



Nom patronymique : PICARD

Nom marital :

Prénom : Laurent

Adresse : 50 RUE MARX DORMOY  
9260 FONTENAY-AUX-ROSES

## DOSSIER DE SYNTHÈSE DE PRATIQUE PROFESSIONNELLE

Titre professionnel visé

**DÉVELOPPEUR.EUSE WEB ET WEB  
MOBILE**

- ☐ Validation des **Acquis de l'Expérience** (VAE)  
☒ Parcours de formation

Centre de Formation : **Simplon**  
**55 rue de Vincennes**  
**93100 Montreuil**

Formation du **01/10/2018** au  
**26/06/2019**

**DIPLÔMES, TITRES OU CERTIFICATS PRÉCÉDEMMENT OBTENUS  
ET PROCHES DU TITRE PROFESSIONNEL VISÉ**

obtenue	Autorité ayant délivré la certification <i>(Ministère, branche professionnelle...)</i>	Date d'obtention
Baccalauréat F2	Education nationale	1991

## DECLARATION SUR L'HONNEUR

### Déclaration sur l'honneur du (de la) candidat(e)

Je soussigné(e) (Prénom et Nom) déclare  
sur l'honneur de l'exactitude des renseignements fournis dans ce dossier et être  
l'auteur des réalisations jointes en annexe.

Fait à le pour faire valoir ce que de  
droit.

**Signature :**

# FICHE DESCRIPTIVE DE LA PRATIQUE PROFESSIONNELLE

## AUX ACTIVITÉS TYPES

### CORRESPONDANT

- o Développer la partie front-end d'une application web ou web mobile
- o Développer la partie back-end d'une application web ou web mobile

#### <LivroKaz>

Application e-commerce de Livres d'occasion

#### 1. Réalisation :

L'application Livrokaz est une application web de e-commerce permettant de vendre des livres d'occasion.

#### 2. Tâches effectuées :

Activité « Développer la partie front-end d'une application web ou web mobile :

- Maquetter une application
- Réaliser une interface utilisateur web statique et adaptable
- Développer une interface utilisateur web dynamique
- Réaliser une interface utilisateur avec une solution de gestion de contenu ou e-commerce

Activité « Développer la partie back-end d'une application web ou web mobile :

- Créer une base de données
- Développer des composants d'accès aux données
- Développer la partie back-end d'une application web ou web mobile
- Elaborer et mettre en oeuvre des composants dans une application de gestion de contenu ou e-commerce

Compétences transverses :

- Utiliser l'anglais dans son activité professionnelle en développement web et web mobile
- Actualiser et partager ses compétences en développement web et web mobile

### 3. Lieu d'exercice :

Nom de l'entreprise, organisme ou service	Lieu	Chantier, atelier, services ou autres (à préciser)
Simplon	55 Rue de Vincennes 93100 Montreuil	Projet d'étude

### 4. Période d'exercice :

Du 02/11/2018 au 28/02/2019

### 5. Moyens, Environnement technique

OS: Linux

Langages: Java, TypeScript

Frameworks: SpringBoot, Angular CLI

Technologies: Spring, MySQL, Angular Material

Outils utilisés: Eclipse, VsCode

### 6. Organisation du travail

Projet réalisé en trinôme encadré par l'équipe pédagogique avec des points d'évaluation réguliers.

### 7. Documents annexes

- Le cahier des charges et les consignes se trouvent sur  
<https://simplonco.github.io/lp-pf-2018/session2/Projet-Fil-Rouge/Projet-Web-Java-Cahier-des-charges-LivrOkaz.pdf>
- Le code source du back se trouve sur  
<https://github.com/laurentpicardLP2/livrokaz>
- Le code source du front se trouve sur  
<https://github.com/laurentpicardLP2/livrokazFront>

# FICHE DESCRIPTIVE DE LA PRATIQUE PROFESSIONNELLE

CORRESPONDANT

## AUX ACTIVITÉS TYPES

- o Développer la partie front-end d'une application web ou web mobile
- o Développer la partie back-end d'une application web ou web mobile

### <BlogProject>

Application de tenue d'un blog

#### 1. Réalisation :

L'application BlogProject est une application web permettant de consulter et ajouter des posts sur un blog.

#### 2. Tâches effectuées :

Activité « Développer la partie front-end d'une application web ou web mobile :

- Maquetter une application
- Réaliser une interface utilisateur web statique et adaptable
- Développer une interface utilisateur web dynamique
- Réaliser une interface utilisateur avec une solution de gestion de contenu ou e-commerce

Activité « Développer la partie back-end d'une application web ou web mobile :

- Créer une base de données
- Développer des composants d'accès aux données
- Développer la partie back-end d'une application web ou web mobile

Compétences transverses :

- Utiliser l'anglais dans son activité professionnelle en développement web et web mobile
- Actualiser et partager ses compétences en développement web et web mobile

### 3. Lieu d'exercice :

Nom de l'entreprise, organisme ou service	Lieu	Chantier, atelier, services ou autres (à préciser)
OpenClassRoom	50 rue Marx Dormoy 92260 Fontenay-aux-roses	Projet personnel

### 4. Période d'exercice :

Du 19/12/2018 au 30/12/2018

### 5. Moyens, Environnement technique

OS: Linux

Langage: TypeScript

Frameworks: Angular CLI

Technologies: Base de données firebase

Outil utilisé: VsCode

### 6. Organisation du travail

J'ai travaillé seul en mode agile. J'ai suivi un cours en ligne dédié à Angular sur le site d'Open Class Room: <https://openclassrooms.com/fr/courses/4668271-developpez-des-applications-web-avec-angular#>

### 7. Documents annexes

Le code source de l'application se trouve sur:

<https://github.com/laurentpicardLP2/blog-project>

La base de données Firebase est une base en ligne dont l'adresse se trouve sur:

<https://console.firebase.google.com/u/0/project/bookshelves-43f37/database/firestore/data~2Fbooks~2FfdTNpV4VNlb4LADp1nJA>

# FICHE DESCRIPTIVE DE LA PRATIQUE PROFESSIONNELLE

## AUX ACTIVITÉS TYPES

### CORRESPONDANT

- o Développer la partie front-end d'une application web ou web mobile
- o Développer la partie back-end d'une application web ou web mobile

#### <StarWars>

Application appels REST

#### 1. Réalisation :

L'application StarWars a pour but de faire des appels REST via des méthodes AJAX.

#### 2. Tâches effectuées :

Activité « Développer la partie front-end d'une application web ou web mobile :

- Maquetter une application
- Réaliser une interface utilisateur web statique
- Réaliser une interface utilisateur avec une solution de gestion de contenu

Activité « Développer la partie back-end d'une application web ou web mobile :

- Créer une base de données
- Développer des composants d'accès aux données
- Développer la partie back-end d'une application web ou web mobile

#### Compétences transverses :

- Utiliser l'anglais dans son activité professionnelle en développement web et web mobile
- Actualiser et partager ses compétences en développement web et web mobile



### 3.Lieu d'exercice :

Nom de l'entreprise, organisme ou service	Lieu	Chantier, atelier, services ou autres (à préciser)
Simplon	50 rue de Vincennes 93100 Montreuil	Projet d'étude

### 4.Période d'exercice :

Du 13/12/2018 au 15/12/2018

### 5.Moyens, Environnement technique

OS: Linux

Langage: JavaScript

Frameworks: SpringBoot

Technologies: Base de données MySQL

Outil utilisé: Eclipse

### 6. Organisation du travail

J'ai travaillé en binôme. Le projet a été encadré et contrôlé par l'équipe pédagogique.

### 7. Documents annexes

Le code source de l'application se trouve sur:

<https://github.com/laurentpicardLP2/eval-session3>

**FICHE DESCRIPTIVE DE LA PRATIQUE PROFESSIONNELLE**  
**AUX ACTIVITÉS TYPES** **CORRESPONDANT**

- o Développer la partie front-end d'une application web ou web mobile
- o Développer la partie back-end d'une application web ou web mobile

**<Apprenant>**

Application communiquant avec une base de données

**1. Réalisation :**

L'application Apprenant a pour but de faire communiquer l'application avec une base de données MySQL.

**2. Tâches effectuées :**

Activité « Développer la partie back-end d'une application web ou web mobile :

- Créer une base de données
- Développer des composants d'accès aux données

### 3.Lieu d'exercice :

Nom de l'entreprise, organisme ou service	Lieu	Chantier, atelier, services ou autres (à préciser)
Simplon	50 rue de Vincennes 93100 Montreuil	Projet d'étude

### 4.Période d'exercice :

Du 13/12/2018 au 15/12/2018

### 5.Moyens, Environnement technique

OS: Windows

Langage: Java

Technologies: Base de données MySQL

Outil utilisé: Eclipse

### 6. Organisation du travail

J'ai travaillé en binôme. Le projet a été encadré et contrôlé par l'équipe pédagogique.

### 7. Documents annexes

Le code source de l'application se trouve sur:

<https://github.com/laurentpicardLP2/JLP-EVAL2/tree/master/Apprenant>

**FICHE DESCRIPTIVE DE LA PRATIQUE PROFESSIONNELLE**  
**AUX ACTIVITÉS TYPES** **CORRESPONDANT**

- o Développer la partie front-end d'une application web ou web mobile
- o Développer la partie back-end d'une application web ou web mobile

**<LangStat>**

Shell Bash

**1. Réalisation :**

L'application LangStat a pour but d'effectuer des statistiques à l'aide d'un script Bash.

**2. Tâches effectuées :**

Activité « Développer la partie back-end d'une application :

- Créer un script shell prenant comme paramètre obligatoire le fichier texte sur lequel porte les statistiques retournant pour chaque lettre le nombre d'occurrences,

### 3. Lieu d'exercice :

Nom de l'entreprise, organisme ou service	Lieu	Chantier, atelier, services ou autres (à préciser)
OpenClassRoom	50 rue Marx Dormoy 92260 Fontenay-aux-roses	Projet personnel

### 4. Période d'exercice :

Du 11/12/2018 au 12/12/2018

### 5. Moyens, Environnement technique

OS: Linux

Langage: shell bash

Outil utilisé: Vi

### 6. Organisation du travail

J'ai travaillé seul en mode agile. J'ai suivi un cours en ligne dédié à Angular sur le site d'Open Class Room: <https://openclassrooms.com/fr/courses/43538-reprenez-le-contrôle-a-l'aide-de-linux>

### 7. Documents annexes

Le code source de l'application se trouve sur:

<https://github.com/laurentpicardLP2/statLettres/tree/master/tpfinal>