INFORME DE ORGANIZACIÓN

Segundo entregable



Universidad de Sevilla - Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática

Diseño y Pruebas II – Curso 2022/2023

<u>Grupo</u>	<u>Repositorio</u>
C1.02.06	https://github.com/laurolmer/Acme-L3-D02.git

<u>Estudiante/s</u>	<u>Correo</u>
Roldán Merat, Laura	laurolmer@alum.us.es

<u>Fecha</u>	
14/03/2023	

Índice del documento.

1.	Res	umen ejecutivo	3
		la de revisión	
		oducción	
		ado de tareas	
5.	Pres	supuesto	6
5	5.1.	Costes según roles y horas	6
5	5.2.	Costes indirectos (amortizaciones)	6
5	5.3.	Costes totales	7
6.	Con	nclusiones	7
	7. Bibliografía7		

1. Resumen ejecutivo.

Este informe está destinado a gestionar el impacto que provocan las diferentes tareas destinadas a cumplir los diferentes requisitos, traduciéndose en costes económicos y de tiempo. Es necesario realizar este tipo de documentos porque permite obtener una estimación de los distintos tipos de costes junto con la comparativa de los costes reales, permitiendo a los trabajadores organizarse de mejor forma y a los clientes poder obtener información para comprobar si les interesa el servicio del trabajador o del equipo en sí según esas estimaciones.

2. Tabla de revisión.

Número de revisión	Fecha de revisión	Descripción de la revisión
1	14/03/2023	 Primera implementación del documento. Realización de resumen ejecutivo, introducción, contenido y conclusión.
2	15/02/2023	 Continuación del contenido, poniendo las horas de las tareas finalizadas.

3. Introducción.

En este informe, se mostrará un listado con todas las tareas que hayan sido necesarias para completar los distintos requisitos de cada entregable. En ellas aparecerá el título de la tarea en particular, que, luego será transformado en una rama de trabajo para trabajar con ella, una descripción de qué se debe hacer en dicha tarea, a quién se le ha asignado y el rol de esa persona, tiempo estimado y tiempo real. Por otro lado, se plasmará el coste económico según los siguientes criterios: el coste según el tiempo real, el coste personal por rol, el precio de amortización y el total.

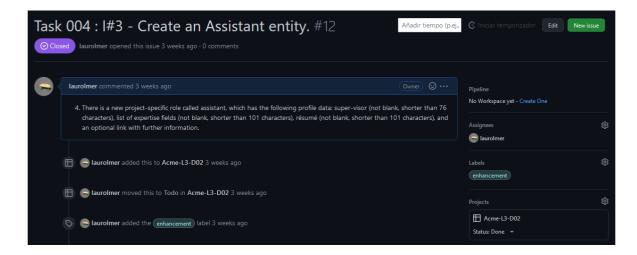
4. Listado de tareas.

Para que resulte más visual y agilizar el proceso de documentación, se ha optado por mostrar el listado de las tareas mediante capturas realizadas en GitHub, utilizando la extensión de Clockify para calcular el tiempo real.

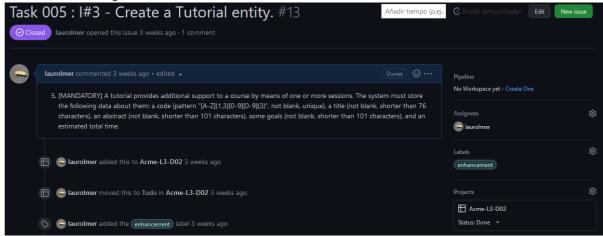
4) Tarea 004.

Información general:

Tutor: Rafael Corchuelo Gil



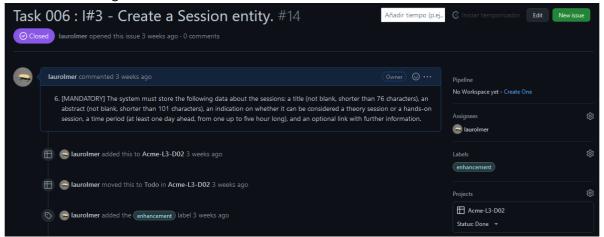
- Tiempo estimado: 30 minutos.
- Tiempo real: 00:25:31 minutos.
- 5) Tarea 005.
- Información general:



- Tiempo estimado: 30 minutos.
- Tiempo real: 00:34:22 minutos.

6) Tarea 006.

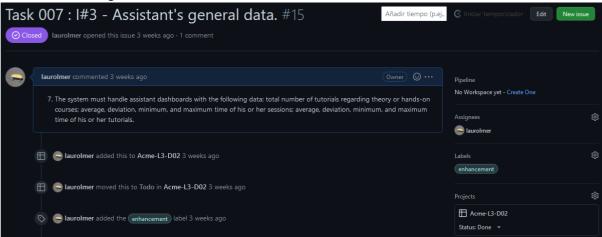
- Información general:



- Tiempo estimado: 30 minutos.
- Tiempo real: 00:20:29 minutos.

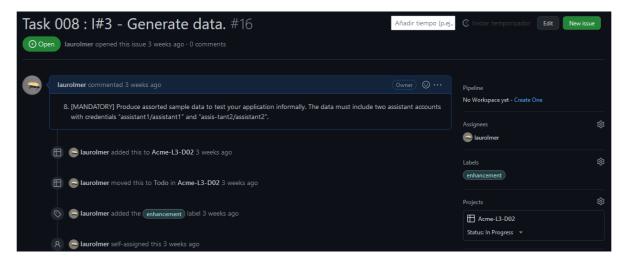
7) Tarea 007.

Información general:



- Tiempo estimado: 10 minutos.
- Tiempo real: 00:39:10 minutos.
- 8) Tarea 008.
- Información general:

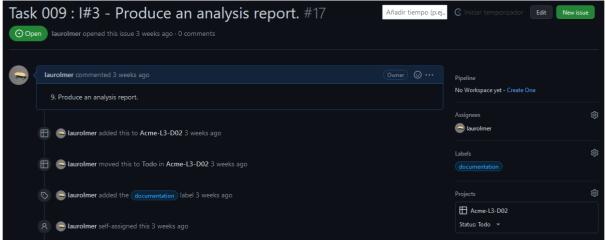
Tutor: Rafael Corchuelo Gil



- Tiempo estimado: 1 hora.
- Tiempo real: 05:11:42 minutos.

9) Tarea 009.

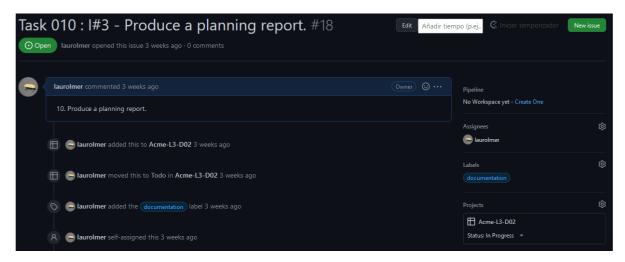
Información general:



- Tiempo estimado: 30 minutos.
- Tiempo real: 01:04:14 minutos.

10) Tarea 010.

- Información general:



- Tiempo estimado: 30 minutos.
- Tiempo real: 00:29:26 minutos.

Informe de horas totales.

Para mostrar de una forma más visual las horas invertidas en las diferentes tareas individuales realizadas se ha tomado una captura desde la aplicación de Clockify filtrada según mi usuario dentro del workspace, que es Laurolmer, y que aparezca el tiempo total invertido en cada tarea con su descripción.

Description Organise and create issues with their corresponding information. 00:33:02 4,78% #18 Task 010 : I#3 - Produce a planning report. 00:29:26 4,26% • #17 Task 009 : I#3 - Produce an analysis report. 01:04:14 9.29% 11:31:22 #12 Task 004: I#3 - Create an Assistant entity. 00:25:31 3,69% #7 Task 015 : G - Basic entity indicators. 00:12:18 1.78% #16 Task 008 : I#3 - Generate data. 05:11:42 #15 Task 007 : I#3 - Assistant's general data. 00:39:10 5,67% #2 Task 010 : G - Create a Peep entity. 00:11:12 1.62% #14 Task 006: I#3 - Create a Session entity. 00:20:29 2.96% #150 Fix errors mentioned in follow-up session 2 for Student#3 00:03:45 0.54% #107 Fix errors mentioned in the follow-up session for Student#3 01:46:11 15.36% #13 Task 005 : I#3 - Create a Tutorial entity. 00:34:22 4,97%

5. Presupuesto.

5.1. Costes según roles y horas.

Para la estimación de costes directos del proyecto se han establecido los siguientes salarios típicos según roles desempeñados en el trabajo y las horas en las que se ha ejercido ese puesto para realizar las diferentes tareas.

Según los distintos roles que han sido ejercidos por mí en el proyecto, se encuentra el siguiente coste económico para cada uno de ellos:

Rol/Puesto	Coste por hora
Jefe de proyecto	30,00 €
Desarrollador	20,00 €

El coste individual directo se calculará teniendo en cuenta las horas en las que se ha trabajado ejerciendo de cada rol específico:

Rol/Puesto	Tiempo invertido (HH:mm:ss)	Horas totales (h)	Coste (€/h)
Jefe de proyecto	00:33:02	0,55€	16,52€
Desarrollador	11:07:52	11,13€	222,62€
		Coste total	239,14€

5.2. Costes indirectos (amortizaciones).

Todo proyecto que incluya un sistema informático debe de amortizarse, ya que es una forma de cuantificar la pérdida de valor de ese equipo (4). En este caso, se considera un periodo mínimo de 3 años, equivalentes a unos 36 meses y se usa un equipo informático valorado en 1100€. Para calcular el porcentaje de amortización lineal, se aplicará la siguiente fórmula: Amortización anual = Valor adquisición x coeficiente (%)

En donde el valor de adquisición serán los 4 meses que usaremos el equipo para realizar el proyecto y 36 meses que es la vida útil estimada. Resulta un coeficiente del 11%.

El coste de amortización se realizaría de la siguiente forma:

Coste de amortización = Coste del equipo * porcentaje de amortización = 1100€ * 0.11% = 121€

5.3. Costes totales.

Para obtener el presupuesto total, se suman los costes directo e indirecto.

Tipo de coste/valor	Cantidad (€)
Coste directo	239,14€
Coste indirecto	121€
Total	360,14€

6. Conclusiones.

Se puede comprobar gracias a este informe que las tareas han ocupado más tiempo del que se estimaba en general. También podemos apreciar que el presupuesto que surge es bastante elevado debido a la cantidad de horas totales que se le han dedicado al proyecto. En cuanto al presupuesto, se ha obtenido un precio bastante adecuado dada las pocas horas ejercidas en este primer entregable.

7. Bibliografía.

- (1) https://getquipu.com/blog/cuanto-cuesta-contratar-un-trabajador/
- (2) https://www.holded.com/es/blog/amortizacion-de-equipos-informaticos
- (3) https://z1gestion.es/margen-de-beneficio-y-precio-de-un-proyecto/
- (4) https://www.bancosantander.es/glosario/amortizacion
- (5) https://www.tiendanube.com/blog/como-calcular-el-margen-de-ganancia/