

setMovimentostrada

cargame.giocoseparato.paint



```
graph LR; A[cargame.giocoseparato.paint] --> B[setMovimentostrada];
```

The diagram illustrates a method call. A blue arrow points from the text 'cargame.giocoseparato.paint' in a white box to the text 'setMovimentostrada' in a gray box.