

Dodge Rush 게임 설명서

▶ 게임 개요

- Dodge Rush는 STM32 보드(LCD, 타이머, 인터럽트, PWM, UART, 조이스틱 등)를 활용하여 만든 회피 액션 게임입니다.

※ 게임 목표

- 플레이어는 적이 발사하는 미사일을 피하고, 아이템을 획득해 생명 또는 일시 무적 상태를 얻으며 점수를 올리는 것이 목표입니다.
- 목표 점수 50점에 도달하면 게임이 클리어됩니다.

▶ 게임 조작법

- 조이스틱 방향키 입력
 - 위쪽: 플레이어 위로 이동
 - 아래쪽: 플레이어 아래로 이동
 - 왼쪽: 플레이어 왼쪽으로 이동
 - 오른쪽: 플레이어 오른쪽으로 이동

▶ 주요 구성요소

구성요소	설명
플레이어	하단에서 움직이며 미사일을 피함
적	상단에서 좌우로 움직이며 미사일 발사
미사일	적이 무작위로 발사, 충돌 시 생명 감소 또는 게임 오버
아이템	상단에서 하단으로 떨어짐, 획득시 효과 발생
점수	1초에 1점씩 증가
생명	초기 생명 1개, 아이템 획득 시 최대 3개까지 증가 가능
무적 상태	일정 시간(5초) 동안 미사일 무시 가능

Dodge Rush 게임 설명서

▶ 아이템 종류

아이템 색상	효과
초록색	5초간 무적 상태 부여
빨간색	생명 1 증가 (최대 3까지 누적)

▶ UI 구성

- 왼쪽 상단: 현재 점수 표시
- 오른쪽 상단: 하트 아이콘으로 현재 생명 개수 표시
- 상단 라인: UI와 게임 공간을 구분하는 가시적 구분 선
- 시작화면 / 게임오버 화면: 안내 메시지 출력 후 키 입력 대기