LAURITZ HILSØE

Softwareudvikler

 ▼ København N, Danmark

ERFARING

Shape A/S Softwareudvikler

ä Jan. 2019 – Jun. 2020

København S

- Stod for research til opstart af projekt og løbende udvikling af projekt.
- Fik lært om udvikling af større projekter fordelt over flere hold samt kommunikation mellem disse hold til diverse møder.
- Fik afprøvet flere roller som både frontend- og backend-udvikler.
- På grund af corona fik jeg også erfaring hvordan man arbejder remote med folk.

2BM A/S Studenter softwareudvikler

Nov. 2017 - Sep. 2018

¶ København Ø

Arbejde med SAPUI5 og iOS/Swift.

ITU Teaching Assistent

ä Jan. 2018 – Maj 2018

København S

- Hjælpelærer for kurset "digitalt materiale og interaktive artefakter".
- Lærte at skulle formidle idéer og koncepter man tager forgivet til folk der for første gang skal lære om det.
- At forberede sig og holde forelæsning foran et hold.
- At skulle rette og vurderes de studerendes præstationer i opgaveafleveringer.

WAYF Studenter softwareudvikler

Sep. 2015 – Aug. 2016

København S

• Udvikling af interne systemer.

FÆRDIGHEDER

Programmeringssprog

TypeScript, JavaScript Python, SQL, Elixir, Kotlin Git, Testing, CLI, Agile React, Redux, Vue Node.js, Next.js, Phoenix, Ktor Postgres

Softwareudvikling Frontend Backend Databaser

Sprog Dansk, Engelsk

INTERESSER

- Webudvikling, funktionel programmering og machine learning.
- Elektronisk musik.
- Styrketræning og løb.
- Lære ting (sprog, teknologier, koncepter, ideer).
- Finans og markeder (aktier, optioner, krypto).

UDDANNELSE

Københavns Universitet

Bachelor - ML og Datavidenskab

= 2020 – nu

▼ København Ø, Danmark

IT-Universitetet i København

Kandidat – Softwareudvikling

2016 – 2018

København S, Danmark

Auckland University of Technology

Udveksling

2017

Auckland, New Zealand

IT-Universitetet i København

Bachelor - Softwareudvikling

2013 – 2016

København S, Danmark

PROJEKTER

Cryptomon

Er interesseret i både webudvikling og funktionelle sprog. Dette projekt var et forsøg på at kombinere dem ved at benytte Reason og ReasonReact. Projektet endte med at blive en simpel 'crypto currency monitor' som kan holde øje med en brugers portefølje og hvor godt det går.

ShiftPlanning web

- På ITU er der en studenterdreven kaffebar.
 De havde brug for et planlægningssystem til vagter, og sammen med nogle venner udviklede vi sådan et system. Jeg var ansvarlig for deres web app.
- Projektet lærte mig om struktur og kompleksitet og at bruge de rigtige værktøjer. Redux var unødvendigt til dette, men som det nye hotte der, måtte jeg også bare bruge det. I dag havde jeg gjort det anderledes og holdt mig mere til ren React.

fourchan-kit

- Mit første end-to-end projekt, hvor jeg lavede en Ruby gem, som et Ruby API til 4chan hjemmesiden. Med den kan brugeren læse indslag, hente billeder og mere.
- Her fik jeg lært en del, især om dokumentation og testing, og hvad det vil sige at skrive et godt API.