

# PLAN DE GETIÓN DE RECURSOS



**Título del proyecto: Barber Shop**

**Grupo: 1.1**

**Profesor: Jesús Torres Valderrama**

Apellidos	Nombre	Rol
Álvarez Campanón	Juan José	Project Manager
Ramiro Fernández	Marina	Project Manager
Salgado Bravo	Laura	Project Manager
Sánchez Mendoza	Nicolás	Project Manager
Suárez David	Rubén	Project Manager

### Control de versiones

Fecha	Versión	Descripción
04/10/22	1.0	Creación y redacción del documento.

# RESOURCE MANAGEMENT PLAN

Project Title: Barber Shop

Date Prepared: 04/10/2022

## Team Member Identification and Estimates

Role	Name	Skill Level
1. Project Manager	1. Marina Ramiro Fernández	1. Level 10
2. Project Manager	2. Laura Salgado Bravo	2. Level 10
3. Project Manager	3. Rubén Suárez David	3. Level 9
4. Project Manager	4. Juan José Álvarez Campanón	4. Level 9
5. Project Manager	5. Nicolás Sánchez Mendoza	5. Level 7

## Staff Acquisition:

## Staff Release:

El personal reclutado para el equipo ha sido elegido por decisión grupal al inicio del proyecto. Ha sido reutilizado el mismo equipo que en proyectos anteriores. Cualquier miembro externo debía pasar por una prueba de nivel, en este caso no se ha procedido a ella ya que no se ha incorporado nadie nuevo.	El personal fue reclamado para este proyecto el día 23 de septiembre de 2022.
--	---

## Roles, Responsibilities, and Authority

Role	Responsibility	Authority
1. Project Manager 2. Desarrollador	1. Planificar, gestionar, dirigir y documentar el proyecto. 2. Desarrollar la aplicación a partir de los documentos.	1. Ver "Acta de constitución". 2. Tomar decisiones sobre el código, probar la aplicación, aportar versiones funcionales y comunicarse con el cliente.

## Project Organizational Structure

Ver “EDT” y “Diccionario EDT”.

## Training Requirements

El equipo de dirección debe de ser capaz de documentar correctamente a partir de las reuniones con el patrocinador y las negociaciones con éste. Así como todo lo que implica la planificación de dirección del proyecto.

El equipo de desarrollo debe ser capaz de cumplimentar los requisitos, de realizar la aplicación satisfaciendo las necesidades del cliente.

## Rewards and Recognition

Al final del proyecto, una vez sea entregado al cliente y puesto en producción, realizaremos una celebración informal en la que asistirá el equipo de dirección/desarrollo, el patrocinador y sus invitados.

## Team Development

El equipo está en continua formación profesional, desde que los integrantes hemos sido reclutados hemos realizado cursos sobre la tecnología a utilizar (Django).

## Physical Resource Identification and Estimates

Resource	Amount	Grade
– No procede –		

## Resource Acquisition

No hemos necesitado adquirir ningún recurso físico ya que hemos reutilizado el equipo antiguo.

## Resource Management

Dado que no hemos adquirido ninguno no tenemos que administrarlos.