

## UNIDADE 2 – JavaScript e Usabilidade

### Objetivo

Ao final desta unidade o aluno deverá estar apto a:

- Conhecer e aplicar conceitos sobre JavaScript
- Vincular Javascript em uma página HTML
- Agregar comportamentos definidos via JavaScript a páginas web simples
- Serializar e desserializar dados armazenados em JSON
- Utilizar o Web Storage API
- Conhecer e aplicar conceitos de usabilidade

### Conteúdo

- Literal e variável em JavaScript
- Tipos de dados JavaScript
- Arrays em JavaScript
- Serialização/desserialização de JSON em JavaScript
- Armazenamento de dados utilizando o Web Storage API
- Heurísticas de Nielsen

**Duração:** 2 semanas

### Plano de Estudos

Recomendado:

Título
Introdução à Javascript <a href="https://cursos.alura.com.br/course/javascript-programando-na-linguagem-web">https://cursos.alura.com.br/course/javascript-programando-na-linguagem-web</a>
Programação Orientação a Objetos com Javascript <a href="#">JavaScript: programando a Orientação a Objetos   Alura - Cursos online de tecnologia</a>
O Formato JSON <a href="https://www.alura.com.br/artigos/o-que-e-json">https://www.alura.com.br/artigos/o-que-e-json</a> <a href="https://www.alura.com.br/artigos/json-e-objeto-javascript-sao-a-mesma-coisa">https://www.alura.com.br/artigos/json-e-objeto-javascript-sao-a-mesma-coisa</a>
Convertendo texto JSON em objeto Javascript <a href="https://www.w3schools.com/js/js_json.asp">https://www.w3schools.com/js/js_json.asp</a>
Conhecendo e Utilizando LocalStorage <a href="https://cursos.alura.com.br/course/javascript-web-armazenando-dados-navegador">https://cursos.alura.com.br/course/javascript-web-armazenando-dados-navegador</a> <a href="https://tableless.com.br/guia-f%C3%A1cil-sobre-usar-localstorage-com-javascript/">https://tableless.com.br/guia-f%C3%A1cil-sobre-usar-localstorage-com-javascript/</a>
10 Heurísticas de Nielsen. Uma fórmula para evitar erros básicos de usabilidade <a href="https://www.alura.com.br/artigos/10-heuristics-de-nielsen-uma-formula-para-evitar-erros-">https://www.alura.com.br/artigos/10-heuristics-de-nielsen-uma-formula-para-evitar-erros-</a>

[basicos-de-usabilidade](#)

Complementar:

Título
Interfaces e Herança em Javascript <a href="#">JavaScript: interfaces e Herança em Orientação a Objetos   Alura - Cursos online de tecnologia</a>
Tutorial Javascript e LocalStorage W3Schools <a href="https://www.w3schools.com/js/default.asp">https://www.w3schools.com/js/default.asp</a> <a href="https://www.w3schools.com/jsref/prop_win_localstorage.asp">https://www.w3schools.com/jsref/prop_win_localstorage.asp</a>
Aprendizado Interativo de Javascript <a href="https://learnjavascript.online/">https://learnjavascript.online/</a>
O que é JSON? <a href="https://pt.wikipedia.org/wiki/JSON">https://pt.wikipedia.org/wiki/JSON</a>
Lendo e Manipulando um JSON <a href="https://hkotsubo.github.io/blog/2019-04-13/como-ler-e-manipular-um-json">https://hkotsubo.github.io/blog/2019-04-13/como-ler-e-manipular-um-json</a>
10 Heurísticas de Nielsen: Melhorando a usabilidade de suas interfaces <a href="https://www.programmers.com.br/blog/10-heuristicas-de-nielsen-melhorando-a-usabilidade/">https://www.programmers.com.br/blog/10-heuristicas-de-nielsen-melhorando-a-usabilidade/</a>

#### Resumo das aulas (Duração: 2 semana)

- Aula 4:
  - Apresentação do enunciado do desafio #2.
- Aula 5:
  - Dúvidas sobre o conteúdo dessa unidade.
  - Verificar se alguém quer apresentar o que fez até o momento (desafio #2) para discutir com a turma.
- Aula 6:
  - Apresentação do desafio #2 concluído
  - Comentários dos facilitadores sobre o desafio

#### Atividades assíncronas

- Desafio #2: Evoluir a landing page do portfólio para armazenamento e listagem de mensagens recebidas através do formulário de contato e aplicar práticas de usabilidade.
  - Prazo: 10 dias úteis
  - Enunciado: Ver Material no Classroom