

# Résumé du projet

Jouer en Cœur d'Essonne est une association à but non lucratif. Les montants des inscriptions servent à acheter des jeux de société. Les membres du club se réunissent parfois le samedi soir et tous les dimanches pour partager leur passion commune.

Actuellement, il n'y a pas de solution pour emprunter des jeux à l'association. PlayHub doit répondre à ce besoin.

Les utilisateurs pourront réserver des jeux et les administrateurs pourront modifier le contenu des différentes pages, les comptes utilisateurs et la liste des jeux dans une interface conviviale.

La page ludothèque doit être attractive pour des personnes ne connaissant pas Jouer en Cœur d'Essonne afin de leur donner envie de rejoindre le club.

La sécurité des données sera au centre de mes préoccupations pour assurer l'intégrité de la base de données.

La méthode agile me paraît très adaptée pour ce projet : mon tuteur pourra ajuster ses objectifs et priorités et à tous moments consulter la progression du projet sur Trello. Le framework Symfony sera idéal pour simplifier l'hébergement de l'application.

La documentation fournie sera claire et utile pour des profils non techniques : comment utiliser l'application au quotidien, comment faire des mises à jour, des sauvegardes régulières mais aussi que faire en cas de problème.

Mon objectif est de fournir à l'association un outil professionnel répondant à ses besoins spécifiques en matière de suivi des emprunts de jeux de société.