

INFORME DE ORGANIZACIÓN

Segundo entregable



Universidad de Sevilla - Escuela Técnica Superior de Ingeniería
Informática

Diseño y Pruebas II – Curso 2022/2023

<u>Grupo</u>	<u>Repositorio</u>
C1.02.06	https://github.com/laurolmer/Acme-L3-D02.git

<u>Estudiante/s</u>	<u>Correo</u>
Roldán Merat, Laura	laurolmer@alum.us.es

<u>Fecha</u>
14/03/2023

Índice del documento.

1. Resumen ejecutivo	3
2. Tabla de revisión	3
3. Introducción.....	3
4. Listado de tareas	3
5. Presupuesto.....	6
5.1. Costes según roles y horas.....	6
5.2. Costes indirectos (amortizaciones)	6
5.3. Costes totales	7
6. Conclusiones	7
7. Bibliografía	7

1. Resumen ejecutivo.

Este informe está destinado a gestionar el impacto que provocan las diferentes tareas destinadas a cumplir los diferentes requisitos, traducéndose en costes económicos y de tiempo. Es necesario realizar este tipo de documentos porque permite obtener una estimación de los distintos tipos de costes junto con la comparativa de los costes reales, permitiendo a los trabajadores organizarse de mejor forma y a los clientes poder obtener información para comprobar si les interesa el servicio del trabajador o del equipo en sí según esas estimaciones.

2. Tabla de revisión.

Número de revisión	Fecha de revisión	Descripción de la revisión
1	14/03/2023	<ul style="list-style-type: none">Primera implementación del documento.Realización de resumen ejecutivo, introducción, contenido y conclusión.
2	15/02/2023	<ul style="list-style-type: none">Continuación del contenido, poniendo las horas de las tareas finalizadas.

3. Introducción.

En este informe, se mostrará un listado con todas las tareas que hayan sido necesarias para completar los distintos requisitos de cada entregable. En ellas aparecerá el título de la tarea en particular, que, luego será transformado en una rama de trabajo para trabajar con ella, una descripción de qué se debe hacer en dicha tarea, a quién se le ha asignado y el rol de esa persona, tiempo estimado y tiempo real. Por otro lado, se plasmará el coste económico según los siguientes criterios: el coste según el tiempo real, el coste personal por rol, el precio de amortización y el total.

4. Listado de tareas.

Para que resulte más visual y agilizar el proceso de documentación, se ha optado por mostrar el listado de las tareas mediante capturas realizadas en GitHub, utilizando la extensión de Clockify para calcular el tiempo real.

4) Tarea 004.

- Información general:

Task 004 : I#3 - Create an Assistant entity. #12

Añadir tiempo (p.ej., 1h) Iniciar temporizador Edit New issue

Closed laulolmer opened this issue 3 weeks ago · 0 comments

laulolmer commented 3 weeks ago

Owner

4. There is a new project-specific role called assistant, which has the following profile data: super-visor (not blank, shorter than 76 characters), list of expertise fields (not blank, shorter than 101 characters), résumé (not blank, shorter than 101 characters), and an optional link with further information.

laulolmer added this to Acme-L3-D02 3 weeks ago

laulolmer moved this to Todo in Acme-L3-D02 3 weeks ago

laulolmer added the enhancement label 3 weeks ago

Pipeline
No Workspace yet - Create One

Assignees
laulolmer

Labels
enhancement

Projects
Acme-L3-D02
Status: Done

- Tiempo estimado: 30 minutos.
- Tiempo real: 00:25:31 minutos.

5) Tarea 005.

- Información general:

Task 005 : I#3 - Create a Tutorial entity. #13

Añadir tiempo (p.ej., 1h) Iniciar temporizador Edit New issue

Closed laulolmer opened this issue 3 weeks ago · 1 comment

laulolmer commented 3 weeks ago · edited

Owner

5. [MANDATORY] A tutorial provides additional support to a course by means of one or more sessions. The system must store the following data about them: a code (pattern "[A-Z]{1,3}[0-9]{0-9}[3]", not blank, unique), a title (not blank, shorter than 76 characters), an abstract (not blank, shorter than 101 characters), some goals (not blank, shorter than 101 characters), and an estimated total time.

laulolmer added this to Acme-L3-D02 3 weeks ago

laulolmer moved this to Todo in Acme-L3-D02 3 weeks ago

laulolmer added the enhancement label 3 weeks ago

Pipeline
No Workspace yet - Create One

Assignees
laulolmer

Labels
enhancement

Projects
Acme-L3-D02
Status: Done

- Tiempo estimado: 30 minutos.
- Tiempo real: 00:34:22 minutos.

6) Tarea 006.

- Información general:

Task 006 : I#3 - Create a Session entity. #14

Añadir tiempo (p.ej.) Iniciar temporizador Edit New issue

Closed laulolmer opened this issue 3 weeks ago · 0 comments

laulolmer commented 3 weeks ago

6. [MANDATORY] The system must store the following data about the sessions: a title (not blank, shorter than 76 characters), an abstract (not blank, shorter than 101 characters), an indication on whether it can be considered a theory session or a hands-on session, a time period (at least one day ahead, from one up to five hour long), and an optional link with further information.

laulolmer added this to Acme-L3-D02 3 weeks ago

laulolmer moved this to Todo in Acme-L3-D02 3 weeks ago

laulolmer added the enhancement label 3 weeks ago

Pipeline
No Workspace yet - Create One

Assignees
laulolmer

Labels
enhancement

Projects
Acme-L3-D02
Status: Done

- Tiempo estimado: 30 minutos.
- Tiempo real: 00:20:29 minutos.

7) Tarea 007.

- Información general:

Task 007 : I#3 - Assistant's general data. #15

Añadir tiempo (p.ej.) Iniciar temporizador Edit New issue

Closed laulolmer opened this issue 3 weeks ago · 1 comment

laulolmer commented 3 weeks ago

7. The system must handle assistant dashboards with the following data: total number of tutorials regarding theory or hands-on courses; average, deviation, minimum, and maximum time of his or her sessions; average, deviation, minimum, and maximum time of his or her tutorials.

laulolmer added this to Acme-L3-D02 3 weeks ago

laulolmer moved this to Todo in Acme-L3-D02 3 weeks ago

laulolmer added the enhancement label 3 weeks ago

Pipeline
No Workspace yet - Create One

Assignees
laulolmer

Labels
enhancement

Projects
Acme-L3-D02
Status: Done

- Tiempo estimado: 10 minutos.
- Tiempo real: 00:39:10 minutos.

8) Tarea 008.

- Información general:

Task 008 : I#3 - Generate data. #16 Añadir tiempo (p.ej., 1h) Iniciar temporizador Edit New issue

Open laulolmer opened this issue 3 weeks ago · 0 comments

laulolmer commented 3 weeks ago Owner

8. [MANDATORY] Produce assorted sample data to test your application informally. The data must include two assistant accounts with credentials "assistant1/assistant1" and "assis-tant2/assistant2".

laulolmer added this to Acme-L3-D02 3 weeks ago

laulolmer moved this to Todo in Acme-L3-D02 3 weeks ago

laulolmer added the enhancement label 3 weeks ago

laulolmer self-assigned this 3 weeks ago

Pipeline
No Workspace yet - Create One

Assignees
laulolmer

Labels
enhancement

Projects
Acme-L3-D02
Status: In Progress

- Tiempo estimado: 1 hora.
- Tiempo real: 05:11:42 minutos.

9) Tarea 009.

- Información general:

Task 009 : I#3 - Produce an analysis report. #17 Añadir tiempo (p.ej., 1h) Iniciar temporizador Edit New issue

Open laulolmer opened this issue 3 weeks ago · 0 comments

laulolmer commented 3 weeks ago Owner

9. Produce an analysis report.

laulolmer added this to Acme-L3-D02 3 weeks ago

laulolmer moved this to Todo in Acme-L3-D02 3 weeks ago

laulolmer added the documentation label 3 weeks ago

laulolmer self-assigned this 3 weeks ago

Pipeline
No Workspace yet - Create One

Assignees
laulolmer

Labels
documentation

Projects
Acme-L3-D02
Status: Todo

- Tiempo estimado: 30 minutos.
- Tiempo real: 01:04:14 minutos.

10) Tarea 010.

- Información general:

Task 010 : I#3 - Produce a planning report. #18

Edit

Añadir tiempo (p.ej.,

Iniciar temporizador

New issue

Open

laurolmer opened this issue 3 weeks ago · 0 comments

laurolmer commented 3 weeks ago

Owner

10. Produce a planning report.

laurolmer added this to Acme-L3-D02 3 weeks ago

laurolmer moved this to Todo in Acme-L3-D02 3 weeks ago

laurolmer added the documentation label 3 weeks ago

laurolmer self-assigned this 3 weeks ago

Pipeline

No Workspace yet - Create One

Assignees

laurolmer

Labels

documentation

Projects

Acme-L3-D02

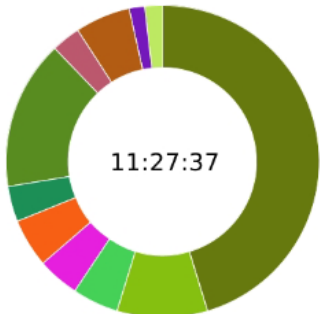
Status: In Progress

- Tiempo estimado: 30 minutos.
- Tiempo real: 00:29:26 minutos.

Informe de horas totales.

Para mostrar de una forma más visual las horas invertidas en las diferentes tareas individuales realizadas se ha tomado una captura desde la aplicación de Clockify filtrada según mi usuario dentro del workspace, que es Laurolmer, y que aparezca el tiempo total invertido en cada tarea con su descripción.

Description



#7 Task 015 : G - Basic entity indicators.	00:12:18	1,79%
#2 Task 010 : G - Create a Peep entity.	00:11:12	1,63%
#15 Task 007 : I#3 - Assistant's general data.	00:39:10	5,70%
#14 Task 006 : I#3 - Create a Session entity.	00:20:29	2,98%
#107 Fix errors mentioned in the follow-up session for Student#3	01:46:11	15,44%
#12 Task 004 : I#3 - Create an Assistant entity.	00:25:31	3,71%
#13 Task 005 : I#3 - Create a Tutorial entity.	00:34:22	5,00%
#18 Task 010 : I#3 - Produce a planning report.	00:29:26	4,28%
Organise and create issues with their corresponding information.	00:33:02	4,80%
#17 Task 009 : I#3 - Produce an analysis report.	01:04:14	9,34%
#16 Task 008 : I#3 - Generate data.	05:11:42	45,33%

7

5. Presupuesto.

5.1. Costes según roles y horas.

Para la estimación de costes directos del proyecto se han establecido los siguientes salarios típicos según roles desempeñados en el trabajo y las horas en las que se ha ejercido ese puesto para realizar las diferentes tareas.

Según los distintos roles que han sido ejercidos por mí en el proyecto, se encuentra el siguiente coste económico para cada uno de ellos:

Rol/Puesto	Coste por hora
Jefe de proyecto	30,00 €
Desarrollador	20,00 €

El coste individual directo se calculará teniendo en cuenta las horas en las que se ha trabajado ejerciendo de cada rol específico:

Rol/Puesto	Tiempo invertido (HH:mm:ss)	Horas totales (h)	Coste (€/h)
Jefe de proyecto	00:33:02	0,55€	16,52€
Desarrollador	10:54:35	10,91€	218,19€
Coste total			234.71€

5.2. Costes indirectos (amortizaciones).

Todo proyecto que incluya un sistema informático debe de amortizarse, ya que es una forma de cuantificar la pérdida de valor de ese equipo (4). En este caso, se considera un periodo mínimo de 3 años, equivalentes a unos 36 meses y se usa un equipo informático valorado en 1100€. Para calcular el porcentaje de amortización lineal, se aplicará la siguiente fórmula:

Amortización anual = Valor adquisición x coeficiente (%)

En donde el valor de adquisición serán los 4 meses que usaremos el equipo para realizar el proyecto y 36 meses que es la vida útil estimada. Resulta un coeficiente del 11%.

El coste de amortización se realizaría de la siguiente forma:

Coste de amortización = Coste del equipo * porcentaje de amortización = 1100€ * 0.11% = 121€

5.3. Costes totales.

Para obtener el presupuesto total, se suman los costes directo e indirecto.

Tipo de coste/valor	Cantidad (€)
Coste directo	234.71€
Coste indirecto	121€
Total	355.71€

6. Conclusiones.

Se puede comprobar gracias a este informe que las tareas han ocupado más tiempo del que se estimaba en general. También podemos apreciar que el presupuesto que surge es bastante elevado debido a la cantidad de horas totales que se le han dedicado al proyecto. En cuanto al presupuesto, se ha obtenido un precio bastante adecuado dada las pocas horas ejercidas en este primer entregable.

7. Bibliografía.

- (1) <https://getquipu.com/blog/cuanto-cuesta-contratar-un-trabajador/>
- (2) <https://www.holded.com/es/blog/amortizacion-de-equipos-informaticos>
- (3) <https://z1gestion.es/margen-de-beneficio-y-precio-de-un-proyecto/>
- (4) <https://www.bancosantander.es/glosario/amortizacion>
- (5) <https://www.tiendanube.com/blog/como-calcular-el-margen-de-ganancia/>