

Desafio #4

Desenvolvimento de aplicação Angular

Conversor de Moedas

Instruções

- A aplicação deve ser desenvolvida individualmente.
- Data de entrega: 13/02/2023 (para turma de segunda-feira) e 14/02/2023 (para turma de terça-feira).
- A aplicação deve ser versionada e disponibilizada no github.
- Utilizar o Trello para gerenciar suas tarefas: [Desafio 4: Conversor de Moedas | Trello](#).
 - Baseado no quadro e modelos de card disponibilizados: crie o seu próprio quadro para gerenciamento do desafio 4 juntamente com os cards que correspondem às tarefas, atribuindo-as para si.
- A ordem de execução das tarefas é de responsabilidade de cada aluno.

Objetivos do desafio

- Exercitar a criação de aplicações Angular
- Exercitar a criação de componentes com Angular
- Exercitar a criação de Service e o consumo de serviços com Angular
- Exercitar a manipulação de dados no formato JSON
- Exercitar a criação de testes automatizados
- Familiarizar-se com a utilização do git

Descrição

Desenvolver uma aplicação em Angular que realize a conversão de valores monetários entre diferentes moedas.

A aplicação deve consumir o serviço de conversão de moedas exchangerate: <https://exchangerate.host/>

Informações adicionais

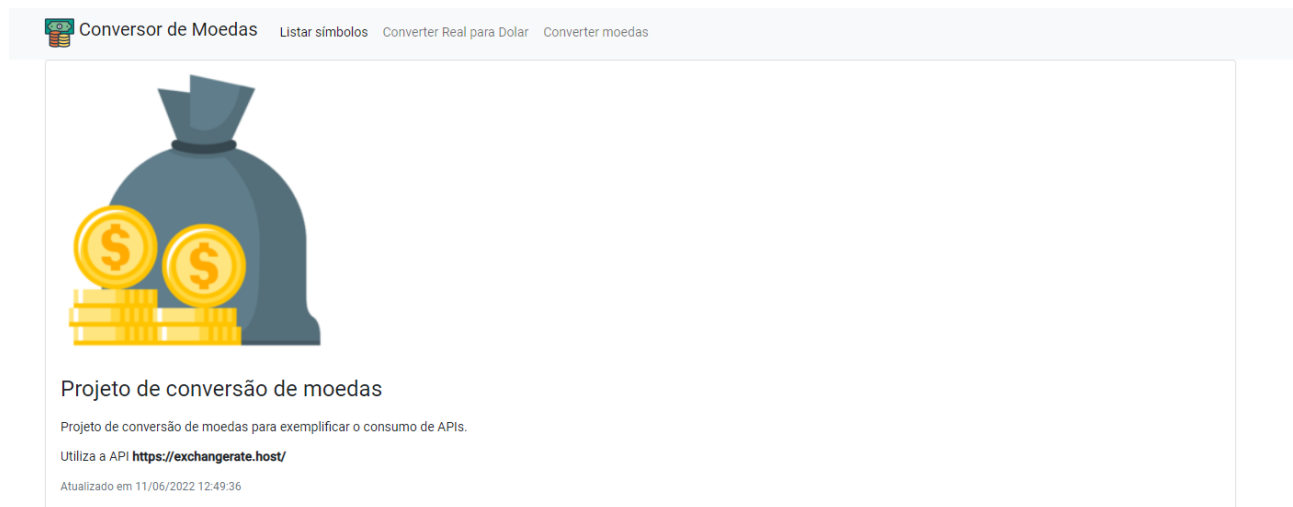
- Link para documentação da API exchangerate
 - <https://exchangerate.host/#docs> (opção Convert currency)

Latest rates **Convert currency** Historical rates Time-Series data Fluctuation data Supported symbols EU VAT Rates

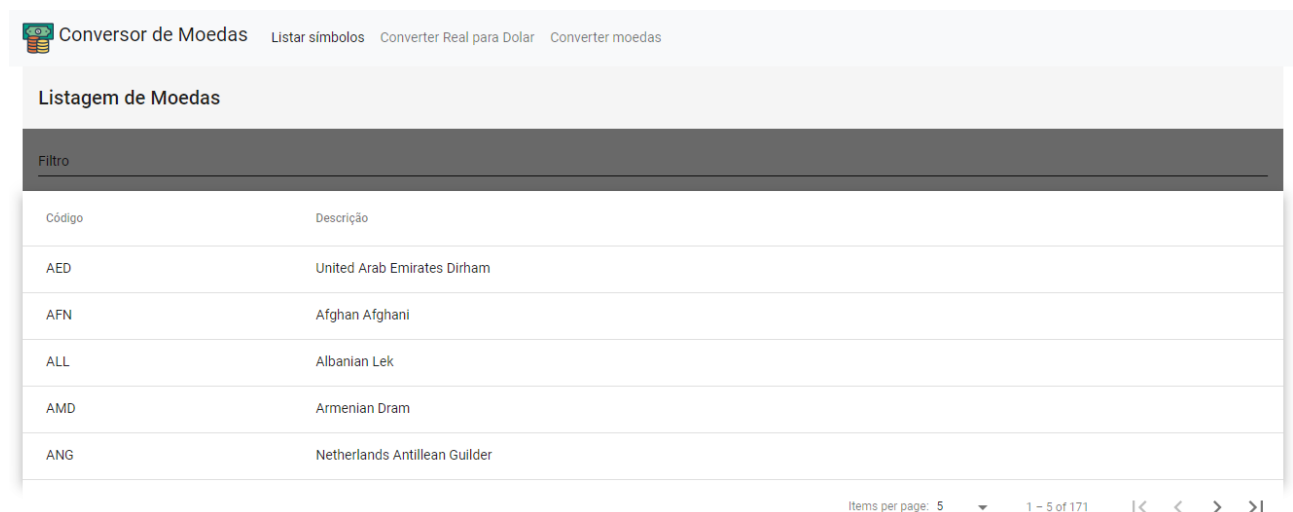
- URI de exemplo que converte o valor de 100 dólares em reais
 - <https://api.exchangerate.host/convert?from=USD&to=BRL&amount=100.0>
- *As imagens de telas apresentadas são apenas exemplos. Sua interface pode ser diferente.*

Requisitos


1. **Página inicial:** a página inicial deve indicar o objetivo da aplicação.



2. **Listagem de moedas:** listar todos os símbolos e nomes das moedas disponíveis na API. A listagem deve permitir a ordenação, busca, paginação e configuração da quantidade de registros exibidos. *Dica: utilizar componente do angular material design*



3. **Conversão de moedas:** O sistema deve permitir que o usuário selecione a moeda de origem, a moeda de destino e o valor a ser convertido. Após a conversão o sistema deve apresentar ao usuário o valor convertido e a taxa de conversão.

 **Conversor de Moedas** [Listar símbolos](#) [Converter Real para Dolar](#) [Converter moedas](#)

Converter Moeda

Moeda Origem *
Brazilian Real (BRL)

Moeda Destino *
United States Dollar (US...)

Valor *
BRL 99

Calcular Conversão

99 em BRL equivale a
19.867115 em USD
Taxa de conversão utilizada: 0.200678

Fechar

4. **Histórico de conversões:** O sistema deve permitir que o usuário visualize conversões de moedas realizadas com as seguintes informações: data da conversão, hora da conversão, valor da moeda a ser convertida, valor de saída e moeda de destino, taxa da cotação utilizada na conversão.

Data da conversão	Hora da conversão	Valor Informado	Moeda Seleccionada	Moeda Convertida	Resultado	Taxa	Ações
11/06/2022	13:08	100	BRL	USD	20.067793	0.200678	
11/06/2022	13:09	5800	BRL	EUR	1106.294756	0.19074	
11/06/2022	13:09	378	BRL	NOK	735.082542	1.944663	

Critérios de Avaliação

- Qualidade do código:
 - Indentação
 - Definição de classes
- Arquitetura da aplicação
- Formatação de campos de entrada
- Validações de lógica para evitar falhas
- Completude: implementação das funcionalidades/páginas descritas anteriormente.
- *Proatividade***