


#TUESDAYTIP

3 problemas de design



que podem ser evitados com
a criação de boas personas. 

@SHEISACREATIVE

Usuário elástico 🙄

O QUE É

Um usuário criado para satisfazer as necessidades de todos.

POR QUE OCORRE

O designer tem uma visão do produto, o time de desenvolvimento outra, o marketing outra e assim por diante.

O PROBLEMA

Apesar de o usuário elástico satisfazer as necessidades de todos, na vida real os usuários não são elásticos. Possuem necessidades, características e gostos que devem ser levados em consideração.

Design autorreferencial 😎

O QUE É

Design de produto desenvolvido com base nos objetivos, motivações e habilidades do designer.

POR QUE OCORRE

É mais fácil a gente desenvolver com base naquilo que pensamos, não? :P

O PROBLEMA

Designers e desenvolvedores já estão familiarizados com o produto. É muito mais fácil fazer um layout “bonito” nesse caso, entretanto, esse produto não necessariamente ajuda o usuário a conquistar seu objetivo com o produto.

Design para casos extremos 🧠

O QUE É

Design desenvolvido com foco em casos extremos.

POR QUE OCORRE

É natural durante o desenvolvimento do produto que sejam considerados os casos extremos de uso do mesmo.

O PROBLEMA

Claro que é importante considerar os usos extremos, além do comum. Entretanto, quando o foco são os casos extremos ao final o produto não vai atender as necessidades do usuário principal.

@SHEISACREATIVE

**Gostou
do post? :D**

♥ SALVE, COMPARTILHE, COMENTE ♥

Desenvolvido com base em

About Face 2.0: the essentials of interaction design,
por Alan Cooper e Robert Reimann