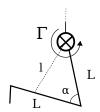
膝の曲がり具合によって(角度 α)足全体の慣性モーメントがどう変化するかを調べる。 足の付け根を軸にしたときの足の慣性モーメントは次のように定義される:

$$\Gamma = \iiint_V r^2 dV$$

足を体位長さあたりの重量 ρ の線状のものにモデル化する。 足の付け根から膝までの長さを L とした上で、膝から足首までの長さもそれと同一視し =L とする。 足首より下の部分の重さを無視する。



慣性モーメントは次の形になる:

$$\Gamma \simeq \rho \int_{0}^{L} l^{2} dl + \rho \int_{0}^{L} (L - l \cos \alpha)^{2} + (l \sin \alpha)^{2} dl$$

$$= \rho \left[l^{3} / 3 \right]_{0}^{L} + \rho \int_{0}^{L} (L^{2} + l^{2} \cos^{2} \alpha - 2Ll \cos \alpha + l^{2} \sin^{2} \alpha) dl$$

$$= \rho L^{3} / 3 + \int_{0}^{L} (L^{2} + l^{2} - 2Ll \cos \alpha) dl$$

$$= \rho L^{3} / 3 + \rho \left(L^{2} [l]_{0}^{L} + [l^{3} / 3]_{0}^{L} - 2L \cos \alpha [l^{2} / 2]_{0}^{L} \right)$$

$$= \rho L^{3} / 3 + \rho L^{3} (4 / 3 - \cos \alpha)$$
(1)

以下は $\Gamma' = \Gamma/\rho L$ の正規化された慣性モーメントのグラフを示す。

