Correction TP2 NOM : \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| ACTION | COMMENTAIRES | OUI | NON | PTS |
| Dessin libre possible |  |  |  | 4 |
| Plusieurs traits possibles |  |  |  | 4 |
| Changer la couleur du crayon, dessin libre possible |  |  |  | 3 |
| Changer la taille du crayon : | faire apparaître une boîte de dialogue |  |  | 3 |
| Changer la taille du crayon, dessin libre possible | avec un objet Path |  |  | 3 |
| Afficher dans la boîte la taille actuelle du trait |  |  |  | 1 |
| Efface fonctionnelle  Prend la couleur de fond |  |  |  | 4 |
| Changer la couleur de fond – apparence du reste correcte ( zones effacées doivent le demeurer ) |  |  |  | 4 |
| Effacer de nouveau utiliser la nouvelle couleur de fond |  |  |  | 3 |
|  |  |  |  |  |
| Dessiner un rectangle – redimensionnement avec la souris |  |  |  | 4 |
| Dessiner un rectangle sur une zone effacée précédemment |  |  |  | 2 |
| Effacer un Rectangle |  |  |  | 2 |
| Dessiner un cercle - redimensionnement |  |  |  | 4 |
| Changer la couleur de trait – dessiner un autre cercle |  |  |  | 2 |
| Dessiner un Triangle |  |  |  | 4 |
| Triangle : les traits sont bien liés peu importe la largeur |  |  |  | 1 |
| Triangle : je clique un point et un ailleurs, pas d’erreur ?? |  |  |  | 1 |
|  |  |  |  |  |
| Utilisation de la pipette – permet de dessiner librement avec cette couleur |  |  |  | 4 |
| BONUS « Nuage de couleurs » / « Color picker » | * Utilisation de librairie externe * Choisir une couleur et pouvoir l’utiliser |  |  | + 2 |
| Sauvegarde BONUS |  |  |  | +1 |
| BONUS | | | | |
| Undo / Redo |  |  |  | +1 |
| autres |  |  |  | + |
| **Apparence du GUI** | | | | |
| Agréable, apparence professionnelle, |  |  |  | 4 |
| Titre à la fenêtre |  |  |  | 1 |
| HorizontalScrollView présent |  |  |  | 2 |
| LinearLayout présent |  |  |  | 2 |
| Icônes pour les actions / choix de couleurs suffisants |  |  |  | 1 |
| **Modèle de classes** | | | | |
| OO – présence de classes/modèles  Présence d’une super-classe |  |  |  | 6 |
| La couleur, la taille du trait sont stockées dans ces classes |  |  |  | 3 |
| Méthode dessiner dans la classe |  |  |  | 3 |
| Pas de code répété sans raison ( avec superclasses )  appels dans la classe de l’activité  récupérer couleur à utiliser sans avoir recours à uen structure redondante |  |  |  | 4 |
| Gestion des événements |  |  |  | 4 |
| Nombre d’écouteurs limité |  |  |  | 2 |
| Le code a été nettoyé, facile à suivre |  |  |  | 2 |
| Ajout de Points ( x, y ) à chaque événement TouchEvent |  |  |  | 2 |
| Ne pas faire appel de nombreuses fois aux mêmes méthodes ( getX(), getY(), etc ) sur les mêmes objets, les placer dans des variables |  |  |  | 3 |
| Structures if /else if adéquates |  |  |  | 3 |
| Commentaires pertinents |  |  |  | 5 |
| RETARD | -10% par jour de retard |  |  |  |
| AUTRES BONUS ( fonctionnalités ) |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |