

INFORME DE ANÁLISIS

Primer entregable



Universidad de Sevilla - Escuela Técnica Superior de Ingeniería
Informática

Diseño y Pruebas II – Curso 2022/2023

<u>Grupo</u>	<u>Repositorio</u>
C1.02.06	https://github.com/laurolmer/Acme-L3-D01.git

<u>Estudiante/s</u>	<u>Correo</u>
Perea León, Alberto	albperleo@alum.us.es

<u>Fecha</u>
16/03/2023

Índice

1. Resumen ejecutivo.	4
2. Tabla de revisión.	4
3. Introducción.	4
4. Listado de tareas.	4
5. Presupuesto.	5
5.1. Costes según roles y horas.	5
5.2. Costes indirectos (amortizaciones)	6
5.3. Costes totales.	6
6. Conclusiones.	6
7. Bibliografía.	6

1. Resumen ejecutivo.

Este informe está destinado a gestionar el impacto que provocan las diferentes tareas destinadas a cumplir los diferentes requisitos, traduciéndose en costes económicos y de tiempo. Es necesario realizar este tipo de documentos porque permite obtener una estimación de los distintos tipos de costes junto con la comparativa de los costes reales, permitiendo a los trabajadores organizarse de mejor forma y a los clientes poder obtener información para comprobar si les interesa el servicio del trabajador o del equipo en sí según esas estimaciones.

2. Tabla de revisión.

Número de revisión	Fecha de revisión	Descripción de la revisión
1	16/03/2023	<ul style="list-style-type: none"> • Resumen ejecutivo • Tabla de revision • Introducción • Listado de tareas • Conclusiones • Bibliografía

3. Introducción.

En este informe, se describe cada una de las tareas, tanto grupales, como individuales, asignadas a albperleo, miembro del equipo de trabajo. En este apartado, se seguirá el siguiente formato para describir cada una de las tareas: Identificador y título de la tarea (Tarea-XXX: <título>), descripción de la misma, captura de la página del issue asociado a esa tarea en GitHub, las decisiones tomadas para realizar la tarea, el tiempo estimado en realizarla y, finalmente, el tiempo invertido con una captura de la aplicación Clockify.

Por ultimo, dejar claro que, personalmente, he decidido voluntariamente no incluir los apartados de *‘análisis de la tarea’* y *‘enlace a la validación por parte de un tutor del análisis de las tareas’* porque considero que en este primer sprint de introducción, las tareas y sus enunciados eran muy simples y no requerían de un análisis por mi parte, ni de una validación por el tutor.

4. Listado de tareas.

4) Tarea 004.

- Tiempo estimado: 15 min.
- Tiempo invertido: 12 min.

5) Tarea 005.

- Tiempo estimado: 20 min.
- Tiempo invertido: 21 min.

6)

- Tiempo estimado: 30 min.
- Tiempo invertido: 28 min.

7)

- Tiempo estimado: 30 min.
- Tiempo invertido: 22 min.

8)

- Tiempo estimado: 2 hrs.
- Tiempo invertido: 3 hrs. 43 min.

9)

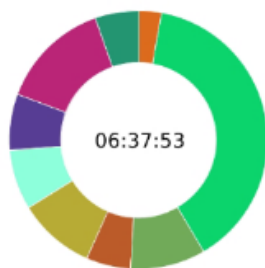
- Tiempo estimado: 30 min.
- Tiempo invertido: 37 min.

10)

- Tiempo estimado: 30 min.
- Tiempo invertido: 33 min.

Tiempo total de trabajo:

Description



#20 Task 005 : I#1 - Create a Lecture entity.	00:21:37	5,43%
#149 Fix errors mentioned in follow-up session 2 for Student#1	00:55:06	13,85%
#21 Task 006 : I#1 - Create a Lecture entity.	00:27:50	7,00%
#109 Fix errors mentioned in follow-up session for Student#1	00:30:00	7,54%
#109 Fix errors mentioned in follow-up session for Student#1	00:38:22	9,64%
#22 Task 007 : I#1 - Basic lecturer data.	00:22:02	6,64%
#24 Task 009 : I#1 - Produce an analysis report.	00:37:29	9,42%
#23 Task 008 : I#1 - Generate sample data.	02:33:57	38,69%
#19 Task 004 : I#1 - Create a Lecturer entity.	00:11:30	2,89%

5. Presupuesto.

5.1. Costes según roles y horas.

Para la estimación de costes directos del proyecto se han establecido los siguientes salarios típicos según roles desempeñados en el trabajo y las horas en las que se ha ejercido ese puesto para realizar las diferentes tareas.

Según los distintos roles que han sido ejercidos por mí en el proyecto, se encuentra el siguiente coste económico para cada uno de ellos:

Rol	Coste por hora
Analista	30,00€
Desarrollador	20,00 €

El coste individual directo se calculará teniendo en cuenta las horas en las que se ha trabajado ejerciendo de cada rol específico:

Rol	Tiempo invertido	Horas totales	Coste
Analista	06:37:53	6,63	198,94 €

5.2. Costes indirectos (amortizaciones)

Todo proyecto que incluya un sistema informático debe de amortizarse, ya que es una forma de cuantificar la pérdida de valor de ese equipo (4). En este caso, se considera un periodo mínimo de 3 años, equivalentes a unos 36 meses y se usa un equipo informático valorado en 1100€. Para calcular el porcentaje de amortización lineal, se aplicará la siguiente fórmula:

Amortización anual = Valor adquisición x coeficiente (%)

Donde el valor de adquisición serán los 4 meses que usaremos el equipo para realizar el proyecto y 36 meses que es la vida útil estimada. Resulta un coeficiente del 11%. El coste de amortización se realizaría de la siguiente forma:

Coste de amortización = Coste del equipo * porcentaje de amortización = 1100€ * 0.11% = 121€

5.3. Costes totales.

Para obtener el presupuesto total, se suman los costes directo e indirecto.

Resumen de costes individuales				
Miembro	Horas totales	Coste indiv. Bruto	Amortización	Presupuesto
albperleo	6,63	198,94 €	121,00 €	319,94 €

6. Conclusiones.

Se puede comprobar gracias a este informe que las tareas han sido medianamente bien estimadas. Además, se puede observar que casi la mitad del coste total se debe a la amortización, ya que, realmente, en horas de trabajo, se ha hecho con bastante rapidez, disminuyendo el coste directo.

7. Bibliografía.

- (1) <https://getquipu.com/blog/cuanto-cuesta-contratar-un-trabajador/>
- (2) <https://www.holded.com/es/blog/amortizacion-de-equipos->
- (3) <https://z1gestion.es/margen-de-beneficio-y-precio-de-un-proyecto/>

- (4) <https://www.bancosantander.es/glosario/amortizacion>
- (5) <https://www.tiendanube.com/blog/como-calcular-el-margen-de-ganancia>