Arquitectura de Computadoras 2020

Práctico N° 1: Diseño de un procesador de un ciclo

En el presente práctico se desarrollarán algunos módulos del procesador ARM de un ciclo presentado por Patterson y Hennessy en el libro “Computer organization and design - ARM Edition”, cuyo diagrama de bloques Top-level se muestra en la Fig. 1. Para esto, se pide crear un proyecto en Quartus, llamado ***SingleCycleProcessor***, donde se guardarán todos los archivos correspondientes a la resolución de los ejercicios.

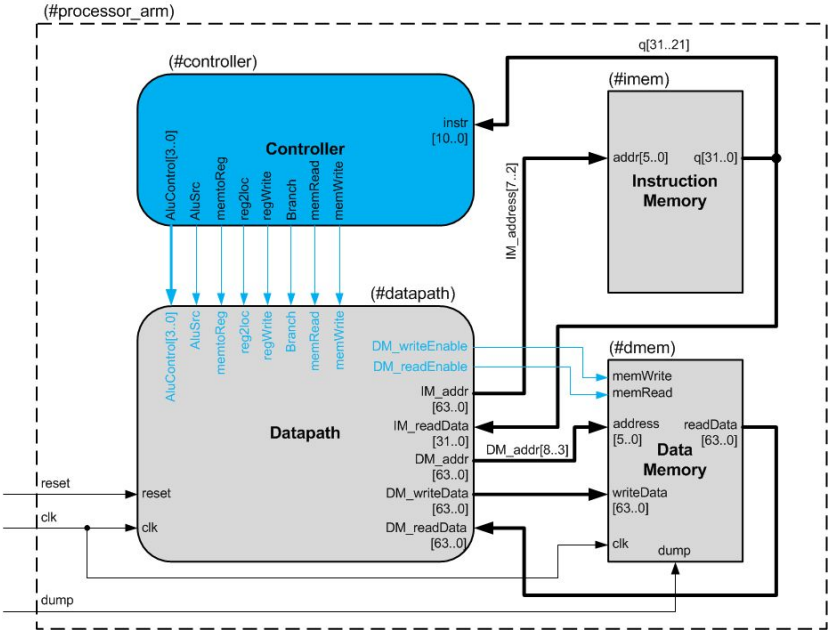


Fig.1. *Top level entity: processor_arm*

Como se muestra en la Fig. 2, el módulo *datapath* se divide en cinco módulos, los cuales corresponden a las cinco etapas previstas para una futura implementación de pipeline: *fetch, decode, execute, memory* y *writeback*.

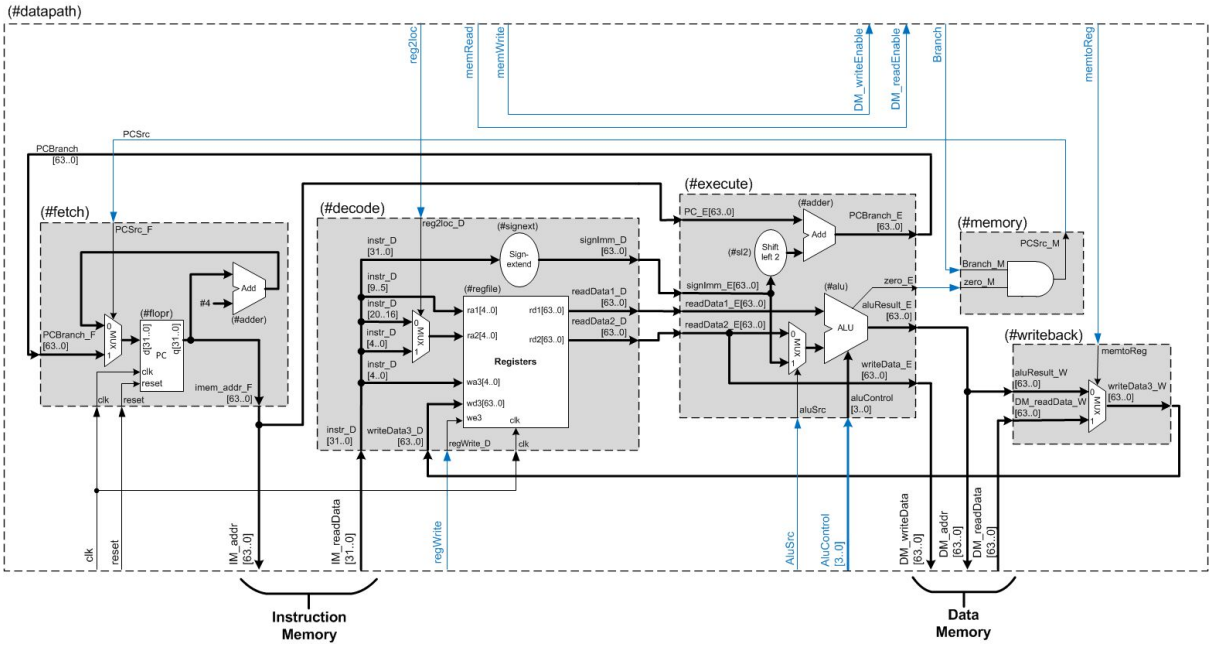


Fig.2. *Module: datapath*

Con fines de claridad y para unificar el nombre de las señales de todos los trabajos, la Fig. 3 muestra en detalle la implementación del módulo ***controller***.

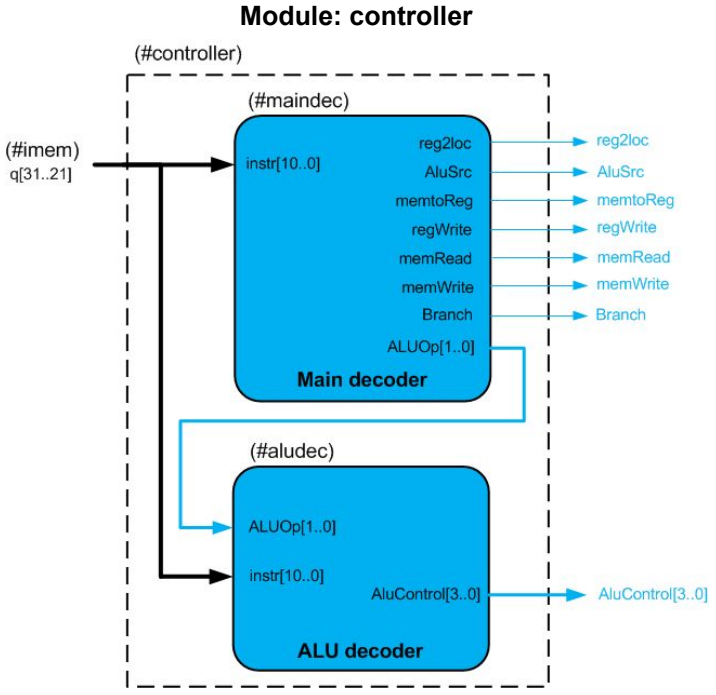


Fig.3. *Module: controller*

Instrucciones implementadas en el procesador:

Instruction	ALUOp	Instruction operation	Opcode field	Desired ALU action	ALU control input
LDUR	00	load register	XXXXXXXXXXX	add	0010
STUR	00	store register	XXXXXXXXXXX	add	0010
CBZ	01	compare and branch on zero	XXXXXXXXXXX	pass input b	0111
R-type	10	ADD	10001011000	add	0010
R-type	10	SUB	11001011000	subtract	0110
R-type	10	AND	10001010000	AND	0000
R-type	10	ORR	10101010000	OR	0001

IMPORTANTE: Para todos los ejercicios se debe:

- Respetar los nombres de los módulos, y puertos de entradas y salidas de forma LITERAL (respetando mayúsculas y minúsculas).
- Los archivos de SystemVerilog (.sv) deben tener el mismo nombre que el módulo.
- Las señales de entrada y salida deben ser del tipo *logic* y se deben declarar en el orden en que están listadas.
- En todos los ejercicios el diseño comprende el desarrollo del módulo y la validación de su correcto funcionamiento mediante el uso de test bench.

Ejercicio 1: flopr

a) Implementar un Flip-Flop D con reset asíncrono, activo por alto, según el diagrama dado. Este módulo es utilizado para implementar el registro *Program Counter* (PC), determinando el comienzo de cada ciclo de instrucción. Utilizar código genérico para ampliar el diseño a registros de N bits (default N=64).

Nombre del módulo: flopr

Puertos de entrada

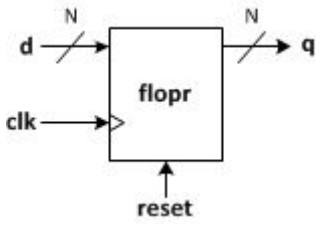
clk: 1 bit

reset: 1 bit

d: N bits (default: N=64)

Puertos de salida

q: N bits (default: N=64)



b) Realizar un test bench que:

- Instancie el módulo flopr con N=64.
- Genere una señal de reloj en el puerto clk del módulo, cuya frecuencia sea 100MHz (periodo de 10 ns).
- Por el puerto de entrada d ingrese 10 números distintos, de 64 bits c/u, en cada flanco descendente de clk y mantenga dicho valor a la entrada por 10 ns.
- Genere una señal de reset que permanezca en '1' durante el ingreso de los primeros 5 números y luego tome el valor '0' hasta finalizar la simulación.
- Verifique que durante los primeros 5 ciclos de clock la salida sea cero y en los 5 siguientes, que después del flanco ascendente de clock se obtenga a la salida el valor ingresado.
- Finalmente, repetir el procedimiento anterior, pero instanciando el módulo *flopr* con N=32.

Ejercicio 2: signext

a) Diseñar el módulo de extensión de signo, que toma los 32 bits de instrucción (**a**), analiza el opcode y determina si la instrucción posee un valor inmediato. En caso afirmativo, toma los bits correspondientes a dicho inmediato y los convierte en un vector de 64 bits (**y**) signado o no, según corresponda al tipo de instrucción.

En el módulo diseñado se debe analizar el *Opcode* (11 bits más significativos) de las instrucciones implementadas en el procesador que poseen valores inmediatos (ver tabla a continuación), identificar cuáles son los bits correspondientes al campo de inmediato (ver Green card de LEGv8) y conectarlos a la salida del módulo, extendiendo el bit de signo hasta completar los 64 bits.

Para valores de entrada correspondientes a instrucciones sin valor inmediato, la salida del módulo signext debe ser **y** = "0".

Instruction	Instruction Operation	Opcode field
LDUR	Load Register	111_1100_0010
STUR	Store Register	111_1100_0000
CBZ	Compare and branch if zero	101_1010_0???*

* Considerar los "?" como condiciones sin cuidado.

Nombre del Módulo: signext

Puertos de entrada

a: 32 bits

Puertos de salida

y: 64 bits

b) Realizar un testbench que:

- Ingrese por el puerto **a** todos los tipos de instrucciones detalladas en la tabla, con inmediatos positivos y negativos, y verifique que la salida sea la correcta.
- Ingrese instrucciones que no estén en la tabla y verifique que la salida sea 0.

Ejercicio 3: alu

a) Diseñar la Unidad Aritmética Lógica (ALU) según el diagrama, que realice las operaciones descritas en la tabla. Recordar que la señal de salida **zero** toma valor '1' cuando **result** es igual a "0".

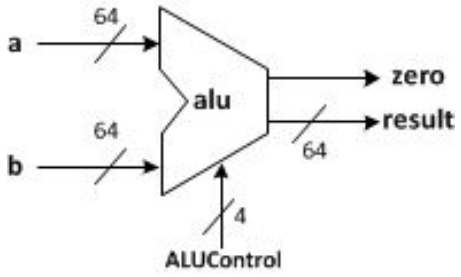
Nombre del Módulo: alu

Puertos de entrada

a: 64 bits
b: 64 bits
ALUControl: 4 bits

Puertos de salida

result: 64 bits
zero: 1 bit



ALU control lines	result
0000	a AND b
0001	a OR b
0010	add (a+b)
0110	sub (a-b)
0111	pass input b
1100	a NOR b

b) Realizar un testbench que:

- Compruebe el funcionamiento de todas las operaciones para la totalidad de los siguientes casos: entre dos números positivos, entre dos números negativos y siendo uno positivo y uno negativo.
- Forzar una entrada que genere un overflow y analizar su comportamiento.
- Verifique que la bandera de **zero** tome valor '1', sólo cuando el resultado de cualquier operación sea igual a cero.

Ejercicio 4: imem

a) Diseñar una memoria ROM que direccione 64 palabras de N bits (default N=32). Inicializar la ROM para que contenga las instrucciones del programa dado.

Nombre del Módulo: imem

Puertos de entrada

addr: 6 bits

Puertos de salida

q: N bits (default: N=32)

Inicializar la memoria con los valores correspondientes a las instrucciones dadas:

'{32'hf8000000, 32'hf8008001,
32'hf8010002, 32'hf8018003,
32'hf8020004, 32'hf8028005,
32'hf8030006, 32'hf8400007,
32'hf8408008, 32'hf8410009,
32'hf841800a, 32'hf842000b,
32'hf842800c, 32'hf843000d,
32'hcb0e01ce, 32'hb400004e,
32'hcb01000f, 32'h8b01000f,
32'hf803800f};

Dirección	Instrucción	Instrucción ensamblada
‘h00:	stur x0,[x0]	‘hf8000000
‘h01:	stur x1,[x0,#8]	‘hf8008001
‘h02:	stur x2,[x0,#16]	‘hf8010002
‘h03:	stur x3,[x0,#24]	‘hf8018003
‘h04:	stur x4,[x0,#32]	‘hf8020004
‘h05:	stur x5,[x0,#40]	‘hf8028005
‘h06:	stur x6,[x0,#48]	‘hf8030006
‘h07:	ldur x7,[x0]	‘hf8400007
‘h08:	ldur x8,[x0,#8]	‘hf8408008
‘h09:	ldur x9,[x0,#16]	‘hf8410009
‘h0A:	ldur x10,[x0,#24]	‘hf841800a
‘h0B:	ldur x11,[x0,#32]	‘hf842000b
‘h0C:	ldur x12,[x0,#40]	‘hf842800c
‘h0D:	ldur x13,[x0,#48]	‘hf843000d
‘h0E:	sub x14,x14,x14	‘hcb0e01ce
‘h0F:	cbz x14,<loop>	‘hb400004e
‘h10:	sub x15,x0,x1	‘hcb01000f
‘h11(loop):	add x15,x0,x1	‘h8b01000f
‘h12:	stur x15, [x0,#56]	‘hf803800f

b) Realizar un testbench que:

- Ingrese a través del puerto **addr** las direcciones de las primeras 25 palabras en forma consecutiva y verifique que las primeras 19 palabras contienen el valor descrito en la columna “Instrucción ensamblada” y las 6 restantes contienen “0”.

Ejercicio 5: regfile

a) Diseñar el banco de 32 registros de 64 bits cada uno, con dos puertos de salida (**rd1** y **rd2**) y un puerto de escritura (**wd3**). Las señales de direccionamiento **ra1** y **ra2** determinan la posición de los datos de salida **rd1** y **rd2**, respectivamente. De forma análoga, el puerto **wa3** selecciona el registro en el que se almacenará el dato contenido de **wd3**.

Nota 1: El contenido del registro de dirección 31 (correspondiente a XZR) debe retornar siempre ‘0’. La escritura en este registro no debe estar permitida.
Nota 2: El dato contenido en **wd3** se guarda en la dirección determinada por **wa3** siempre que la señal **we3** tenga valor ‘1’ y se detecte un flanco positivo de clock (escritura síncrona) .
Nota 3: La lectura de los datos de salida **rd1** y **rd2** es asíncrona.
Nota 4: Inicializar los registros X0 a X30 con los valores 0 a 30 respectivamente.

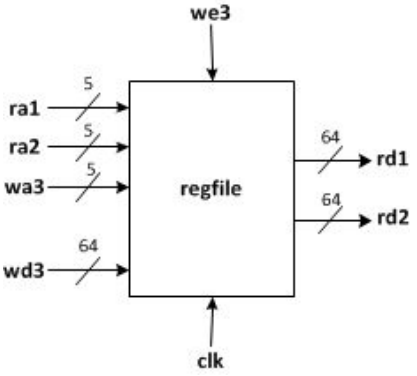
Nombre del Módulo: regfile

Puertos de entrada

clk: 1 bit
we3: 1 bit
ra1: 5 bits
ra2: 5 bits
wa3: 5 bits
wd3: 64 bits

Puertos de salida

rd1: 64 bits
rd2: 64 bits



b) Realizar un testbench que:

- Genere una señal de reloj en el puerto **clk** del módulo, cuya frecuencia sea 100MHz (periodo de 10 ns).
- Direccione los registros de 0 a 31 con **ra1** y **ra2** y verifique los valores de inicialización a la salida de los dos puertos luego del flanco descendente del **clk**.
- Escriba un valor en un registro (en el flanco positivo de clock y con **we3=** '1') y lo lea en el mismo ciclo de clock, verificando que se actualice correctamente la salida.
- Verifique que no se altere el contenido de un registro si **we3=** '0'.
- Escriba un valor distinto de cero en el registro X31 y verifique que la salida siempre permanezca en cero.

Ejercicio 6: maindec

a) Diseñar el decodificador que genera las señales de control principal a partir del *Opcode* de la instrucción, según el diagrama, a fin que tomen los valores de salida reportados en la tabla. Considerar los caracteres "?" como condiciones sin cuidado.

Nombre del Módulo: maindec

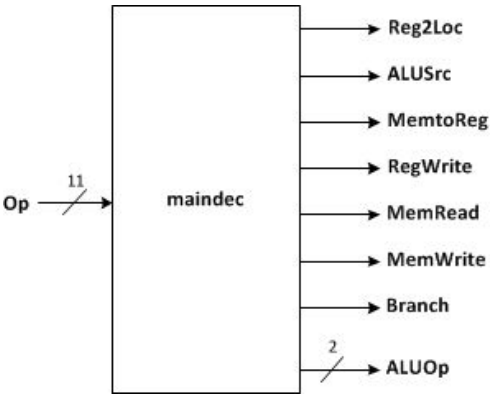
Puertos de entrada

Op: 11 bits

Puertos de salida

Reg2Loc: 1 bit
ALUSrc: 1 bit
MemtoReg: 1 bit
RegWrite: 1 bit
MemRead: 1 bit
MemWrite: 1 bit
Branch: 1 bit
ALUOp: 2 bits

Instruction	Opcode field
LDUR	111_1100_0010
STUR	111_1100_0000
CBZ	101_1010_0???
ADD	100_0101_1000
SUB	110_0101_1000
AND	100_0101_0000
ORR	101_0101_0000



Instruction	reg2loc	ALUSrc	MemtoReg	RegWrite	MemRead	MemWrite	Branch	ALUOp
R-format	0	0	0	1	0	0	0	10
LDUR	0	1	1	1	1	0	0	00
STUR	1	1	0	0	0	1	0	00
CBZ	1	0	0	0	0	0	1	01
default	0	0	0	0	0	0	0	00

b) Realizar un testbench que ingrese todas las instrucciones implementadas y verifique que las señales de control a la salida correspondan a la tabla dada.

Ejercicio 7: fetch

a) Diseñar el módulo fetch utilizando los módulos **flopr, mux2** y **adder** según el diagrama.

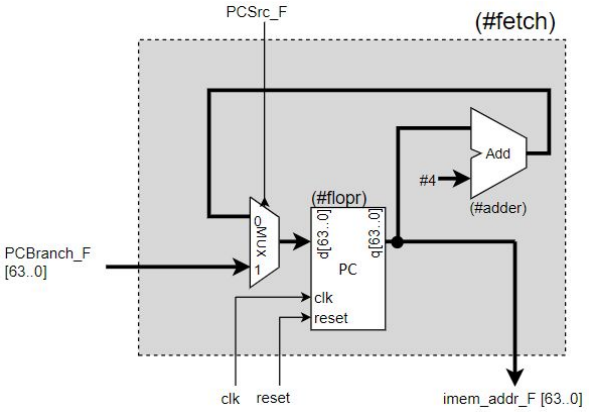
Nombre del Módulo: fetch

Puertos de entrada

PCSrc_F: 1 bit
clk: 1 bit
reset: 1 bit
PCBranch_F: 64 bits

Puertos de salida

imem_addr_F: 64 bits



b) Realizar un testbench que:

- Genere una señal de reloj en el puerto **clk** del módulo, cuya frecuencia sea 100MHz (periodo de 10 ns).
- Inicie con la señal **reset**= '1' durante 5 ciclos de clock y luego coloque **reset** = '0'.
- Inicialice **PCbrach_F** con un valor fijo.
- Analice que después de colocar **reset** = '0' el PC inicia en "0" y que después de cada flanco positivo de clock se actualiza PC= PC+4.
- Coloque **PCSrc_F**= '1' y en el siguiente flanco positivo de clock el PC tome el valor inicializado en **PCbrach_F** .

Ejercicio 8: execute

Diseñar el módulo execute utilizando los módulos **alu, sl2, adder** y **mux2** según el diagrama.

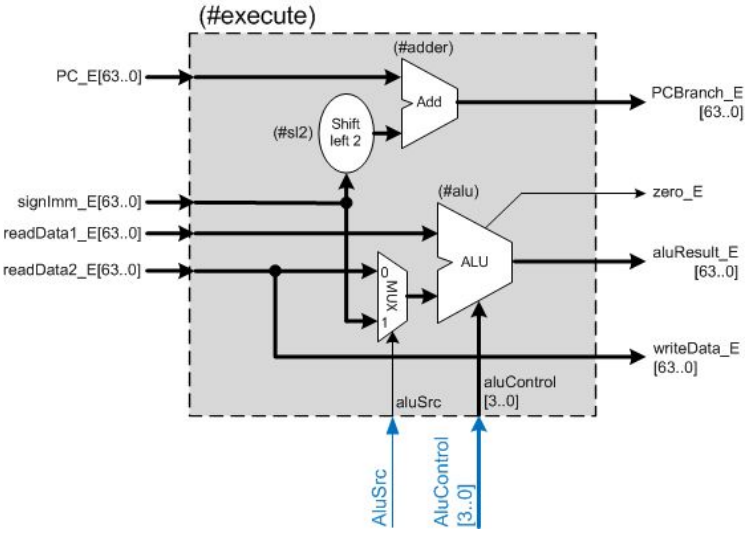
Nombre del Módulo: execute

Puertos de entrada

AluSrc: 1 bit
AluControl: 4 bits
PC_E: 64 bits
signImm_E: 64 bits
readData1_E: 64 bits
readData2_E: 64 bits

Puertos de salida

PCBranch_E: 64 bits
aluResult_E: 64 bits
writeData_E: 64 bits
zero_E: 1 bit



b) Realizar un testbench usando señales de entrada que permitan, a partir del análisis de las salidas resultantes, verificar la correcta instanciación y conexionado de todos los módulos y caminos de señal de la estructura interna del módulo execute.