SET DE INSTRUCCIONES DEL SIMULADOR MSX88



								_		•		
INSTRUCCIONES DE TRANSFERENCIA DE DATOS												
INSTRUCCIÓN	COMENTARIO	OPERACIÓN	FLAGS				OBS					
			I	Z	S	О	C	A	P			
MOV dest, fuente	Copia fuente en dest	$(dest) \leftarrow (fuente)$	-	-	-	-	-	-	-	1		
PUSH fuente	Carga fuente en el tope de la pila	$(SP)\leftarrow(SP)-2;[SP+1:SP]\leftarrow(fuente)$	-	-	-	-	-	-	-	2		
POP dest	Desapila el tope de la pila y lo carga en dest	$(fuente) \leftarrow [SP+1:SP]; (SP) \leftarrow (SP)+2$	-	-	-	-	-	-	-	2		
PUSHF	Apila los flags	$(SP)\leftarrow(SP)-2;[SP+1:SP]\leftarrow(flags)$	-	-	-	-	-	-	-	-		
POPF	Desapila los flags	$(flags)\leftarrow[SP+1:SP]; (SP)\leftarrow(SP)+2$	-	-	-	-	-	-	-	-		
IN dest,fuente	Carga el valor en el puerto fuente en dest	(dest)←(fuente)	-	-	-	-	-	-	-	3		
OUT dest, fuente	Carga en el puerto dest el valor en fuente	$(dest) \leftarrow (fuente)$	-	-	-	-	-	-	-	4		

INSTRUCCIONES ARITMETICAS												
INSTRUCCIÓN	COMENTARIO	OPERACIÓN	FL	FLAGS						OBS		
			I	Z	S	О	C	Α	P			
ADD dest,fuente	Suma fuente y dest	$(dest) \leftarrow (dest) + (fuente)$	-	X	X	X	X	X	X	1		
ADC dest,fuente	Suma fuente, dest y flag C	$(dest) \leftarrow (dest) + (fuente) + C$	-	X	X	X	X	X	X	1		
SUB dest,fuente	Resta fuente a dest	$(dest) \leftarrow (dest)$ - $(fuente)$	-	X	X	X	X	X	X	1		
SBB dest, fuente	Resta fuente y flag (st	$(dest) \leftarrow (dest)$ - $(fuente)$ - C	-	X	X	X	X	X	X	1		
CMP dest, fuente	Compara fuente con dest	(dest)-(fuente)	-	X	X	X	X	X	X	1		
NEG dest	Negativo de dest	$(dest) \leftarrow CA2(dest)$	-	X	X	X	X	X	X	5		
INC dest	Incrementa dest	$(dest) \leftarrow (dest) + 1$	-	X	X	X	-	X	X	5		
DEC dest	Decrementa dest	$(dest) \leftarrow (dest)-1$	-	X	X	X	-	X	X	5		

INSTRUCCIONES LOGICAS												
INSTRUCCIÓN	COMENTARIO	OPERACIÓN	FLAGS						LAGS			
			I	Z	S	О	C	A	P			
AND dest, fuente	Operación fuente AND dest bit a bit	$(dest) \leftarrow (dest) \text{ AND } (fuente)$	-	X	X	X	X	X	X	1		
OR dest,fuente	Operación fuente OR dest bit a bit	$(dest) \leftarrow (dest) \text{ OR } (fuente)$	-	X	X	X	X	X	X	1		
XOR dest, fuente	Operación fuente XOR dest bit a bit	$(dest) \leftarrow (dest) \text{ XOR } (fuente)$	-	X	X	X	X	X	X	1		
NOT dest	Complemento a 1de dest	$(dest) \leftarrow CA1(dest)$	-	-	-	-	-	-	-	5		

INSTRUCCIONES DE TRANSFERENCIA DE CONTROL											
INSTRUCCIÓN	COMENTARIO	OPERACIÓN	FLAGS						OBS		
			I	Z	S	О	C	A	P		
CALL etiqueta	Llama a subrutina cuyo inicio es etiqueta		-	-	-	-	-	-	-	6	
RET	Retorna de la subrutina		-	-	-	-	-	-	-	-	
JZ etiqueta	Salta si el último valor calculado es cero	Si Z=1, (IP)←mem	-	-	-	-	-	-	-	6	
JNZ etiqueta	Salta si el último valor calculado no es cero	Si Z=0, (IP)← <i>mem</i>	-	-	-	-	-	-	-	6	
JS etiqueta	Salta si el último valor calculado es negativo	Si S=1, (IP)←mem	-	-	-	-	-	-	-	6	
JNS etiqueta	Salta si el último valor calculado no es negativo	Si S=0, (IP)←mem	-	-	-	-	-	-	-	6	
JC etiqueta	Salta si el último valor calculado produjo carry	Si C=1, (IP)←mem	-	-	-	-	-	-	-	6	
JNC etiqueta	Salta si el último valor calculado no produjo carry	Si Z=1, (IP)←mem	-	-	-	-	-	-	-	6	
JO etiqueta	Salta si el último valor calculado produjo overflow	Si O=1, (IP)←mem	-	-	-	-	-	-	-	6	
JNO etiqueta	Salta si el último valor calculado no produjo overflow	Si O=0, (IP)←mem	-	-	-	-	-	-	-	6	
JMP etiqueta	Salto incondicional a etiqueta	(IP)←mem	-	-	-	-	-	-	-	6	

INSTRUCCIONES DE MANEJO DE INTERRUPCIONES										
INSTRUCCIÓN	COMENTARIO	FI	FLAGS						OBS	
		I	Z	S	О	C	A	P		
INT N	Salva los flags y ejecuta la interrupción por software N	0	-	-	-	-	-	-	-	
IRET	Retorna de la interrupción y restablece los flags	1	-	-	-	-	-	-	-	
CLI	Inhabilita interrupciones enmascarables	0	-	-	-	-	-	-	-	
STI	Habilita interrupciones enmascarables	1	-	-	-	-	-	-	-	

INSTRUCCIONES DE CONTROL											
INSTRUCCIÓN	COMENTARIO	FLAGS				OBS					
		Ι	Z	S	О	C	A	P			
NOP	No hace nada	-	-	1	-	-	-	-	-		
HLT	Detiene la ejecución del microprocesador hasta que llegue una interrupción externa	-	-	-	-	-	-	-	-		

- 1.Las posibilidades para dest/fuente son: reg/reg, reg/mem, reg/op.inm, mem/reg, mem/op.inm. mem puede ser una etiqueta (dir.directo) o [BX], siendo (BX) una dirección de memoria (dir.indirecto).
- 2.dest y fuente solo pueden ser registros de 16 bits.
- 3. Las posibilidades para dest/fuente son: AL/mem, AX/mem, AL/DX, AX/DX. mem debe ser una dirección entre 0 y 255. Puede ser un operando inmediato o una etiqueta.
- 4. Las posibilidades para dest/fuente son: mem/AL, mem/AX, DX/AL, DX/AX. mem debe ser una dirección entre 0 y 255. Puede ser un operando inmediato o una etiqueta.
- 5.dest solo puede ser mem o reg. mem puede ser una etiqueta (dir.directo) o [BX], siendo (BX) una dirección de memoria (dir.indirecto). 6.mem es la dirección de memoria llamada etiqueta.