

Questionnaire d'autoévaluation

| | |
|---|--|
| Nom : | Keil |
| Prénom : | Laurent |
| Titre du projet : | Application mobile d'e-learning |
| Nom du client : | Jean-Noël Colin |
| Quel(s) langage(s) de programmation avez-vous utilisés : | Java |
| Quelles librairies ou composants tiers importants avez-vous utilisés: | <i>Junit, JSON, commons.httpclient d'apache, module eclipseuml</i> |
| Comment avez-vous documenté votre code ? | <i>Javadoc</i> |
| Comment avez-vous testé votre code ? | Junit ; tests manuels |
| Avez-vous utilisé JUnit ? | OUI |
| Si oui, combien de tests unitaires avez-vous définis (approximativement) ? | 6 tests globaux comptant une trentaine de tests unitaires au total. |
| Avez-vous défini des clauses assert pour vérifier les pré-conditions ? | Jamais, les exceptions ont été plus souvent utilisées. |
| Avez-vous engagé votre travail régulièrement sur le repository SVN ? | OUI, mais pas dès le départ |
| Pensez-vous avoir organisé l'arborescence de votre projet correctement ? | OUI |
| Si NON : quelles corrections souhaiteriez-vous apporter ? | |
| Pensez-vous avoir géré votre planning correctement ? | OUI, plus ou moins |
| Si NON : pourquoi ? | J'ai été retardé par un changement dans la direction de mon projet et nous n'avons pas pu terminer la gestion de la connexion d'android à WebCampus. |
| Quelles difficultés avez-vous rencontrées ? | Adaptation à la gestion de projet, à la compréhension des besoins. Difficultés à comprendre le projet, la division du projet en 2 parties et les objectifs précis. Difficile coordination entre les 2 parties du projet. Difficultés pour gérer une authentification. Ne pas pouvoir tester sur la partie cliente et voir la réalisation rend les choses plus compliquées et moins intéressantes. |
| Quelles sont les erreurs que vous avez commises lors de ce projet ? | Mauvaise structure au départ, erreurs concernant l'authentification... |
| Comment y remédieriez-vous dans un nouveau projet ? | Objectifs clairs |
| Qu'avez-vous apprécié dans la réalisation de projet ? | Le travail en lui-même, après compréhension, l'apprentissage par un projet et la gestion de projet. |
| Qu'avez-vous appris lors de la réalisation de ce projet ? | Gestion, structuration et coordination de projet, définition de priorités, gestion du temps. Compréhension d'objectifs, des différentes parties d'un projet, d'architectures de projet. Langage Java, utilisation de la javadoc et de spécifications, des tests unitaires, gestion d'authentification, cookie, création d'une session utilisateur, utilisation du format JSON, d'un mock et d'une api, utilisations de librairies... |

