

Algo1Camejo - Clase 8 - 2023 2C

Bibliotecas y Vectores

Ejercicio 1

Los 101 dálmatas fueron al restaurante del chef de la Dama y el Vagabundo, porque escucharon que ahí le sirven de comer a los perros. Como al chef no le quedó otra que aceptar servirles (¿cómo hace para echar a 101 perros?), nos pidió ayuda para tomar los pedidos. Hay 3 opciones en el menú:

- A - pizza con jamón
- B - fideos con bolognesa
- C - pastel de papa

Se pide:

1. Hacer un procedimiento que le vaya pidiendo platos al usuario y los vaya guardando en un vector, hasta que ingrese 'X'.

Ejercicio 2

Brandy está catalogando su ropa para una feria americana y le pidió al Señor Bigotes ayuda para ir organizando la ropa por talles. Sólo tiene talles S (small), M (medium) o L (large) (espera conseguir prendas de talles más variados para la próxima).

Se pide:

1. Dado un vector de prendas y su tope, hacer un procedimiento que muestre el talle de cada prenda de la siguiente manera:
La prenda 1 es talle S
La prenda 2 es talle M
...
2. Dado un vector de prendas, donde cada posición tiene el talle de cada una, contar la cantidad de prendas que hay de cada talle y mostrar un mensaje por pantalla.
3. Brandy se dió cuenta que se olvidó de separar una para la feria. Hacer un procedimiento que reciba el talle de la remera olvidada y agregarla al vector.
4. Hacer una biblioteca feria.h con los procedimientos pedidos en los puntos 1, 2 y 3.

Ejercicio 3

Cruella está planeando el secuestro de los dálmatas para poder hacerse un tapado. Ella necesita únicamente dálmatas que tengan menos de 5 años.

1. Dado un vector en donde cada posición contiene la edad de un dálmata, se necesita cargar otro con las posiciones en el vector anterior de los dálmatas que le sirven a Cruella.
2. Cruella sabe que necesita al menos 15 dálmatas para hacer el tapado, crear una función que devuelva si Cruella podrá o no hacerlo.
3. Realizar una biblioteca llamada dalmatas.h con las funciones creadas anteriormente.