/\*

ID: SignInUtente

Attori:

Utente

Pre-condizioni:

● Il sistema è stato avviato.

● L'utente non si è ancora registrato.

Sequenza eventi:

1. Il caso d'uso inizia quando l'utente seleziona la voce “Iscriviti".

2. Il sistema mostra una form dove inserire i dati relativi all'iscrizione (email, username, password).

3. L’utente scrive i dati relativi all’iscrizione e schiaccia il bottone “Registrati”.

4. Il sistema crea nel database il nuovo account.

5. Il sistema porta all’homepage del sito.

Sequenze alternative:

● L'utente può cliccare la croce in alto a destra per chiudere il sito in qualsiasi momento.

Post-condizioni:

● La registrazione è avvenuta con successo.

● L’accesso è avvenuto con successo.

\*/

function iscriviti()

{

}

/\*

ID: LogInUtente

Attori:

Utente

Pre-condizioni:

● Il sistema è stato avviato.

● L'utente è già registrato.

Sequenza eventi:

1. Il caso d'uso inizia quando l'utente seleziona la voce “Login Utente”.

2. Il sistema mostra una form dove inserire i dati relativi al login (username, password).

3. L’utente scrive i dati relativi all’accesso e schiaccia il bottone “Accedi”.

4. Il sistema controlla le credenziali nel database.

5. Il sistema porta alla homepage del sito.

Sequenze alternative:

● L'utente può cliccare la croce in alto a destra per chiudere il sito in qualsiasi momento.

5.1 Se le credenziali inserite dall’utente sono incorrette visualizza messaggio d’errore.

Post-condizioni:

● L’accesso è avvenuto con successo

\*/

function accesso()

{

}

/\*

ID: Search

Attori:

Utente

Pre-condizioni:

● Il sistema è stato avviato

● L'utente ha fatto l’accesso, o si è registrato.

Sequenza eventi:

1. Il caso d'uso inizia quando l'utente seleziona il campo per inserire gli ingredienti.

2. L’utente scrive gli ingredienti nel campo e preme il bottone “Cerca”.

3. Il sistema avvia la ricerca in base agli ingredienti nel database.

4. Il sistema visualizza le ricette con immagine nome e breve descrizione se trova l’ingrediente cercato dall’utente.

5. L’utente seleziona la/e ricetta/ricette trovata/e dal sistema.

6. Il sistema visualizza la ricetta con nome, immagine e preparazione.

Sequenze alternative:

4.1 Se il sistema non trova l’ingrediente visualizza messaggio d’errore.

● L'utente può cliccare la freccetta in alto a sinistra per tornare indietro in qualsiasi momento.

● L'utente può cliccare la croce in alto a destra per chiudere il sito in qualsiasi momento.

\*/

function campoRicercaRicetteConIngrediente()

{

}

/\*

ID: Favourites

Attori:

Utente

Pre-condizioni:

● Il sistema è stato avviato

● L'utente ha fatto l’accesso, o si è registrato.

Sequenza eventi:

1. Il caso d'uso inizia quando l'utente seleziona il “cuoricino” sulla ricetta di un altro utente.

2. L’utente seleziona la voce preferiti nel menu.

3. Il sistema visualizza le ricette nei preferiti con nome, immagine e breve descrizione della ricetta.

4. L’utente seleziona la ricetta.

5. Il sistema visualizza nome, immagine e procedimento su come si prepara.

Sequenze alternative:

1.1 L’utente può toglie il “cuoricino” dalle ricette che ha messo nei preferiti.

2.1 Se l’utente toglie la ricetta dai preferiti il sistema cancella nella voce “preferiti” la ricetta.

● L'utente può cliccare la freccetta in alto a sinistra per tornare indietro in qualsiasi momento.

● L'utente può cliccare la croce in alto a destra per chiudere il sito in qualsiasi momento.

Post-condizioni:

● L’utente ha salvato la ricetta nel campo preferiti, visualizza le ricette nel campo preferiti.

\*/

function preferiti()

{

}

AGGIUNTIVA1

/\*

ID: AddFriends

Attori:

Utente

Pre-condizioni:

● Il sistema è stato avviato

● L'utente ha fatto l’accesso, o si è registrato.

\*/

function aggiungiAmico

{

}

AGGIUNTIVA2

/\*

ID: FriendsRecipes

Attori:

Utente

Pre-condizioni:

● Il sistema è stato avviato.

● L'utente ha fatto l’accesso, o si è registrato.

● L’utente presenta amici nell’app.

Sequenza eventi:

1. Il caso d'uso inizia quando l'utente seleziona il bottone “ricette amici”.

2. Il sistema permette di far visualizzare le ricette dei propri amici con immagine, nome e breve descrizione.

3. Selezionando sulla ricetta il sistema permette all’utente di visualizzare immagine, nome e come si prepara.

Sequenze alternative:

● L'utente può cliccare la freccetta in alto a sinistra per tornare indietro in qualsiasi momento.

● L’utente può cliccare la croce in alto a destra del calendario per chiuderlo in qualsiasi momento.

● L'utente può cliccare la croce in alto a destra per chiudere il sito in qualsiasi momento.

Post-condizioni:

● Il sistema fa visualizzare all’utente le ricette dei propri amici.

\*/

function ricettaAmici()

{

}

AGGIUNTIVA3

/\*

ID: pianificazionePasto

Attori:

Utente

Pre-condizioni:

● Il sistema è stato avviato.

● L'utente si è autenticato.

Sequenza eventi:

1. Il caso d'uso inizia quando l'utente seleziona nel menù “Pianificazione pasti”.

2. Il sistema mostra un calendario dove aggiungere i propri pasti giornalieri.

3. L’utente clicca il giorno in cui vuole inserire il pasto.

4. Il sistema mostra una schermata dove può inserire i propri pasti, con nome della ricetta, ora e descrizione.

5. L’utente inserisce i dati e clicca per salvare e chiudere la schermata relativa al giorno scelto.

Sequenze alternative:

3.1,5.1 L'utente può cliccare la freccetta in alto a sinistra per tornare indietro in qualsiasi momento.

3.1,5.1 L’utente può cliccare la croce in alto a destra del calendario per chiuderlo in qualsiasi momento.

3.1,5.1 L'utente può cliccare la croce in alto a destra per chiudere il sito in qualsiasi momento.

Post-condizioni:

● Nel sistema è presente un nuovo pasto alla data specificata.

\*/

function pianificazionePasto()

{

}