Laboratoire 03 C - Les constructeurs / modélisation

Dans cet exercice, on demande de modéliser une classe CompteBancaire dans un nouveau projet. Voici les exigences de base :

* Les données d’un objet CompteBancaire seront : le nom du propriétaire, le solde au compte et le numéro de celui-ci.
* Le numéro du compte est toujours composé de la première lettre du nom du propriétaire, suivi d’un tiret, suivi du nombre représentant le nombre de comptes créées à ce jour pour l’ensemble de la banque. Par exemple, si le premier compte à avoir été créé était un compte appartenant à Adrien Lachance, son numéro de compte serait : A-1 ( pensez à une variable statique )
* Créer des méthodes représentant l’action de déposer ou de retirer une somme dans un CompteBancaire donné

Dans une autre classe Test comprenant une méthode main, simuler dans la méthode main les opérations suivantes :

* Un compte est créé pour Flavien Larrivée avec un solde initial de 100 $
* Un compte est crée pour Denise Lachance avec un solde inital de 36.78$
* Faites afficher le nom du propriétaire du premier compte créé
* Denise retire 20 $ de son compte
* Faites afficher le numéro du compte de M. Larrivée
* Un compte est créé pour Martial Maurice avec un solde initial de 40$
* Faites afficher le numéro de compte de Martial Maurice
* Faites afficher le solde du compte de Mme Lachance