

DWEC

¿Qué tipo de evento se produce cuando soltamos una tecla?

- a) keydrop
- b) keypress
- c) keydown
- d) keyup**

Si tuviéramos 3 elementos con el atributo name="apellidos", para acceder al tercer elemento haríamos:

- a) `let tercero = document.getElementsByName("apellidos")[3];`
- b) `let tercero = document.getElementsByName("apellidos")[1];`
- c) `let tercero = document.getElementsByName("apellidos")[2];`**
- d) `let tercero = document.getElementsByName("apellidos")[0];`

Pregunta de teoría

Document: Es la raíz de los nodos del DOM. Digamos, el padre de los nodos del DOM. Es donde comienza la estructura en árbol y da pie a los elementos que van a componer en total todo el árbol del DOM.

Element: Hace referencia a las etiquetas que componen el DOM como <p>, <div>, ... Se refiere a la función que tiene esa etiqueta en el DOM.

Atrr: El atributo hace referencia al valor que va a tener esa etiqueta, por ejemplo `value='password'`

Text: Entre etiquetas, es donde puede darse el caso que contenga texto el DOM. Siempre será un nodo hijo.

Comment: Comentarios que sirven para explicar especificaciones concretas del código.

DIW

¿Cuáles de los siguientes formatos de sonido está pensando para hacer streaming?

a) MP3.

b) Ogg.

c) RA.

d) WMA.

Los archivos de vídeo tienen una serie de características. Una de ellas es el algoritmo de compresión/descompresión usado durante la generación del archivo relacionando directamente con:

a) El tamaño de cada fotograma.

b) La duración del clip.

c) El códec correspondiente.

d) El tamaño del clip.

Pregunta teórica

Considero que lo más importante a la hora de escoger un formato es su compresión. Por ejemplo, si queremos descargar una película con subtítulos o varias opciones de idioma, tenemos la extensión .mkv, ya que es un formato contenedor, pero si por ejemplo queremos subir un video en la web, lo más recomendable es subir uno en formato .mp4 o .webm ya que son formatos de compresión que pierde información, pero para el ser humano no es tan notable.

A lo que quiero llegar con esto es que según la necesidad del momento, vamos a usar archivos con un fin u otro, con compresión o sin ella en el caso de grabar algo en crudo y querer manipularlo como son los archivos .RAW o .MRK o en audio .wav.