

# INF2015 – Développement de logiciels dans un environnement Agile

## Introduction

### Jacques Berger

# Objectifs

Présenter le manifeste Agile

Définir l'agilité

Présenter les parties prenantes des logiciels

# Prérequis

Aucun

# Manifeste Agile

Publié en 2001

Conçu par 17 développeurs d'expérience incluant des auteurs et créateurs de méthodes Agile

# Manifeste Agile

Tiré du Manifeste Agile : <http://agilemanifesto.org>

Nous découvrons comment mieux développer des logiciels par la pratique et en aidant les autres à le faire. Ces expériences nous ont amenés à valoriser :

Les individus et leurs interactions plus que les processus et les outils  
Des logiciels opérationnels plus qu'une documentation exhaustive  
La collaboration avec les clients plus que la négociation contractuelle  
L'adaptation au changement plus que le suivi d'un plan

Nous reconnaissons la valeur des seconds éléments, mais privilégions les premiers.

# Manifeste Agile

12 principes sous-jacents au manifeste



# Manifeste Agile

Notre plus haute priorité est de satisfaire le client en livrant rapidement et régulièrement des fonctionnalités à grande valeur ajoutée.

Accueillez positivement les changements de besoins, même tard dans le projet. Les processus Agiles exploitent le changement pour donner un avantage compétitif au client.

Tiré du Manifeste Agile : <http://agilemanifesto.org>

# Manifeste Agile

Livrez fréquemment un logiciel opérationnel avec des cycles de quelques semaines à quelques mois et une préférence pour les plus courts.

Les utilisateurs ou leurs représentants et les développeurs doivent travailler ensemble quotidiennement tout au long du projet.

Tiré du Manifeste Agile : <http://agilemanifesto.org>



# Manifeste Agile

Réalisez les projets avec des personnes motivées. Fournissez-leur l'environnement et le soutien dont ils ont besoin et faites-leur confiance pour atteindre les objectifs fixés.

La méthode la plus simple et la plus efficace pour transmettre de l'information à l'équipe de développement et à l'intérieur de celle-ci est le dialogue en face à face.

Tiré du Manifeste Agile : <http://agilemanifesto.org>

# Manifeste Agile

Un logiciel opérationnel est la principale mesure d'avancement.

Les processus Agiles encouragent un rythme de développement soutenable. Ensemble, les commanditaires, les développeurs et les utilisateurs devraient être capables de maintenir indéfiniment un rythme constant.

Tiré du Manifeste Agile : <http://agilemanifesto.org>

# Manifeste Agile

Une attention continue à l'excellence technique et à une bonne conception renforce l'Agilité.

La simplicité – c'est-à-dire l'art de minimiser la quantité de travail inutile – est essentielle.

Tiré du Manifeste Agile : <http://agilemanifesto.org>

# Manifeste Agile

Les meilleures architectures, spécifications et conceptions émergent d'équipes autoorganisées.

À intervalles réguliers, l'équipe réfléchit aux moyens de devenir plus efficace, puis règle et modifie son comportement en conséquence.

Tiré du Manifeste Agile : <http://agilemanifesto.org>

# Agilité

Agilité : La capacité d'une personne à se mouvoir facilement, avec aisance. Implique les réflexes, la coordination et l'équilibre de l'individu.

L'essence même de l'Agilité en TI :  
La réactivité des développeurs aux changements



# Motivation

Modèle en cascade

Contraintes contractuelles

Demandes de changements

Insatisfaction constante du client



# Méthodes populaires

Rapid Application Development (1991)

Scrum (1996)

eXtreme Programming (1999)

Test-Driven Development (2002)

# Particularités communes

Développement itératif et incrémental

Emphase sur la qualité

Tests automatisés

Inspection

Intégration continue

Satisfaction du client

# Contexte industriel

Les développeurs

Les analystes

L'équipe d'exploitation

L'équipe de réseautique

# Contexte industriel

L'équipe de maintenance

Le bureau de projet

Les responsables de la sécurité

Les administrateurs de bases de données

L'équipe d'assurance-qualité

# Contexte industriel

La direction

Les utilisateurs

Saisie de données  
Intelligence d'affaire  
Etc.

Les différents commanditaires

# Contexte industriel

Le service des communications

Le service de vérification interne

Autres service

Comptabilité

Ressources humaines (formation)

Etc.



# Contexte industriel

Les différents paliers de gouvernement

Les agences de réglementation et de surveillance

Les actionnaires

Les clients

# Contexte industriel

Les fournisseurs

Les partenaires externes

Les vérificateurs

# Points importants du cours

Méthodes de développement

Normes de codification

Refactoring

Propreté du code

Méthodes de qualité

Tests (unitaires, fonctionnels)

Inspection

# Liens

Manifeste Agile

<http://agilemanifesto.org/>

eXtreme Programming

<http://www.extremeprogramming.org/>

Scrum

<http://www.scrum.org/>

Agile Québec

<http://www.agilequebec.ca/>