Rio de Janeiro, 7 de Ouutbro de 2013.

PROVA 1 DE PROJETO E ANÁLISE DE ALGORITMOS

PROFESSOR: EDUARDO SANY LABER

DURAÇÃO: 2:50h OBSERVAÇÕES

- 1. Algumas questões pedem para explicar com palavras. pode-se utilizar algoritmos vistos em aula e a explicação deve ser suficientemente boa para permitir que alguém implemente, sem muitas dúvidas, a solução proposta.
 - 2. Cabe ao aluno deixar bastante clara a solução proposta e não ao professor gastar muita energia para entendê-la.
 - 1. (2.0pt) Seja A um vetor indexado de 1 a n de números inteiros. Dizemos que o par de índices (i, j) é uma inversão em A se i < j e A[i] > A[j].
 - a) Exiba o pseudo-código de um algoritmo para determinar o número de inversões do vetor A e analise a sua complexidade de pior caso em função de n.
 - b) Assuma que os números armazenados no vetor A pertencem ao conjunto $\{1, \ldots, k\}$. Podemos aproveitar esta informação para melhorar a complexidade do algoritmo proposto? Como?
 - 2. (2.0pt) Seja T(n) a complexidade de pior caso do pseudo-código abaixo em função de n.

```
i \leftarrow 0
Enquanto i^2 \le n
Se i é múltipo de c (*)
Fim Para j variando 1 a n
cont \leftarrow 0
Fim Para
Fim Se
i + +
```

Fim Enquanto

- a) Assuma que c=2 na linha (*). Encontre uma função f(n) tal que $T(n)=\Theta(f(n))$.
- b) Assuma agora que $c = \sqrt{n}/2$ na linha (*). Encontre uma função f(n) tal que $T(n) = \Theta(f(n))$.
- 3. (2.0pt) Um projeto consiste de um conjunto de atividades $A = \{a_1, \ldots, a_n\}$. Além disso temos uma lista L de pares ordenados de atividades que definem restrições de precedência entre elas. Se o par (a_i, a_j) pertence a L então a_j tem que começar depois de a_i terminar. O gerente do projeto afirmou que é possível realizar todas as atividades começando com a atividade a_1 e terminando com a atividade a_n . Explique com palavras como seria um algoritmo para determinar se o gerente do projeto está correto ou não. Qual seria a complexidade do algoritmo?
- 4. (2.0pt) Modifique o pseudo-código da DFS abaixo para ela calcular a altura da árvore DFS que ela produz para um grafo conexo não direcionado G = (V, E) ao ser chamada a partir de um nó s. Lembre que cada vértice de V é um nó da árvore DFS e u é pai de v na árvore se e somente se v é visitado a primeira vez a partir de u. Qual a complexidade do procedimento? A altura representa o comprimento do maior caminho no grafo que tem início em s?
- 5. (2.5pt) Dado um grafo conexo não direcionado G = (V, E), explique com palavras como seria um algoritmo para encontrar um par de vertices u e v que satisfaz simultaneamente as seguintes propriedades: (i) $uv \notin E$ e (ii) o grafo G + uv tem um ciclo que contém a aresta uv. Analise a complexidade do algoritmo proposto em função de m e n. Quanto mais eficiente o algoritmo proposto maior a pontuação.

```
\begin{array}{c|c} \textbf{Main} & \text{DFS-VISIT(s)} \\ \textbf{DFS-VISIT(u)} & \\ 1. & \text{Marque } u \text{ como visitado} \\ 2. & \text{Para todo vértice } v \in Adj(u) \\ 3. & \text{Se } v \text{ não foi visitado} \\ 4. & \text{DFS-VISIT(v)} \end{array}
```

Figura 1: DFS