Sprint 2 (Luettelo numeroita ja Laske painoindeksi)

Lauri Aksela DP15S3A

Aleksi Kulju DP15S3A

1. Linkki laske.html tiedostoon itslearningissa.

2. Javascriptissä on muuttuja (variable) joka määritellän var määritteellä ja se säilöö data-arvoja.

Sijoitus (assignment) antaa uuden arvon muuttujalle (variable).

3. Funktio on pakattu toiminto joka määritellää javascriptissä ”function” arvolla.

4. If arvo tekee jotain jos joku on tosi. Else arvo tekee jotain jos joku on epätosi. Esimerkiksi:

if (väri = ”sininen”) {

teksti = ”väri on sininen”;

}else{

teksti = ”väri ei ole sininen”

}

Kyseisessä lauseessa katsotaan onko väri sininen. Jos se on, tekstin arvo muuttuu ja kertoo että vväri on sininen. Jos väri on jokin muu, teksti kertoo että kyseinen väri ei ole sininen.

5. While arvoa voi käyttää koodissa tekemään jotain niin kauan kunnes kyseinen funktio muuttuu halutuksi arvoksi. Esimerkiksi:

var i = 0;  
while (i < 10) {  
    text += "<br> " + i;  
    i++;  
}

Tässä lauseessa variablen arvoksi muutetaan “i = 0”. While arvo kasvattaa arvon ”i” arvoa kunnes se täsmää numeroa 10 while-arvon sisällä. Tämä lause tulostaisi näytölle numerot 1-10 pystysuunnassa <br> tägin avulla.

6. Linkki bmi.html tiedostoon itslearningissa.

7. Linkki bmi.html tiedostoon itslearningissa.

8. Linkki bmi.html tiedostoon itslearningissa.