Rio de Janeiro, 15 de Abril de 2013.

PROVA 1 DE PROJETO E ANÁLISE DE ALGORITMOS

PROFESSOR: EDUARDO SANY LABER

DURAÇÃO: 2:50h

1. (3.0pt) Considere o algoritmo abaixo que recebe como parâmetros uma lista de inteiros L e um inteiro k e devolve a posição do k-ésimo menor elemento da lista.

```
\begin{aligned} &\operatorname{Proc}\left(L{:}\operatorname{lista}{,}k{:}\operatorname{inteiro}\right) \\ &\mathbf{Se}\;|L| = 1\;\operatorname{Return}\;L \\ &\mathbf{Senão} \\ &\quad p \leftarrow \operatorname{Copperfield}(L,\;\lceil|L|/5\rceil\;)\;(*) \\ &\quad \operatorname{Crie}\;\operatorname{uma}\;\operatorname{lista}\;S\;\operatorname{com}\;\operatorname{todos}\;\operatorname{elementos}\;\operatorname{de}\;L\;\operatorname{que}\;\operatorname{são}\;\operatorname{menores}\;\operatorname{que}\;p\;(***) \\ &\quad \operatorname{Crie}\;\operatorname{uma}\;\operatorname{lista}\;B\;\operatorname{com}\;\operatorname{todos}\;\operatorname{elementos}\;\operatorname{de}\;L\;\operatorname{que}\;\operatorname{são}\;\operatorname{maiores}\;\operatorname{que}\;p\;(****)\\ &\quad \mathbf{Se}\;k = \lceil|L|/5\rceil\;\operatorname{Return}\;p\\ &\quad \mathbf{Se}\;|S| \geq k\;\operatorname{Return}\;\operatorname{Proc}(S,k)\\ &\quad \mathbf{Se}\;|S| < k-1\;\operatorname{Return}\;\operatorname{Proc}(B,k-|L|/5) \end{aligned} Fim \mathbf{Se}
```

Assuma que a função Copperfield(L,i) na linha (*) devolve o *i*-ésimo menor elemento da lista L com complexidade de tempo g(|L|).

- a) Como e com que complexidade podemos implementar os passos das linhas (**) e (***)?
- b) Seja T(n) a complexidade de pior caso do algoritmo acima. Encontre uma equação de recorrência para T(n). Assuma que T(n) é não decrescente em n.
 - c) Assuma que g(n) = O(n). Encontre uma função f(n) tal que $T(n) = \Theta(f(n))$
 - 2. (2.0pt) Considere o algoritmo abaixo que recebe um vetor A de números inteiros indexados de 1 a n.

```
\begin{aligned} \operatorname{Proc}(A: & \operatorname{vetor} \, \operatorname{de} \, n \, \operatorname{inteiros}) \\ i \leftarrow 1 \\ j \leftarrow 1 \\ \mathbf{While} \, i \leq n \, \mathbf{do} \\ \mathbf{If} \, \mathbf{A}[\mathbf{i}] &== 10 \\ \mathbf{While} \, \, j < i \, \operatorname{do} \\ \mathbf{j} &++ \\ \mathbf{End} \, \, \mathbf{While} \\ i &++ \\ \mathbf{End} \, \, \mathbf{While} \end{aligned}
```

- a) Seja k o número de vezes em que 10 aparece no vetor A e seja $s_1 < s_2 < \ldots < s_k$ a sequência das posições em que o número 10 aparece no vetor A. Como exemplo se A = [1, 6, 10, 2, 10, 3] então k = 2, $s_1 = 3$ e $s_2 = 5$. Se for conveniente assuma que $s_0 = 0$. Além disso, seja T(n) a complexidade de pior caso do algoritmo acima. Escreva T(n) como um somatório utilizando a sequência definida.
- b) Seja T(n) a complexidade de pior caso do algoritmo acima. Encontre uma função f(n) tal que $T(n) = \Theta(f(n))$. Se não conseguir, exiba funções g(n) e h(n) tal que $T(n) = \Omega(g(n))$ e T(n) = O(h(n)). Quanto mais rápido o crescimento de g(n) e mais lento o crescimento de h(n), maior a pontuação.

3. (2.0pt) Seja S um conjunto de n elementos, onde cada elemento $s \in S$ tem uma prioridade p(s) pertencente ao conjunto dos U menores inteiros positivos. Considere o seguinte procedimento

```
Para i=1,...,n^2 x \leftarrow Rand(1,U) Modifique a prioridade do elemento de S com menor prioridade para x (*)
```

Assuma que a função RAND(1, U) retorna em tempo constante um inteiro aleatório entre 1 e U. Além disso, caso haja mais de um elemento com prioridade mínima na linha (*), qualquer um pode ser escolhido.

- a) Analise a complexidade do algoritmo acima quando S esta armazenado como um heap binário de mínimo. Note que após cada mudança de prioridade devemos restaurar a ordenação do heap.
- b) Assuma agora que $1 \le U \le 5$. Como poderiamos armazenar S de modo a melhorar a complexidade do procedimento? Explique como seria o procedimento para modificar a prioridade do menor elemento para a nova estrutura de armazenamento proposta. Qual seria a complexidade obtida?
- 4. (2.0pt) Seja P uma cadeia de m caracteres indexada de 1 a m. A permutação circular P^s de P é obtida fazendo com que o sufixo de tamanho s de P seja o prefixo de P^s e o prefixo de tamanho m-s de P seja o sufixo de P^s . Como exemplo, se P = adfaq então $P^2 = aqadf$.

Dizemos que uma cadeia P ocorre em uma cadeia T de tamanho n, indexada de 1 a n, se existe algum $k \in \{1, \dots, n-m+1\}$ tal que a cadeia P é idêntica a subcadeia de T que começa na posição k. Como exemplo P = adfag ocorre em T = dafadfagfa. Dizemos que uma cadeia P ocorre circularmente em uma cadeia T se existe alguma permutação circular de P que ocorre em T.

Escreva o pseudo-código de um algoritmo que recebe como entrada uma cadeia P de tamanho m e uma cadeia T de tamanho n e responde SIM se P ocorre circularmente em T e responde NÃO, caso contrário. Analise em função de n e m a complexidade de tempo do algoritmo.

5. (2.0pt) Seja A um vetor de n inteiros indexado de 1 a n que satisfaz a seguinte propriedade: A[i] < A[i+1] para $i=1,\ldots,n-1$. Escreva o pseudo-código de um algoritmo que recebe como entrada o vetor A e responde SIM se existe algum índice j tal que A[j] = j+3 e responde NÃO, caso contrário. Analise em função de n a complexidade de tempo do algoritmo.

Fatos úteis

Fim Para

- 1. A soma dos termos de uma progressão geométrica de n termos cujo primeiro termo é a_1 e a razão é q é igual a $\frac{a_1(q^n-1)}{q-1}$
- 2. A soma dos termos de uma progressão aritmética de n termos cujo primeiro termo é a_1 e o último é a_n é igual a $\frac{(a_1+a_n)n}{2}$