Rio de Janeiro, 2 de Dezembro de 2013. PROVA 3 DE ANÁLISE DE ALGORITMOS PROFESSOR: EDUARDO SANY LABER

DURAÇÃO: 1:50h

- Algumas questões pedem para explicações com palavras. Pode-se utilizar referências a algoritmos vistos em aula e a
  explicação deve ser suficientemente boa para permitir que alguém implemente, sem muitas dúvidas, a solução proposta.
- Cabe ao aluno deixar bastante clara a solução proposta e não ao professor gastar muita energia para entendê-la.
- 1. (2.5pt) Considere uma árvore T, enraizada em r, com n nós e que tem as seguintes propriedades: (i) cada nó exceto as folhas tem exatamente d filhos; (ii) cada nó  $v \in T$  está rotulado com um número real  $x_v$  e todos os rótulos são distintos; (iii) todas folhas estão situadas no mesmo nível.

Dizemos que um nó v é um mínimo local se o rótulo de v é menor que o rótulo de todos vizinho de v.

Explique com palavras ou através de um pseudo-código como seria um algoritmo eficiente para encontrar um mínimo local em T e analise sua complexidade em função de n e d. Quanto mais eficiente o algoritmo maior a pontuação.

2. (1.5pt) Seja T(n) a complexidade de pior caso do algoritmo abaixo. Encontre f(n) tal que  $T(n) \in \Theta(f(n))$ . Em palavras, analise a complexidade de tempo do pseudo-codigo abaixo. Se não conseguir chegar a uma forma explícita, deixe as contas indicadas.

Proc(n)

Se n=1 Return Senão Para  $i=1\dots n$  cont++Fim Para Para  $i=1\dots 3$  Proc(n/4)Fim Para

Fim Se

3. (3.0pt) A cadeia de restaurantes XYZ esta considerando abrir uma série de restaurante ao longo de uma estrada, modelada neste problema com uma linha reta. Existem n potenciais localidades para abrir os restaurantes que distam, respectivamente,  $1, 2, \ldots, n$  milhas da origem da estrada. Além disso, sabe-se que o lucro esperado de abrir o restaurante na i-ésima localidade é  $\ell_i$ .

Finalmente, para abrir os restaurantes as seguintes restrições devem ser respeitadas: (i) em cada uma das localidades apenas um restaurante pode ser aberto; (ii) Não é permitido abrir dois restaurantes em localidades que distam menos do que 1.5 milhas entre si.

- a) Seja OPT(i) o lucro máximo que pode ser obtido ao abrir restaurantes nas i localidades mais próximas da origem da estrada. Encontre uma equação de recorrência para OPT(i).
- b) Escreva o PSEUDO-CÓDIGO de um algoritmo polinomial **iterativo** para determinar o lucro esperado máximo que pode ser obtido com a abertura dos restaurantes. Análise a complexidade do algoritmo proposto.
- c) Escreva o PSEUDO-CÓDIGO de um algoritmo polinomial **iterativo** para determinar quais restaurantes tem que ser aberto de modo a maximizar o lucro.

- 4. (3pt) Considere dois times A e B se enfrentam em uma série de partidas, onde o objetivo é ganhar n partidas primeiro. Vamos assumir que A e B tem probabilidade de 50% de ganhar qualquer partida. Seja P(i,j) a probabilidade do jogador A ganhar n partidas primeiro dado que A já ganhou i e B já ganhou j. Por exemplo, P(n-1, n-3) = 7/8 já que basta o jogador A ganhar uma partida dentre as próximas três.
  - a) Encontre uma equação relacionando P(i,j) com P(i+1,j) e P(i,j+1) para o caso em que i e j são menores que n
  - b) Qual o valor de P(n, j), para j < n? Qual o valor de P(i, n) para i < n?.
  - c) Escreva o pseudo-código de um algoritmo recursivo e polinomial para computar P(i,j) e analise sua complexidade.