pasul 5) Execut direct comanda SHOW și afișez conținutul benzii: #|X|