

Lenguaje PIPPIN

OPCODE	SIGNIFICADO
LOD R	Cargar el valor del registro R al Acumulador
LOD #X	Cargar el valor entero X al Acumulador
STO R	Almacenar el valor del Acumulador en el registro R
NOP	Ninguna operación, avanza a la siguiente posición de memoria (perdiendo el tiempo en hacer nada)
HLT	Parar la ejecución del simulador PIPPIN
ADD R	Suma el contenido del Acumulador con el contenido del registro R y sobrescribe el Acumulador
ADD #X	Suma el contenido del Acumulador con el valor entero X y sobrescribe el Acumulador
SUB R	Resta el contenido del Acumulador con el contenido del registro R y sobrescribe el Acumulador
SUB #X	Resta el contenido del Acumulador con el valor entero X y sobrescribe el Acumulador
MUL R	Multiplica el contenido del Acumulador por el contenido del registro R y sobrescribe el Acumulador
MUL #X	Multiplica el contenido del Acumulador por el valor entero X y sobrescribe el Acumulador
DIV R	Divide el Acumulador por el contenido del registro R y sobrescribe el Acumulador
DIV #X	Divide el Acumulador por el valor entero X y sobrescribe el Acumulador
NOT	Si el contenido del Acumulador es 0, lo pone a 1. En caso contrario pone un 0
JMP P	Salta a la posición de memoria P
JMZ P	Si el valor del Acumulador es 0, salta a la posición de memoria P. En caso contrario, ejecuta la siguiente instrucción
CPZ R	Si el contenido del registro R es cero, pone el Acumulador a 1. En caso contrario pone un 0
CPZ #X	Si el valor entero X es cero, pone el Acumulador a 1. En caso contrario pone un 0
CPL R	Si el contenido del registro R es menor que cero, pone el Acumulador a 1. En caso contrario pone un 0
CPL #X	Si el valor entero X es menor que cero, pone el Acumulador a 1. En caso contrario pone un 0