

Desarrollador de Aplicaciones Web Programación Web III

Guía Práctica : Introducción C#

Generalidades

- 1) Crear una función que devuelva la suma de dos números recibidos por parámetros
- 2) Crear una función que reciba una cadena de 8 caracteres y retorne en el mismo parámetro la cadena cortada de izquierda a derecha en 4 caracteres.
- 3) Crear una función que devuelva la fecha y hora actual
- 4) Escribir un comentario con //
- 5) Escribir un comentario con /* */

Enumeraciones

- 1) Crear una enumeración con los días de la semana, comenzando por Domingo con valor 1.
- 2) Agregar a la enumeración la posibilidad de Imprimir un Texto por cada día de la semana

Conversiones

- 1) Realizar la conversión de true, false, 1 y 0 utilizando los métodos Convert., bool.Parse y bool.TryParse. Explique cómo responde en cada caso cada uno de los métodos indicados.
- 2) Explique que sucede en los siguientes intentos de casteos de datos.
 - a) `int a = (int)344.4;`
 - b) `decimal a = 10;`
 - c) `int a=443444;`

`short b = (short)a;`

- 3) Escriba una sentencia switch utilizando una enumeración con 3 colores (blanco, azul y negro) y para cada caso indicar un mensaje de cual es el color informado.
- 4) Si se tiene una variable entera a, realice una sentencia if para evaluar si la variable a es mayor a 10. Si es verdad, mostrar un mensaje indicando que el valor es mayor a 10.
- 5) Al ejercicio del punto 4), agregar la sentencia de else y, en ella, indicar un mensaje de error.
- 6) ¿Cuál es la diferencia entre la sentencia for y foreach? Cuándo se debe utilizar cada una de ellas?
- 7) Defina una variable a que en cada ciclo de una sentencia while incremente su valor en 5. Cuando la variable a exceda el valor de 50, el ciclo while debe finalizar.