## Pràctica 2. Comunicacions de dades. La capa Física

### Objectius de la Pràctica

El principal objectiu d'aquesta pràctica és programar un dispositiu integrat basat en Arduino, per tal que transmeti una sèrie de dades i camps de control al PC o a d'altres equips i avaluar d'aquesta forma les característiques de la capa física. La programació d'aquests dispositius (a partir d'ara Mota) es realitzarà en C, amb l'entorn de treball que proporciona el propi Arduino (<a href="https://www.arduino.cc/en/Main/Software">https://www.arduino.cc/en/Main/Software</a>) o si ho preferiu podeu instal·lar-vos un pluggin de Eclipse (<a href="http://www.baeyens.it/eclipse/">http://www.baeyens.it/eclipse/</a>).

#### Nombre de sessions

Les pràctiques amb Arduino ocuparan bona part de la resta de sessions destinada a les pràctiques de l'ensenyament de l'assignatura, per la qual cosa es recomana als alumnes estudiar-se detalladament els manuals que podeu trobar a la web de Arduino, Huzzaz i tota la informació proporcionada a classe i referent a aquesta mena de dispositius.

### **Primers passos amb les Motes**

Abans de començar la sessió el professor farà una introducció al funcionament d'aquest tipus de dispositius, i anirà guiant l'alumne en els primers passos amb l'ajut d'aquest guió. Obriu l'ordinador i escolliu la opció de Windows com a Sistema Operatiu.

El dispositiu amb el que anem a treballar és de molt baix consum. Està basat en un microcontrol·lador ATMEL AVR de 8 bits com a centre de gestió i control de la placa. El sistema de comunicacions es basa en un ESP8266, un xip Wi-Fi de baix cost que té integrada la pila TCP/IP complerta i capacitat de MCU amb la que interactua amb el microprocessador ATMEL.

La figura 1 mostra la mota amb la qual treballarem durant aquestes sessions de pràctiques.



Figura 1. Dispositiu huzzah ESP8266-Wi-Fi

El dispositiu es programa mitjançant un connector microUSB que es connecta per una banda a la placa i per l'altra directament a l'ordinador, a través de un port USB.

### Configuració del dispositiu

Podeu trobar com configurar la mota al següent enllaç:

https://learn.adafruit.com/adafruit-feather-huzzah-esp8266/using-arduino-ide

Els passos ha seguir són els següents:

- 1.- Instal·leu-vos el driver CP2104 al vostre ordinador. Als ordinadors de l'aula no caldria fer-ho
- 2.- Cliqueu a Archivo -> Preferencias -> Gestor de URLs adicionales de tarjetas i afegiu la línia:

### http://arduino.esp8266.com/stable/package\_esp8266com\_index.json

- 3.- Seleccioneu Herramientas ->Placa xxx -> Gestor de tarjetas i carregueu els drivers ESP8266 by ESP8266 Community. Després reiniciar el IDE d'Arduino
- 4.- Obriu el IDE amb el que programareu el dispositiu. Configureu el tipus de dispositiu amb el que treballareu i el port a través del qual accediu a aquest. Feu un petit test del sistema.

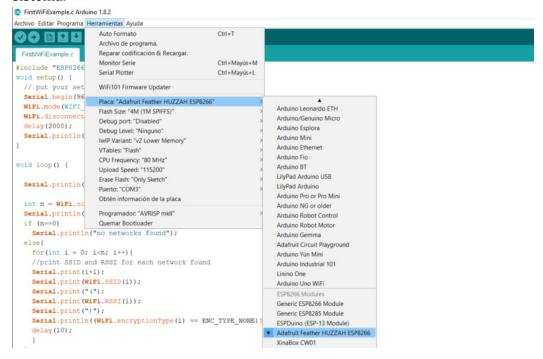


Figura 2

- 5.- Seleccioneu Herramientas -> Puerto i seleccioneu el port associat a les comunicacions amb el dispositiu.
- 6.- Testegeu com ha quedat tot plegat carregant el probrama "Blink test" analitzeu el codi d'aquest test. Tot seguit carregue el següent programa (Figura 3) per validar la instal·lació

del IDE. Ha de permetre parlar amb la mota des de el terminal que proporciona el propi Arduino IDE. En cas de problemes consulteu el professor

```
Archivo Editar Programa Herramientas Ayuda
 HelloWorld
//#include "ESP8266WiFi.h"
String incomingData;
boolean TransmisioCompleta = false;
void setup() {
 // put your setup code here, to run once:
 Serial.begin(9600); // open the serial port. 9600 b/s
 delay(1000);
 Serial.println("Hello World");
void loop() {
  // put your main code here, to run repeatedly:
 if (Serial.available()) {
   Serial.print(" > ");
   Serial.println(Serial.readString());
    //serialEvent();
}
```

Figura 3

Per tal de comunicar-vos amb la mota, cliqueu a Herramientas i seleccioneu Monitor Serie.

#### Anàlisis de la potència rebuda.

L'indicador de força del senyal rebut (Received Signal Strength Indicator) o RSSI és una escala de referència (en relació a 1 mW o 0dBm) per mesurar el nivell de potència dels senyals rebuts per un dispositiu en xarxes sense fils. L'escala té al valor 0 com a punt central, representa 0 RSSI o 0dBm. Tot i que teòricament pot donar-se el cas de mesurar valors positius, generalment l'escala s'expressa dins els valors negatius, indicant que quant més gran sigui el nombre negatiu, més gran és la pèrdua de senyal. El RSSI indica la intensitat rebuda, no la qualitat del senyal, ja que aquesta última es determina contrastant la intensitat del senyal respecte la relació senyal soroll ( $E_b/N_0$ )

Tot seguit comencem a operar amb la capa física. Genereu el següent codi en el vostre IDE:

```
#include "ESP8266WiFi.h"
void setup() {
 // put your setup code here, to run once:
 Serial.begin(9600);
 WiFi.mode(WIFI_STA);
 WiFi.disconnect();
 delay(2000);
 Serial.println("Setup done");
void loop() {
 Serial.println("Scan start");
 int n = WiFi.scanNetworks();
 Serial.println("Scan done");
 if (n==0)
   Serial.println("no networks found");
   for (int i = 0; i < n; i++) {
   //print SSID and RSSI for each network found
   Serial.print(i+1);
   Serial.print(WiFi.SSID(i));
   Serial.print("(");
   Serial.print(WiFi.RSSI(i));
   Serial.print(")");
   Serial.println((WiFi.encryptionType(i) == ENC TYPE NONE)?" ":"*");
   delay(10);
 Serial.println("********************************);
 // Wait a bit before scanning again
 delay(5000);
```

Figura 4

Què fa aquest codi? Expliqueu detalladament el que veieu.

Què és la RSSI? Expliqueu detalladament perquè podeu fer servir la RSSI i com es relaciona amb la qualitat del senyal.

La relació més simple entre potència de recepció i distàncies ve donada per l'equació de Friis. Aquesta equació en format lineal s'expressa de la següent forma:

$$P_{RX} = P_{TX} \cdot G_{TX} \cdot G_{RX} \cdot \left(\frac{\lambda}{4\pi d}\right)^{2} \cdot \eta$$

on  $\eta$  varia entre 0 i 1, GTX = GRX = 1, la freqüència de portadora f = 2.4 GHz, d és la distància en metres i PTX = 1mWatt.

Programeu les motes amb el programa descrit anteriorment. Amb el metro, mesureu la distància en funció de la variació del RSSI treballant a la potència màxima (la que hi ha per defecte). Tingueu en compte que en el punt límit de no recepció la potència de recepció

serà aproximadament de -90 dBm. Feu una taula amb tres columnes: Distància, RSSI obtinguda i la potència de recepció calculada a partir de l'equació anterior. Feu la representació de la potència teòrica obtinguda en funció de la distància mesurada i poseu els punts del RSSI. A partir de l'expressió teòrica i les dades experimentals, feu també la regressió per tal d'obtenir el millor valor possible de η. Recordeu que η varia entre 0 i 1. **Tenint en compte tot això, expliqueu el que surt**. Representeu l'atenuació del senyal en funció de la distància a partir dels valors mesurats.

La figura 5 mostra les especificacions tècniques els mòdul ESP que proporciona connectivitat WiFi al nostre dispositiu.

# **Product Specifications**

Module Model ESP-12 Package SMD-16

Size 24 x 16 x 3 (+/- 0.2)mm

SPI Flash Default 32Mbit

Interface UART/ HSPI/ IIC/ PWM/ ADC

IO Port 9

UART Baudrate Support 300-4608000 bps, Default 115200 bps

Frequency Range 2412–2484MHz
Antenna PCB antenna, 2 dBi

Transmit Power 802.11b: 16 +/- dBm (@11Mbps)

802.11g: 14 +/-2 dBm (@54Mbps)

802.11n: 13 +/- dBm (@HT20, MCS7)

Receiving Sensitivity CCK, 1 Mbps: -90dBm

CCK, 11Mbps: -85dBm 6 Mbps (1/2 BPSK): -88dB 54 Mbps (3/4 64-QAM): -70dBm

Power (Typical Values) Continuous Transmission=> Avg: - 71mA, Peak: 300mA

Modem Sleep: -20mA Light Sleep: -2mA Deep Sleep: -0.02mA

WEP/WPA-PSK/WPA2-PSK

Power Supply Voltage 3.0V- 3.6V, Current> 300mA

Operating Temperature -20°C- 85°C

Security

Storage Environment -40°C-90°C, <90%RH

Weight 0.45g
Certification FCC. CE

Figura 5

Finalment ens connectarem amb els dispositius a una xarxa WiFi. Obriu una WiFi des del vostre mòbil. Amb el codi anterior mireu de detectar-la. Un cop detectada, connecteu-vos a la xarxa. Podeu fer servir el següents codis.

1.- Codis per seleccionar una xarxa i connectar-se:

```
void connectToWiFi(void) {
 if (WiFi.status() != WL_CONNECTED) {
   WiFi.begin(c_ssid,c_pwd);
   while (WiFi.status() != WL_CONNECTED) {
     delay(1000);
     Serial.println("Connecting...");
     contador++;
     if(contador == 10){
     break;
   Serial.println(WiFi.localIP());
 }
}
void wifiNetworkSelection(void) {
 if(WiFi.status() != WL_CONNECTED) {
   Serial.println("SSID? >");
   while(!Serial.available());
   ssid = Serial.readString();
   Serial.print("SSID selected > ");
   Serial.println(ssid);
   delay(1000);
   Serial.print("Password? > ");
   while (!Serial.available());
   password = Serial.readString();
   Serial.print("PWD > ");
   Serial.println(password);
   delay(1000);
 }
}
```

Figura 6

La funció WiFi.begin(char\_wifi, char\_password) funciona amb punters tipus char. En aquest codi que us passem la captura es guarda en un string. Podeu passar de String a char amb el següent codi:

```
void strTochar(String txt, char* c){
  if(WiFi.status()!=WL_CONNECTED){
  int len = txt.length();
  Serial.println(len);
  Serial.println("*******************************;
  c = (char*)malloc(len);
  for(int i = 0; i<len; i++){
    c[i] = txt[i];
    Serial.print(c[i]);
  }
}</pre>
```

Figura 7

Entregueu tots els codis que heu fet servir en aquesta pràctica comentats, així com les qüestions que es demanen explicades detalladament.

El següent enllaç trobareu les diferents funcions que podeu fer servir amb un arduino com el de pràctiques.

https://www.arduino.cc/reference/en/