

INFORME DE CONOCIMIENTO SOBRE TESTEO EN WIS

Primer entregable



Universidad de Sevilla - Escuela Técnica Superior de Ingeniería
Informática

Diseño y Pruebas II – Curso 2022/2023

<u>Grupo</u>	<u>Repositorio</u>
C1.02.06	https://github.com/lauiolmer/Acme-L3-D01.git

<u>Estudiante/s</u>	<u>Correo</u>
Roldán Merat, Laura	lauiolmer@alum.us.es
Perea León, Alberto	albperleo@alum.us.es
Hidalgo Rodríguez, Álvaro	alvhidro@alum.us.es
Guedes Preciados, Daniel	danguepre@alum.us.es
Sánchez San José, Iván	ivasansan@alum.us.es

<u>Fecha</u>
16/02/2023

Índice

1. Resumen ejecutivo	4
2. Tabla de revisión	4
3. Introducción.....	4
4. Contenido.	4
5. Conclusiones	4
6. Bibliografía	4

1. Resumen ejecutivo.

Este documento se redacta para poder contrastar los conocimientos iniciales del testeo con los próximos que se tendrán al finalizar la asignatura

2. Tabla de revisión.

Número de revisión	Fecha de revisión	Descripción de la revisión
1	16/02/2023	Finalización del documento

3. Introducción.

En este informe se podrá ver el conocimiento general del grupo sobre el testeo en sistemas de información, el cual se ha dado en varias asignaturas anteriores a DP1, como por ejemplo en DP1, IISSI o ADDA. Se podrá observar el cómo se hace cada testeo y que herramientas se usan para esto.

4. Contenido

El conocimiento adquirido para esta materia no se ha recogido en muchas asignaturas, siendo la única hasta el momento DP1 en la cual se nos dio varios conocimientos sobre testeo en el framework de Spring. Para los proyectos que se han hecho en el pasado, se ha usado el framework de JUnit, específicamente la librería de Assertions en la cual se usan métodos llamados AssertXXX siendo XXX si queremos que el resultado de Falso, Verdadero o Igual (AssertFalse, AssertTrue, AssertEquals respectivamente).

El uso principal de los testeos es el de poder llegar a ver las distintas vulnerabilidades y fallos que pueda poseer el código y que no se puedan apreciar fácilmente a vista y solucionarlas lo antes posible para su óptimo funcionamiento.

El tester debe asegurarse de que no haya ningún fallo en el código, ya que eso se puede traducir en una vulnerabilidad o en un fallo de la aplicación en la que se debería de invertir tiempo y dinero en solucionar y en situaciones más graves, incluso podría acabar en una situación legal contra la empresa por la ley de protección de datos. También es recomendable que los testeos puedan ser lo más automatizados que puedan.

5. Conclusiones.

En resumen, todos los conocimientos que hemos adquirido gracias a la asignatura de DP1 a lo largo del primer cuatrimestre harán mucho más sencilla la tarea de probar el futuro código en el que se trabajará.

6. Bibliografía.

Intencionadamente en blanco.