

INFORME DE CIERRE



Título del proyecto: Barber Shop

Grupo: 1.1

Profesor: Jesús Torres Valderrama

Realizado por: Equipo de Trabajo

Apellidos	Nombre	Rol
Álvarez Campanón	Juan José	Project Manager
Ramiro Fernández	Marina	Project Manager
Salgado Bravo	Laura	Project Manager
Sánchez Mendoza	Nicolás	Project Manager
Suárez David	Rubén	Project Manager

Control de versiones

Fecha	Versión	Descripción
09/12/2022	V1.0	Creación del documento.
13/12/2022	V2.0	Firma del documento

PROJECT CLOSEOUT

Project Title:Barbershop.

Date Prepared:10/12/22.

Project Description

Nuestro proyecto ha desarrollado un sistema software que administra la gestión de citas de una peluquería. Se han fijado unos plazos de entrega con el sponsor y el cliente, los cuales finalizarán el 13 de Diciembre.

Para el seguimiento del proyecto hemos adoptado la técnica 'Scrum', con la que trabajamos por sprints. El trabajo se ha dividido en 3 iteraciones de una duración de 1 semana cada una sin poder exceder nunca del tiempo en ninguna de las iteraciones. Tras cada iteración se aumentó las funcionalidades de la página, de acuerdo con los requisitos establecidos, hasta cumplir con todos antes de la fecha del último entregable.

Performance Summary

	Objectives	Completion Criteria	How Met
Scope	Como mínimo cumplir con las necesidades expuestas por el cliente.	Se han conseguido solventar todos los requisitos establecidos.	Durante el desarrollo del producto, se ha seguido un sistema de calidad y se ha hecho uso de Codacy.
Quality	Garantizar la calidad de nuestro producto.	Click here to enter text.	A través de reuniones, control de las iteraciones y revisiones al producto final.

Variances

	Objectives/Final Outcome	Variances	Comments
Time	344h/312h	-32h	Se ha logrado realizar el proyecto en 32 horas menos de las establecidas.
Cost	6062/4466,5€	-1595,50€.	Se ha logrado realizar el proyecto con 1595,50 € menos del costo fijo previsto.

Benefits Management

Los beneficios de los que se ha hecho uso el proyecto son los consecuentes de otros proyectos, que nos han servido para abordar este.

Business Needs

Revisar documento “Resumen de lecciones aprendidas”.
--

Risks and Issues

Risk or Issue	Response or Resolution	Comments
Setear un campo una vez enviado el formulario.	Se ha creado el método <code>setAttribute(instancia, atributo, valor)</code>	No procede.
Formulario de “Datos de contacto”.	Se ha creado el formulario + Mensaje Js que envía datos con Ajax.	No procede.
Dificultad en el proceso de devolución debido a que no se puede realizar la eliminación del ítem del carrito.	Se ha creado en la clase Carrito el <code>borrar_carrito</code> de forma correcta.	No procede.
Obtener valor del atributo “Total compra” como integer en lugar de usar Jinja y diccionario.	En la función <code>total_carrito</code> el valor total se devuelve como integer directamente.	No procede.
Project y línea base: Datos con valor a 0.	Quitar la columna días, la duración se ha cambiado a horas, cambiar los recursos de ordenador.	No procede.

La clase especial del carrito no permite eliminar los productos de uno en uno.	Se ha diseñado para vaciar el carrito al completo.	No procede.
Con el uso del bootstrap no nos deja hacer un select.	Hemos tenido que hacerlo con html	No procede.
Problema al realizar el seguimiento con el token generado con Stripe al hacer la compra.	Cambiamos de tipo de seguimiento informando del ID del producto en el correo de seguimiento, que se busca en una barra de búsqueda.	No procede.
El correo solo llega con el ID del último producto comprado, no de varias.	Para consultar el seguimiento de cada pedido se debe de hacer por separado según la categoría.	No procede.
Problema al mostrar el seguimiento del pedido con su estado correspondiente y no con un entero.	Estuvimos viendo cómo podríamos resolver esto pero al final simplemente asignamos a cada ID su estado correspondiente.	No procede.
Problema al mostrar una imagen distinta en cada uno de los servicios.	Rehacer el código permitió una visualización normal de cada imagen.	No procede.