

Enunciados Scripts

- 1) *Script que nos pida dos números, y los sume, reste, multiplique y divida.*
- 2) *Script que nos pida un número, y nos muestre el doble y el triple.*
- 3) *Tiene descripción. Script que sume dos números introducidos por parámetros.*
- 4) *Script que nos cree una carpeta con el nombre del parámetro introducido.*
- 5) *Script que cree una carpeta con el nombre del parámetro introducido, y además, nos cree un fichero dentro de la carpeta creada anteriormente con el nombre del segundo parámetro introducido. Para finalizar, el programa nos pedirá que pulsemos la tecla intro, y deberá esperar el número de segundos indicado en el tercer parámetro para dejar que la pulsemos.*
- 6) *Uso -n/-z || Script que pida por pantalla el nombre de una persona y que te muestre la ciudad en la que está, ignorando mayúsculas y minúsculas, buscando en el fichero agenda.txt*
- 7) *Script que te diga si el fichero que introduces existe (dentro del script).*
- 8) *Script que te diga si existe el fichero, y si existe, que te indique los permisos que tenga.*
- 9) *Script que recibe un parámetro, será el nombre de un directorio. Si existe, te mostrará que existe, y si no, lo creará.*
- 10) *Script que nos diga si un número es mayor, menor o igual que cincuenta.*
- 11) *Script que diga si un numero está entre 50 y 80, ambos incluidos.*
- 12) *Script que compruebe si el numero de parámetros es correcto (2), después comprobaremos si el directorio introducido por parámetros existe o no. Si no existe hay que crearlo y además, comprobaremos si el fichero (introducido por el segundo parametro) existe dentro del directorio o no; si no existe se crea.*
- 13) *Script que pida un número y que muestre hola tantas veces como ese número diga.*
- 14) *Script que pida un número, y muestre el 2ble, otro y muestre el 2ble, hasta que introduzcamos un 0.*
- 15) *Script que reciba una serie de nombres y cree los directorios con esos nombres.*

- 16) *funcion 2. - Script q pide un numero, otro, y la funcion suma realiza la suma.*
- 17) *Script que tenga un menu con tres opciones, la primera será saludar, la segunda muestra contenido directorio, la tercera pedir fichero y mostrar su contenido y la cuarta salir.*
- 18) *Script que reciba por parametros varios numeros y los multiplique*
- 19) *Script que pida el nombre de un usuario. Si no existe, se dará un mensaje de error y si existe, hara lo siguiente: Comprobara que existe un directorio dentro del directorio /home con el mismo nombre, en el caso de que no exista lo creará. Se creará un archivo con el nombre del usuario, dentro del directorio personal, que contendrá la linea donde aparece el usuario en el archivo /etc/passwd.*
- 20) *Script que pida dos numeros, comprobará que el primero sea menor que el segundo y en tal caso mostrará todos los divisores de 5 que hay entre ambos numeros.*
- 21) *Script que muestre un menu. Script que pida una palabra, diga si la palabra es patata o no, que busque la palabra en el fichero datos, que pusque la palabra en /etc/passwd, que introduzca la palabra en datos, y salga. En caso de que se pulse una opción, y no se haya introducido palabra, debe pedir que se haga la opción uno.*
- 22) *Script que reciba un número indeterminado de nombres de ficheros como parametros. El script pedira el nombre de un directorio. Por cada uno de los ficheros introducidos dira si existe o no en el directorio antes mencionado.*
- 23) *Script que pida numeros, y muestre el Stuple hasta que se introduzca un 0. Cuando finalize diga cuantos numeros han sido introducidos.*
- 24) *Script que recibe dos parámetros. El primero es el nombre de un fichero y el segundo un numero. Si el numero esá comprendido entre uno y cinco mostrará el contenido del fichero tantas veces como diga el numero. En caso contrario, mensaje de error. Entre contenidos, tiene que aparecer una rayita.*
- 25) *Script que pida el nombre de un fichero. Este nombre se pasará como parámetro a una función para que dentro de ella lo muestre.*