

LAURITZ HILSØE

Softwareudvikler

@ mail@lauritz.me +45 53 61 67 69 📍 København N, Danmark
🌐 <https://github.com/lauritzsh/> <https://www.linkedin.com/in/lauritzhilsoe/>

ERFARING

Shape A/S Softwareudvikler

📅 Jan. 2019 – Jun. 2020 📍 København S

- Stod for research til opstart af web app og løbende udvikling af projektet.
- Fik lært om udvikling af større projekter fordelt over flere hold samt kommunikation mellem disse hold.
- Fik afprøvet flere roller som både frontend- og backend-udvikler.
- På grund af corona fik jeg også erfaring med hvordan man arbejder remote med folk.

2BM A/S Studenter softwareudvikler

📅 Nov. 2017 – Sep. 2018 📍 København Ø

- Arbejde med SAPUI5 og iOS/Swift.

ITU Teaching Assistant

📅 Jan. 2018 – Maj 2018 📍 København S

- Hjælper lærer for kurset "digitalt materiale og interaktive artefakter".
- Lærte at skulle formidle idéer og koncepter man tager for givet til folk der for første gang skal lære om det.
- At forberede sig og holde forelæsning foran et hold.
- At skulle rette og vurdere de studerendes præstationer i opgaveafleveringer.

WAYF Studenter softwareudvikler

📅 Sep. 2015 – Aug. 2016 📍 København S

- Udvikling af interne systemer.

FÆRDIGHEDER

Programmeringssprog	TypeScript, JavaScript Python, SQL, Elixir, Kotlin
Softwareudvikling	Git, Testing, CLI, Agile
Frontend	React, Redux, Vue
Backend	Node.js, Next.js, Phoenix, Ktor
Databaser	Postgres
Sprog	Dansk, Engelsk

INTERESSER

- Webudvikling, funktionel programmering og machine learning.
- Elektronisk musik.
- Styrketræning og løb.
- Lære ting (sprog, teknologier, koncepter, idéer).
- Finans og markeder (aktier, optioner, krypto).

UDDANNELSE

Københavns Universitet

Bachelor – ML og Datavidenskab

📅 2020 – nu 📍 København Ø, Danmark

IT-Universitetet i København

Kandidat – Softwareudvikling

📅 2016 – 2018 📍 København S, Danmark

Auckland University of Technology

Udveksling

📅 2017 📍 Auckland, New Zealand

IT-Universitetet i København

Bachelor – Softwareudvikling

📅 2013 – 2016 📍 København S, Danmark

PROJEKTER

Sala

- En web app der gør det muligt for en gruppe at se en video sammen online og synkronisere videoafspilleren med tilhørende chat box.
- Formålet var at lære om
 - Reacts funktionelle komponenter (på det tidspunkt i beta) og hvordan det adskiller sig fra klassekomponenter og
 - hvordan Elixir (OTP) og Phoenix kan benyttes til at skrive systemer som kan overleve uforventede crashes.

Cryptomon

- Jeg er interesseret i både webudvikling og funktionelle sprog. Dette projekt var et forsøg på at kombinere dem ved at benytte Reason og ReasonReact. Projektet endte med at blive en simpel "crypto portfolio monitor" som kan holde øje med en brugers portefølje.

ShiftPlanning web

- På ITU er der en studenterdrevet kaffebær. De havde brug for et planlægningssystem til vagter, og sammen med nogle venner udviklede vi sådan et system. Jeg var ansvarlig for deres web app.
- Projektet lærte mig om struktur og kompleksitet og at bruge de rigtige værktøjer. Redux var unødvendigt til dette, men da alle snakkede om det, blev jeg fristet til at bruge det. I dag havde jeg gjort det anderledes og holdt mig mere til ren React.

fourchan-kit

- Mit første end-to-end projekt, hvor jeg lavede en Ruby gem, som et Ruby API til 4chan hjemmesiden. Med den kan brugeren læse indslag, hente billeder og mere.
- Her fik jeg lært en del, især om dokumentation og testing, og hvad det vil sige at skrive et godt API.