

WIS Architecture Report

Grupo: E5.01

Repositorio: <https://github.com/lausalbra/Acme-One>

Estudiante #1

Nombre: Barba Moreno, Alejandro
Roles: desarrollador
E-mail: alebarmor@alum.us.es

Estudiante #2

Nombre: García Lergo, Horacio
Roles: desarrollador
E-mail: horgarler@alum.us.es

Estudiante #3

Nombre: Pardo Pastor, Carlos
Roles: desarrollador
E-mail: carparpas@alum.us.es

Estudiante #4

Nombre: Salgado Bravo, Laura
Roles: mánager
E-mail: lausalbra@alum.us.es

Estudiante #5

Nombre: Sánchez Hossdorf, Alexander
Roles: desarrollador
E-mail: alisanhos@alum.us.es

Estudiante #6

Nombre: Silva León, Fernando
Roles: desarrollador
E-mail: fersilleo@alum.us.es

Fecha: Sevilla, 02/06/2022

Tabla de Contenidos

Introducción	2
Análisis General de la Arquitectura	2
Lógica de la Arquitectura	3
Aprendizaje del Grupo	3

Introducción

En este documento daremos una visión general sobre la arquitectura de un WIS así como lo que hemos aprendido en la asignatura sobre ello.

Análisis General de la Arquitectura

La arquitectura que hemos utilizado es una arquitectura basada en capas que consta de 4 capas.

La primera o la que consta de más abstracción es la capa que se muestra por el navegador es decir la capa de interfaz de usuario y se encarga de interpretar las interacciones de los usuarios y convertirlas en peticiones HTTP.

Después pasamos a la segunda capa que sería una capa intermedia que consta de servidores webs que se encarga de renderizar, redireccionar a las vistas correctas e interpretar las peticiones y protocolos HTTP.

También está la capa de aplicación que es donde se lleva a cabo toda la lógica de negocio y está compuesta por los controladores, el modelo con las entidades, servicios, repositorios y vistas.

Por último encontramos la capa datos que es la que se encarga de hacer que los datos persistan en nuestra base de datos así como de gestionar las queries de datos. Está compuesta por nuestra base de datos y su servidor.

Lógica de la Arquitectura

La lógica de esta arquitectura se basa en la comunicación entre capas mediante diferentes tipos de peticiones.

Generalmente comienza cuando un usuario realiza una petición desde el navegador la cual es interpretada por el navegador, convertida en una petición HTTP y enviada al servidor HTTP, el cual lo envía al servlet.

El Servlet determina cuál de los controladores es el indicado para procesar la petición indicada y se la envía.

Los controladores siempre siguen el mismo proceso para resolver una petición aunque este varía algo dependiendo del método que haya solicitado la petición, ya sea un POST o un GET, o el comando que se requiera.

Lo primero que se lleva a cabo en un controlador es mandar una petición a la base de datos para abrir una transacción y que así se puedan llevar a cabo modificaciones, esto es gestionado por el trx manager de la base datos.

Dentro de esta transacción se llama al servicio encargado de realizar la operación que requiera la petición sobre la base datos, el trx manager permite gestionar varias operaciones de forma concurrente ya que cada una se realiza dentro de su proceso individual , después de terminar la modificación de datos estos son persistidos en la base de datos y se redirige a la vista requerida por la petición.

Aprendizaje del Grupo

Todos los miembros del grupo hemos sido capaces de entender y crear todos los tipos de componentes de los que consta el WIS, ya que todos hemos participado en la creación de algunas entidades y posteriormente hemos ido haciendo todas las funcionalidades de todos los tipos de roles sobre estas entidades.

Por lo que todos hemos creado controladores, servicios, repositorios y vistas sobre varias entidades.