# Le triangle

* Composé de 3 sommets
* Événement « down » : on prend en note le premier sommet
* Événement « move » : on prend en note le second et on les relie avec drawLine ou Path
* Événement « up » : si on a seulement 2 sommets, on conserve notre objet Triangle sans le détruire ou l’ajouter dans un Vecteur de formes
* Événement « down » : Si le triangle n’a pas de 3e sommet, on le prend en note et on le relie aux deux sommets précédent