

## UNIDADE 4 – INTRODUÇÃO AO ANGULAR

### Objetivo

Ao final desta unidade o aluno deverá estar apto a:

- Conhecer e aplicar conceitos do Framework Angular.
- Aprender fundamentos de teste de software e aplicar testes em projetos Angular.

### Conteúdo

- Angular
  - Arquitetura de um projeto Angular
  - Angular cli (criação de projetos, comandos básicos, criação de componentes, criação de serviços)
  - Roteamento
  - Binding (interpolação, data binding, event binding, two way binding)
  - Formulários
  - Observable e Subscribe
- Testes Automatizados em Projetos Angular
  - Automação de testes de unidade
  - Automação de testes de integração

**Duração:** 5 semanas

### Plano de estudos

Recomendado:

Título
Angular: explorando com o framework <a href="#">Angular: explorando o framework   Alura - Cursos online de tecnologia</a>
Angular: produtividade e organização com o framework SPA <a href="https://cursos.alura.com.br/course/angular-fundamentos">https://cursos.alura.com.br/course/angular-fundamentos</a>
Angular: upload, build e novos projetos <a href="https://cursos.alura.com.br/course/angular-upload-build">https://cursos.alura.com.br/course/angular-upload-build</a>
Testando aplicações Angular <a href="#">Angular: testes automatizados com Jasmine e Karma   Alura - Cursos online de tecnologia</a>
Avançando com testes automatizados em Angular <a href="#">Angular: avançando com testes automatizados   Alura - Cursos online de tecnologia</a>

Complementar:

Título
Documentação oficial: Iniciando com Angular <a href="#">Angular - Getting started with Angular</a>
Curso Angular (Loiane groner) <a href="https://www.youtube.com/watch?v=tPOMG0D57S0&amp;list=PLGxZ4Rq3BOBoSRcKWEdQACbUCNW_Lczg2G">https://www.youtube.com/watch?v=tPOMG0D57S0&amp;list=PLGxZ4Rq3BOBoSRcKWEdQACbUCNW_Lczg2G</a>
Curso Angular (Michelli Brito) <a href="https://www.youtube.com/watch?v=5vPaoV9SV5U&amp;list=PL8ilphQOyG-DSL6qWs8wh37o0R_F9Q_Q">https://www.youtube.com/watch?v=5vPaoV9SV5U&amp;list=PL8ilphQOyG-DSL6qWs8wh37o0R_F9Q_Q</a>
Aplicação de página única (Single Page Application - SPA) <a href="https://www.treinaweb.com.br/blog/o-que-sao-aplicacoes-spa/">https://www.treinaweb.com.br/blog/o-que-sao-aplicacoes-spa/</a> <a href="https://www.mundojs.com.br/2019/09/17/o-que-e-spa/">https://www.mundojs.com.br/2019/09/17/o-que-e-spa/</a> <a href="https://www.devmedia.com.br/ja-ouviu-falar-em-single-page-applications/39009">https://www.devmedia.com.br/ja-ouviu-falar-em-single-page-applications/39009</a>
Angular Material Design <a href="https://material.angular.io/">https://material.angular.io/</a>
Incluir Twitter Bootstrap em um projeto Angular <a href="https://consolelog.com.br/configurar-bootstrap-angular-dropdown-tooltip/">https://consolelog.com.br/configurar-bootstrap-angular-dropdown-tooltip/</a>

#### **Resumo das aulas (Duração: 4 semanas)**

- Aula 1:
  - Instruções para utilização e explicação da estrutura de uma aplicação Angular
- Aula 2:
  - Dúvidas sobre o conteúdo
  - Prática de estimativa de tarefas
  - Apresentação do enunciado do Desafio #4
- Aula 3:
  - Dúvidas sobre o conteúdo
  - Avaliar se os candidatos desejam apresentar o que fizeram em relação ao Desafio #4
- Aula 4:
  - Aula sobre testes: como criar casos de testes mais eficientes
  - Discussão sobre aprendizados trazidos pelo Desafio #4
- Aula 5:
  - Dúvidas sobre o conteúdo e Desafio #4
  - Discussão sobre a organização das tarefas no Trello
- Aula 6:

- Apresentação do Desafio #4 concluído

**Atividades assíncronas**

- Desafio #4: Conversor de Moedas utilizando Angular
  - Prazo: 20 dias úteis
  - Enunciado: Ver Material no Classroom