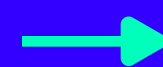


#AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA

AAAA

Sua interface anda gritando?
Você precisa conhecer o
Visual Loudness.



@SHEISACREATIVE

Pera, como assim?



Visual loudness (volume visual) é uma técnica, desenvolvida por Tom Osborne, que relaciona hierarquia visual com escala de volumes.

Na prática, um botão poderia *sussurrar* ou **GRITAR**, por exemplo.

Entendi foi nada ainda... 🤔

ESCALA DE VOLUME?

O QUE É ISSO?

Uma **escala de volume** mede as variações de decibéis (db) e, a partir disso, nós conseguimos diferenciar o volume de uma pessoa falando do de um aspirador ou até mesmo de um jato levantando vôo, por exemplo.

Alfinete
caindo

15 dB

Pessoa
falando

65 dB

Aspirador
de pó

80 dB

Moto
andando

100 dB

Jato
voando

140 dB

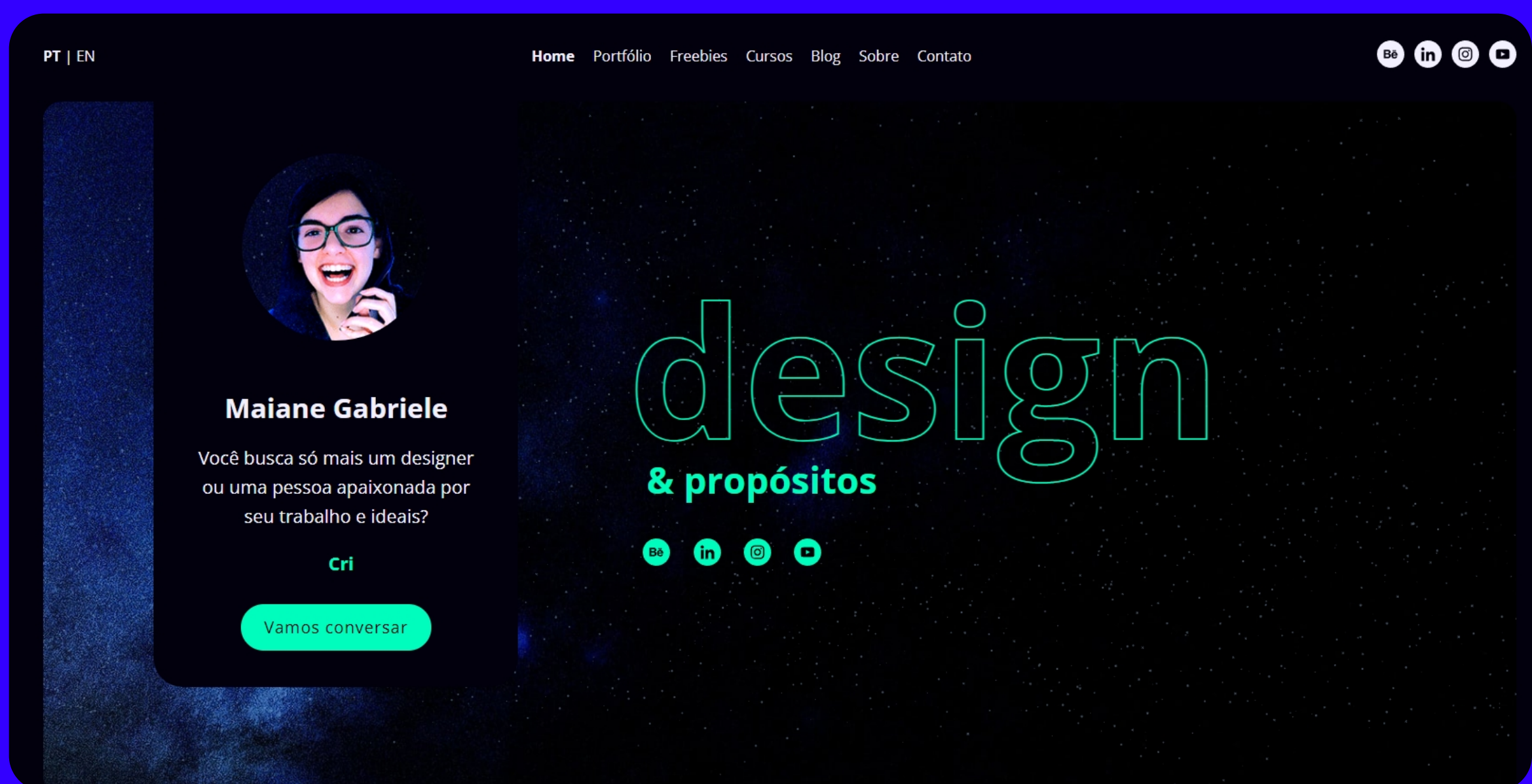
Espingarda
calibre 12

160 dB



E O QUE ISSO TEM A VER COM A MINHA INTERFACE?

Muitas vezes um ou outro elemento da nossa interface chama muita atenção. Um botão verde em uma página preta parece estar gritando.



Exemplo retirado do meu site pessoal: maiane.com.br

MAS E DAÍ QUE MEU BOTÃO TÁ GRITANDO? DEIXA ELE SER FELIZ!

Sim, eu sei. Você adora seu botão. Eu também adoro ele, porém, se tudo estiver 'gritando' na sua página você não vai conseguir prestar atenção em nada, afinal, só irá ouvir um monte de barulho.

E é nesse ponto que uma tabela de Visual Loudness poderá te ajudar.

TABELA DE VISUAL LOUDNESS? QUE TROÇO CHIQUE É ESSE?

Na prática, é possível utilizar uma tabela de visual loudness para atribuir 'volumes' aos elementos da sua interface.

Ao fazer isso, fica mais fácil definir a frequência e em quais casos cada tipo de elemento será usado, afinal, você não quer que tudo acabe sendo um barulho sem fim, correto? Confira o exemplo a seguir.

GUIA DE VOLUME

| Elemento | Tipo | Volume | Frequência | Uso |
|---------------------|-------|-----------------|------------|------------------|
| <div>Assinar</div> | Botão | Grito | Raro | Promoções |
| <div>Enviar</div> | Botão | Conversa | Frequente | Botão primário |
| <div>Cancelar</div> | Botão | Murmúrio | Ocasional | Botão secundário |
| <u>Primário</u> | Link | Assobio | Frequente | Link primário |
| <u>Secundário</u> | Link | Sussuro | Ocasional | Link secundário |

E AÍ? SUA INTERFACE JÁ PAROU DE GRITAR?

Não esqueça que ao utilizar essa técnica é possível obter vários benefícios:

- 📢 É mais fácil explicar para um cliente que nem tudo pode gritar.
- 📢 A hierarquia visual passa a ser definida de forma pensada.
- 📢 Você poupará a garganta do seu botão, afinal, ele só irá gritar quando for preciso. ;)

Quer salvar outras interfaces?

Marque um amigo
para ver também.



Maiane Gabriele

@SHEISACREATIVE



Curta



Comente



Compartilhe



Salve

Desenvolvido com base em

Using Visual Loudness for Better Wayfinding, por Tom Osborne
<https://www.viget.com/articles/visual-loudness/>