

# INFORME DE ORGANIZACIÓN

Segundo entregable



Universidad de Sevilla - Escuela Técnica Superior de Ingeniería  
Informática

Diseño y Pruebas II – Curso 2022/2023

<u>Grupo</u>	<u>Repositorio</u>
C1.02.06	<a href="https://github.com/lauro1mer/Acme-L3-D02.git">https://github.com/lauro1mer/Acme-L3-D02.git</a>

<u>Estudiante/s</u>	<u>Correo</u>
Guedes Preciados, Daniel	danguepre@alum.us.es

<u>Fecha</u>
16/03/2023

## Índice del documento.

<b>1. Resumen ejecutivo.</b>	<b>3</b>
<b>2. Tabla de revisión.</b>	<b>3</b>
<b>3. Introducción.</b>	<b>3</b>
<b>4. Listado de tareas.</b>	<b>3</b>
<b>5. Presupuesto.</b>	<b>8</b>
<b>5.1. Costes según roles y horas.</b>	<b>8</b>
<b>5.2. Costes indirectos (amortizaciones)</b>	<b>8</b>
<b>5.3. Costes totales.</b>	<b>8</b>
<b>6. Conclusiones.</b>	<b>8</b>
<b>7. Bibliografía.</b>	<b>8</b>

## 1. Resumen ejecutivo.

El propósito de este informe es manejar el efecto que tienen las diversas actividades necesarias para cumplir los requisitos establecidos, lo que se traduce en costos tanto económicos como de tiempo. La elaboración de este tipo de documentos es necesaria porque permite calcular los diferentes tipos de costos y compararlos con los costos reales, lo que facilita la organización del trabajo por parte de los trabajadores y brinda a los clientes información para evaluar si el servicio o el equipo cumplen con sus intereses según dichas estimaciones.

## 2. Tabla de revisión.

Número de revisión	Fecha de revisión	Descripción de la revisión
1	16/03/2023	<ul style="list-style-type: none"><li>Implementación del documento del segundo entregable.</li></ul>

## 3. Introducción.

En el presente informe se presentará un listado que contiene todas las tareas necesarias para cumplir los requisitos de cada entregable. Cada tarea estará identificada con un título específico que luego será convertido en una rama de trabajo para su ejecución. Asimismo, se incluirá una descripción detallada de lo que se debe hacer en cada tarea, a quién se le ha asignado y su respectivo rol, así como el tiempo estimado y el tiempo real utilizado para completarla.

Por otra parte, se detallará el coste económico asociado a cada tarea, considerando criterios tales como el coste basado en el tiempo real empleado, el coste personal por rol, el precio de amortización y el coste total. De esta forma, se proporcionará una visión clara y precisa de los recursos necesarios para completar cada tarea, lo que permitirá una mejor gestión del proyecto en términos de tiempo y costos.

## 4. Listado de tareas.

Para que resulte más visual y agilizar el proceso de documentación, se ha optado por mostrar el listado de las tareas mediante capturas realizadas en GitHub, utilizando la extensión de Clockify para calcular el tiempo real.

1) Tarea 004.

- Información general:

The screenshot shows a task card for 'Task 004 : I#2 - Create Student entity. #26'. The card is titled 'Acme-L3-D02 #26' and 'Task 004 : I#2 - Create Student entity. #26'. It is marked as 'Closed' and was opened by 'laurolmer' 3 weeks ago. The task description states: '4. There is a new project-specific role called student, which has the following profile data: statement (not blank, shorter than 76 characters), list of strong features (not blank, shorter than 101 characters), list of weak features (not blank, shorter than 101 characters), and an optional link with further information.' The card includes a 'Preview' section with a rich text editor and a 'Reopen' button. On the right side, there is a sidebar with 'Assignees' (Danguepre), 'Labels' (enhancement), 'Milestone' (Add milestone...), 'Status' (Done), 'Linked pull requests' (No linked pull requests), and 'Repository' (Acme-L3-D02). At the bottom right, there are buttons for 'Open in new tab', 'Copy link', 'Archive', and 'Delete from project'.

- Tiempo estimado: 30 minutos.

- Tiempo real: 00:49:17 minutos.

2) Tarea 005.

- Información general:

The screenshot shows a task card for 'Task 005 : I#2 - Create an Enrolment entity. #27'. The card is titled 'Acme-L3-D02 #27' and 'Task 005 : I#2 - Create an Enrolment entity. #27'. It is marked as 'Closed' and was opened by 'laurolmer' 3 weeks ago. The task description states: '5. [MANDATORY] An enrolment is a registration of a student in a course. The system must store the following data about them: a code (pattern "[A-Z]{1,3}[0-9]{0-9}[3]", not blank, unique), a motivation (not blank, shorter than 76 characters), some goals (not blank, shorter than 101 characters), and a work time (in hours, computed from the corresponding activities).' The card includes a 'Preview' section with a rich text editor and a 'Reopen' button. On the right side, there is a sidebar with 'Assignees' (Danguepre), 'Labels' (enhancement), 'Milestone' (Add milestone...), 'Status' (Done), 'Linked pull requests' (No linked pull requests), and 'Repository' (Acme-L3-D02). At the bottom right, there are buttons for 'Open in new tab', 'Copy link', 'Archive', and 'Delete from project'.

- Tiempo estimado: 45 minutos.

- Tiempo real: 01:13:32 minutos.

3) Tarea 006.

- Información general:

The screenshot shows a task card in a dark-themed interface. At the top, it says 'Acme-L3-D02 #28' and 'Task 006 : I#2 - Create a Workbook entity. #28'. Below the title, there's a status 'Closed' and 'laurolmer opened 3 weeks ago'. The main content area shows a user 'laurolmer' with a comment: '6. [MANDATORY] Every enrolment has a workbook that is composed of activities. The system must store the following data about them: a title (not blank, shorter than 76 characters), an abstract (not blank, shorter than 101 characters), an indication on whether it can be considered a theory activity or a hands-on activity, a time period (either in the past or the future), and an optional link with further information.' To the right of the comment is an 'Edit' button. Below the comment is a rich text editor with a toolbar containing icons for bold, italic, link, unlink, list, ordered list, table, quote, code, and undo. The editor has a 'Preview' tab and a 'Leave a comment' placeholder. At the bottom of the editor, there are buttons for 'Reopen' and 'Comment'. On the right side of the card, there's a sidebar with fields: 'Assignees' (Danguepre), 'Labels' (enhancement), 'Milestone' (Add milestone...), 'Status' (Done), 'Linked pull requests' (No linked pull requests), and 'Repository' (Acme-L3-D02). At the bottom of the sidebar, there are links for 'Open in new tab', 'Copy link', 'Archive', and 'Delete from project'.

- Tiempo estimado: 40 minutos.
- Tiempo real: 01:20:31 minutos.

#### 4) Tarea 007.

- Información general:

The screenshot shows a task card in a dark-themed interface. At the top, it says 'Acme-L3-D02 #29' and 'Task 007 : I#2 - Basic student data. #29'. Below the title, there's a status 'Closed' and 'laurolmer opened 3 weeks ago'. The main content area shows a user 'laurolmer' with a comment: '7. The system must handle student dashboards with the following data: total number of theory and hands-on activities in his or her workbook; average, deviation, minimum, and maximum period of the activities in his or her workbook; average, deviation, minimum, and maximum learning time of the courses in which he or she has enrolled.' To the right of the comment is an 'Edit' button. Below the comment is a rich text editor with a toolbar containing icons for bold, italic, link, unlink, list, ordered list, table, quote, code, and undo. The editor has a 'Preview' tab and a 'Leave a comment' placeholder. At the bottom of the editor, there are buttons for 'Reopen' and 'Comment'. On the right side of the card, there's a sidebar with fields: 'Assignees' (Danguepre), 'Labels' (enhancement), 'Milestone' (Add milestone...), 'Status' (Done), 'Linked pull requests' (No linked pull requests), and 'Repository' (Acme-L3-D02). At the bottom of the sidebar, there are links for 'Open in new tab', 'Copy link', 'Archive', and 'Delete from project'.

- Tiempo estimado: 20 minutos.
- Tiempo real: 00:24:03 minutos.

#### 5) Tarea 008.

- Información general:

Acme-L3-D02 #30

### Task 008 : I#2 - Produce sample data. #30

Closed laurolmer opened 3 weeks ago

laurolmer 3 weeks ago Edit

8. [MANDATORY] Produce assorted sample data to test your application informally. The data must include two student accounts with credentials "student1/student1" and "student2/student2".

Preview

Leave a comment

Markdown is supported Paste, drop, or click to add files

Reopen Comment

Assignees Danguere

Labels enhancement

Milestone Add milestone...

Status Done

Linked pull requests No linked pull requests

Repository Acme-L3-D02

Open in new tab Copy link Archive Delete from project

- Tiempo estimado: 1 hora, 30 minutos.

- Tiempo real: 03:52:13 minutos.

#### 6) Tarea 009.

- Información general:

Acme-L3-D02 #31

### Task 009 : I#2 - Produce an analysis report. #31

Open laurolmer opened 3 weeks ago

laurolmer 3 weeks ago Edit

9. Produce an analysis report.

Preview

Leave a comment

Markdown is supported Paste, drop, or click to add files

Close issue Comment

Assignees Danguere

Labels documentation

Milestone Add milestone...

Status In Review

Linked pull requests No linked pull requests

Repository Acme-L3-D02

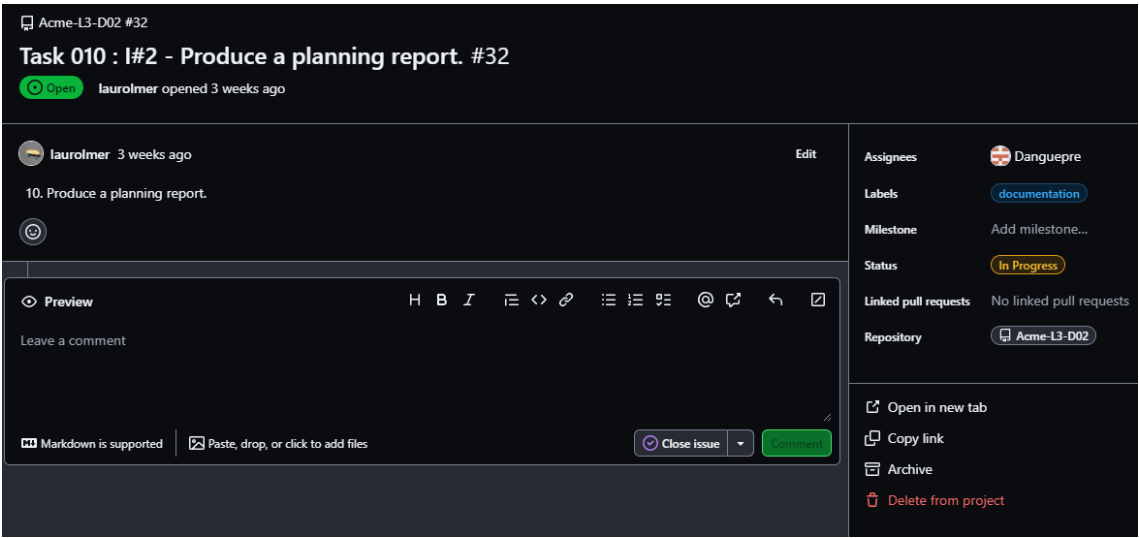
Open in new tab Copy link Archive Delete from project

- Tiempo estimado: 40 minutos.

- Tiempo real: 00:36:02 minutos.

#### 7) Tarea 010.

- Información general:



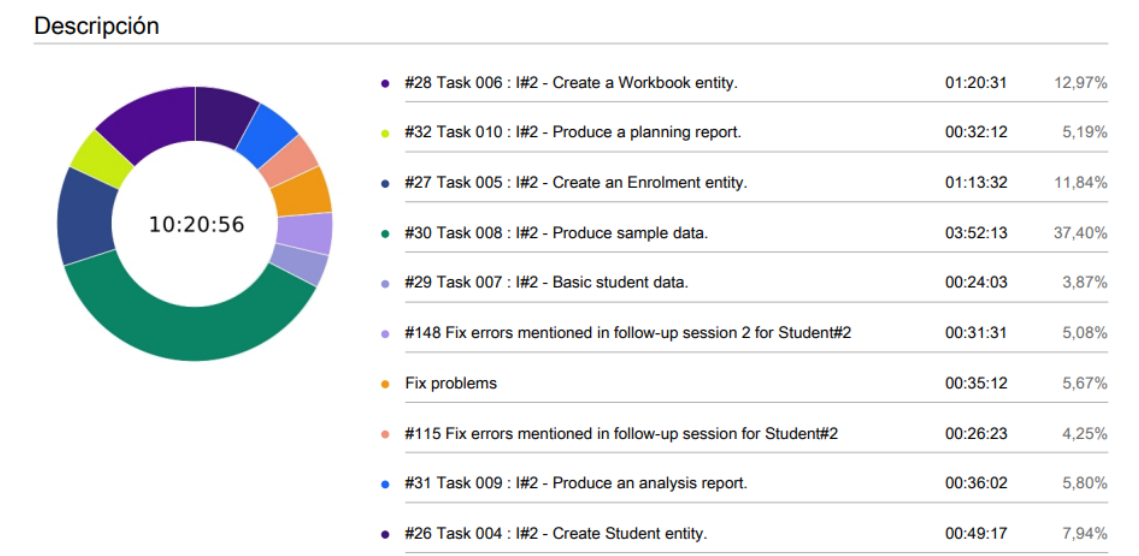
- Tiempo estimado: 30 minutos.

- Tiempo real: 00:32:12 minutos.

Informe de horas totales.

Para mostrar de una forma más visual las horas invertidas en las diferentes tareas individuales realizadas se ha tomado una captura desde la aplicación de Clockify filtrada según mi usuario dentro del workspace, y que aparezca el tiempo total invertido en cada tarea con su descripción.

D02:



## 5. Presupuesto.

### 5.1. Costes según roles y horas.

Según los distintos roles que han sido ejercidos por mí en el proyecto, se encuentra el siguiente coste económico para cada uno de ellos:

Rol	Coste por hora
Desarrollador	20€

El coste individual directo se calculará teniendo en cuenta las horas en las que se ha trabajado ejerciendo de cada rol específico:

Rol	Tiempo invertido	Horas totales	Coste
Desarrollador	10:20:52	10,35	206,98 €

### 5.2. Costes indirectos (amortizaciones)

Todo proyecto que incluya un sistema informático debe de amortizarse, ya que es una forma de cuantificar la pérdida de valor de ese equipo (4). En este caso, se considera un periodo mínimo de 3 años, equivalentes a unos 36 meses y se usa un equipo informático valorado en 1100€. Para calcular el porcentaje de amortización lineal, se aplicará la siguiente fórmula:

**Amortización anual = Valor adquisición x coeficiente (%)**

Donde el valor de adquisición serán los 4 meses que usaremos el equipo para realizar el proyecto y 36 meses que es la vida útil estimada. Resulta un coeficiente del 11%. El coste de amortización se realizaría de la siguiente forma:

**Coste de amortización = Coste del equipo \* porcentaje de amortización = 1100€ \* 0.11% = 121€**

### 5.3. Costes totales.

Para obtener el presupuesto total, se suman los costes directo e indirecto.

Resumen de costes individuales				
Miembro	Horas totales	Coste indiv. Bruto	Amortización	Presupuesto
albperleo	10,35	206,98 €	121,00 €	327,98 €

## 6. Conclusiones.

En general, se ha observado que las tareas han tardado más tiempo del previsto en completarse. Por lo tanto, en los próximos entregables se buscará mejorar esta situación mediante una mejor estimación del tiempo que se necesita para llevar a cabo cada tarea.

## 7. Bibliografía.

<https://www.ing.es/ennaranja/finanzas-personales/conceptos-utiles/amortizacion-que-es-como-se-calcula/>