* Faire les choses les plus importantes pour le client
* Un sprint = faire les choses en un laps de temps très court et le plus qu’on peut
* Diagramme (UML) = Une version sophistiquée de scénario d’utilisation : diagramme de séquence
* Utilisé UML seulement quand c’est nécessaire
* Diagramme de séquence parle à l’humain ensuite machine et server puis base de données et ça retourne à l’humain
* Dans notre cas c’est seulement Humain et machine donc humaine envoies à machine et machine reparle à l’humain.

Histoire :

* Simula
* Palo Alto
* Milieu des années 80 C++ est arrivé, pour améliorer la programmation OB
* Un certain groupe ont parti une entreprise pour regrouper toutes les idées de Programmation OR et ensuite ils sont partis faire des choses en IA

Deux critères pour placer les choses dans la planifié

1. Les choses les plus importantes pour le client en premier
2. Il faut faire les choses qui sont requises pour faire les choses les plus importants avants.

Ex) Un client veut que je crée un programme pour voir les revenus mensuels.

* Donc faire un document de saisie de données qu’il faut faire<
* Faires les choses qui sont requises à la future