# Annexe 0 – Installation de Android Studio à la maison

Suivre la démarche suivante afin d’avoir la même configuration qu’à l’école. À la maison, il est possible que vous deviez activer la virtualisation sur votre ordinateur ( à partir du BIOS ou de Windows ) .

1. Aller sur le site Android Developers ( <https://developer.android.com/studio/archive?hl=fr> ) et acceptez les conditions relatives à son utilisation

Une image contenant texte, capture d’écran, logiciel, Page web

Description générée automatiquement

1. Développez la version t Correctif 2

Une image contenant texte, capture d’écran, logiciel, Page web

Description générée automatiquement

Choisissez le fichier .zip correspondant à Windows 64 bits. Dézippez. **Assurez-vous que le chemin vers le dossier ne contienne pas d’accents ou d’espaces**

1. Utilisez le fichier studio64.exe.exe présent dans le dossier android-studio/bin pour démarrer AndroidStudio. De nouveaux fichiers s’installeront, vous pouvez choisir l’installation normale plutôt que « custom »

Une image contenant texte, capture d’écran, logiciel, Logiciel multimédia

Description générée automatiquement

## Configuration du SDK pour avoir le même SDK de l’école

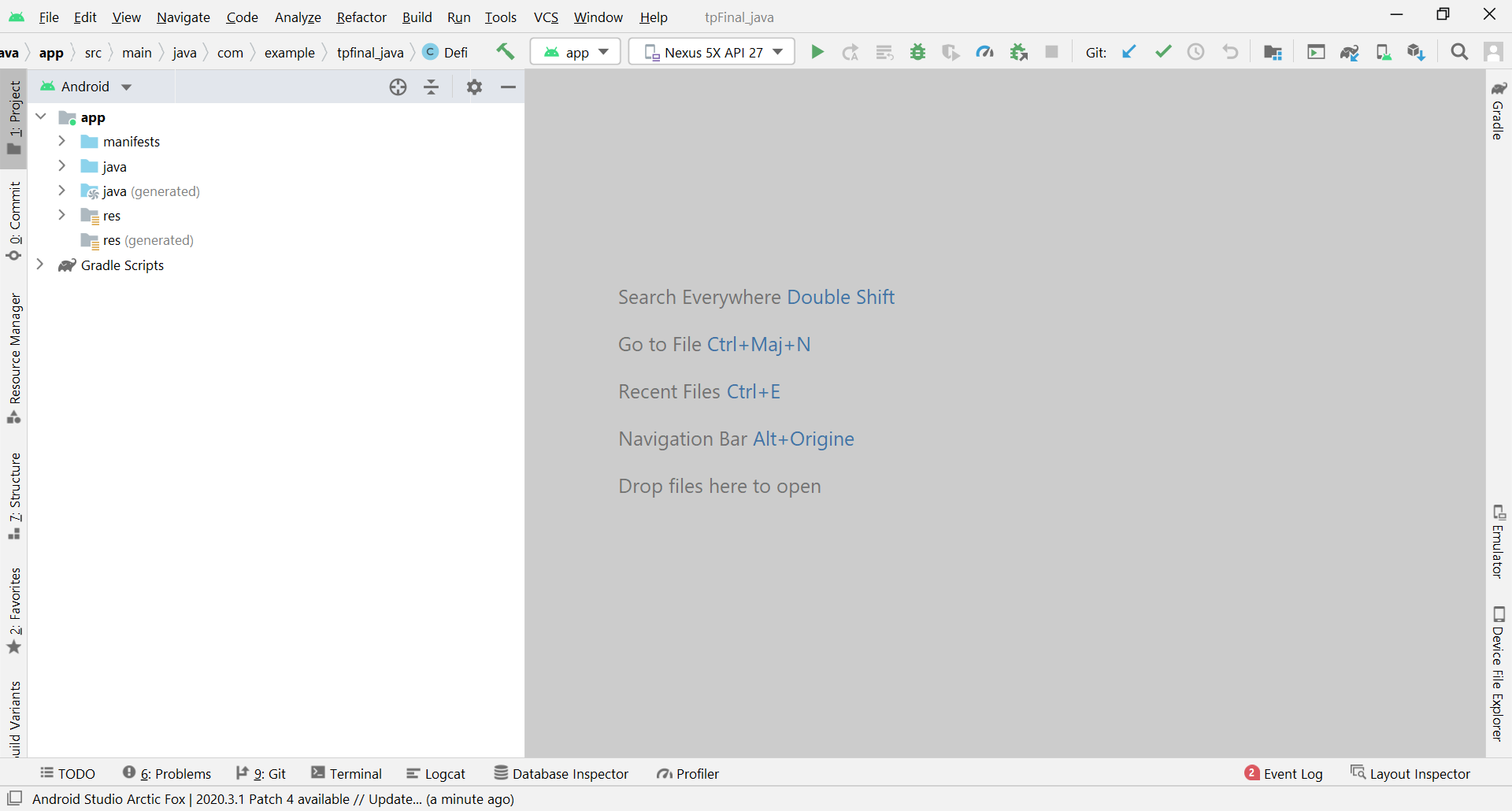
SDK : Software Development Kit, l’ensemble des composants et des comportements pour Android dans ce cas-ci

1. Pour accéder aux configurations du SDK, faire More Actions et choisir SDK Manager

Une image contenant texte, capture d’écran, logiciel, Logiciel multimédia

Description générée automatiquement

Une autre façon d’accéder au SDK Manager ( une fois un projet ouvert ) :



D’une des deux façons suivantes, vous arriver à la fenêtre du SDK Manager dans Android Studio :

1. Choisir l’onglet SDK Platforms et crocheter l’option « Show Package Details »

Une image contenant texte, capture d’écran, logiciel, Logiciel multimédia

Description générée automatiquement

Reproduisez les crochets présents et enlevez si vous avez des crochets qui ne sont pas là dans la capture d’écran ci-haut.

Enlevez le crochet 34 ci-dessus

On continue…

Une image contenant texte, capture d’écran, logiciel, Logiciel multimédia

Description générée automatiquement

Une image contenant texte, capture d’écran, Logiciel multimédia, logiciel

Description générée automatiquement

1. Faites la même chose avec l’onglet SDK Tools :

Une image contenant texte, capture d’écran, logiciel, Logiciel multimédia

Description générée automatiquement

Une image contenant texte, capture d’écran, logiciel, Logiciel multimédia

Description générée automatiquement

Faire OK pour installer / désinstaller les librairies

Une image contenant texte, capture d’écran, logiciel, Logiciel multimédia

Description générée automatiquement

# Création d’un nouvel AVD ( émulateur ) avec AndroidStudio

Une image contenant texte, capture d’écran, logiciel, Logiciel multimédia

Description générée automatiquement

1. Choisir VirtualDeviceManager dans l’écran de départ.
2. En haut de la fenêtre qui est apparue, cliquez sur « create device »

Une image contenant texte, capture d’écran, logiciel, Logiciel multimédia

Description générée automatiquement

J’en ai déjà trois mais vous ça devrait être votre premier émulateur

Choisir Pixel 4 ( ou un autre téléphone, j’ai utilisé Pixel 4 car c’est celui qu’on a à l’école )

Une image contenant texte, capture d’écran, logiciel, Logiciel multimédia

Description générée automatiquement

1. Choisir la version de l’image S ( API 31 ) :

Une image contenant texte, capture d’écran, logiciel, Logiciel multimédia

Description générée automatiquement

1. Sur la fenêtre suivante, faire « Show Advanced Settings »

Une image contenant texte, capture d’écran, logiciel, Logiciel multimédia

Description générée automatiquement

1. Vous descendez un peu et vous changez pour « Cold Boot » et , si vous avez une mémoire de 8Go, vous pouvez réduire la mémoire RAM du téléphone ( de 1536 à 536 par exemple ) :

Une image contenant texte, capture d’écran, logiciel, Logiciel multimédia

Description générée automatiquement

1. Vous faites finish et vous pouvez l’utiliser en faisant play !

Une image contenant texte, capture d’écran, logiciel, Logiciel multimédia

Description générée automatiquement

\*\*\*Avant de commencer, on doit télécharger l’image-système servant à l’émulateur de téléphone ( AVD )

Une image contenant gadget, Appareil de communication, Appareil de communications portable, Appareil électronique

Description générée automatiquement

\*\*\* Fermer / désactiver Hyper V s’il est en fonction sur votre ordinateur