

# ÁLGEBRA LINEAL COMPUTACIONAL

2do Cuatrimestre 2025

---

## Laboratorio N° 1: Números de máquina.

### 1 Introducción

En este laboratorio exploraremos el efecto de aproximar números reales. Tengan a mano el conversor [IEEE 754 precisión simple](#) para ganar intuición de lo que ocurre cuando lo necesiten.

**Ejercicio 1 (Una inocente suma).**

- Comparen el resultado de hacer  $0.3 + 0.25$  con el de hacer  $0.3 - 0.25$ . ¿En ambos casos obtienen el resultado esperado? ¿Por qué?
- Escriban el número 0.25 en base 2. ¿Cómo queda expresado en términos de su mantisa y exponente?
- Escriban el número 0.3 en base 2. ¿Qué dificultades aparecen al escribir 0.3 en binario? ¿Se puede escribir exactamente con una mantisa finita?

**Ejercicio 2** (No tan distintos). En este punto exploraremos expresiones que son aparentemente iguales.

- ¿Cuánto da  $(\sqrt{2})^2 - 2$ ?  
Simbólicamente sabemos que el resultado es 0, pero ¿qué ocurre en python? Importen la librería `numpy` (`import numpy as np`) para emplear la función `np.sqrt` y calculen `np.sqrt(2)**2-2`
- Para 100 valores de equiespaciados  $x$  en el intervalo de  $[10^{14}, 10^{16}]$ , evaluar las siguientes 2 expresiones que son matemáticamente equivalentes (*pruebenlo*) y graficarlas usando `matplotlib.pyplot`. En base al gráfico obtenido identificar la opción que mejor resiste la pérdida de valores significativos.

a.  $y = \sqrt{2x^2 + 1} - 1$

b.  $y = \frac{2x^2}{\sqrt{2x^2+1}+1}$

**Ejercicio 3** (Acumulación del error). Calculen algebraicamente el límite cuando  $n \rightarrow \infty$  de esta sucesión

$$x_1 = \sqrt{2}$$
$$x_{n+1} = \frac{x_n \cdot x_n}{\sqrt{2}}$$

Implementen una rutina que calcule el valor de  $x_i$  para  $i = 1, \dots, 100$  y grafiquen sus valores. ¿En qué punto se desestabiliza la sucesión? Tip: pueden guardar los elementos de la sucesión en una lista `l=[]` usando `l.append(xi)` dentro de un loop `for`. Luego importar `matplotlib.pyplot` as `plt` y graficarlos con `plt.plot(l)`.

**Ejercicio 4 (Series).** Comparen el resultado de calcular

$$\sum_{i=1}^{10^n} \frac{1}{i} \quad y \quad \sum_{i=1}^{5 \cdot 10^n} \frac{1}{i}$$

para  $n = 6, 7$ , usando precisión de 64 y 32 bits. Para eso, aprovechen la siguiente pieza de código:

```
1 import numpy as np
2
3 n = 7
4 s = np.float32(0)
5 for i in range(1, 10**n+1):
6     s = s + np.float32(1/i)
7 print("suma = ", s)
8
9 s = np.float32(0)
10 for i in range(1, 5*10**n+1):
11     s = s + np.float32(1/i)
12 print("suma = ", s)
```

Para pensar:

- ¿Cuánto vale  $1/i$  en precisión simple cuando  $i = 2 \cdot 10^7$ ?
- Si escribimos  $1/10^7$  usando el mismo exponente que el necesario para representar a  $\sum_{i=1}^{5 \cdot 10^6} 1/i$ , ¿a cuánto equivale  $1/i$ ?
- ¿Por qué la siguiente modificación cambia el resultado?

```
1 s = np.float32(0)
2 for i in range(2*10**n, 0, -1):
3     s = s + np.float32(1/i)
4 print("suma = ", s)
```

**Extra:** Usen lo aprendido para estimar el número de Euler  $e$  mediante la serie

$$e \approx \sum_{n=0}^{10} \frac{1}{n!}.$$

Comparen con el valor provisto por `numpy`, `numpy.e`

**Ejercicio 5 (Arrastre de error: Descomposición LU).** Desarrollar una función `matricesIguales(A, B)` que devuelve `True` si ambas matrices son iguales.

La siguiente matriz  $A$

$$A = \begin{pmatrix} 4. & 2. & 1. \\ 2. & 7. & 9. \\ 0. & 5. & \frac{22}{3} \end{pmatrix}$$

tienen una descomposición LU siguiente:

$$L = \begin{pmatrix} 1. & 0. & 0. \\ 0.5 & 1. & 0. \\ 0. & \frac{5}{6} & 1. \end{pmatrix}, \quad U = \begin{pmatrix} 4. & 2. & 1. \\ 0. & 6. & 8.5 \\ 0. & 0. & 0.25 \end{pmatrix}$$

Verificar que la función desarrollada `matricesIguales(A, L@U)` devuelva `True`.

**Ejercicio 6 (Arrastre de error: función `esSimetrica`).** Verificar que devuelve la función `esSimetrica()` desarrollada para el laboratorio pasado en los siguientes casos. Para una  $A = \text{np.array}(\text{np.random.rand}(4,4))$

- `esSimetrica(A.T@A)`
- `esSimetrica(A.T@ $\frac{(A*0.25)}{0.25}$ )`
- `esSimetrica(A.T@ $\frac{(A*0.2)}{0.2}$ )`

### Ejercicios extra

**Ejercicio 7. *Ángulos mínimos*** Haciendo uso de los epsilon de máquina  $\epsilon^1$  de cada tipo de variable, estimar el error en el ángulo que pueden formar el vector  $E_1$  (canónico con todos ceros y un 1 en la primera posición,  $E_1 = (1, 0, \dots, 0)$ ) y el vector de norma 1  $v_\gamma = \sqrt{1 - (n-1)\gamma^2} E_1 + \gamma \sum_{i=2}^n E_i$  ( $E_i$  el canónico que tiene un 1 en la posición  $i$ ). Para calcular el ángulo formado entre dos vectores  $a$  y  $b$ , pueden usar la expresión:

$$\cos(\theta) = \frac{a^T b}{\sqrt{a^T a} \sqrt{b^T b}}$$

con  $\theta$  el ángulo que forman  $a$  y  $b$ . Explorar:

- Fijando  $\gamma = \epsilon$  y variando  $n = 1, \dots, 1000$
- Fijando  $n = 2$  y variando  $\gamma = k\epsilon$  con  $k = 1, \dots, 1000$

Comparar en todos los casos con el ángulo exacto. *Tip: el ángulo exacto puede calcularse como*

$$\tan \theta = \sqrt{\frac{(n-1)\gamma^2}{1 - (n-1)\gamma^2}}$$

**Ejercicio 8. *Eso no es la identidad*** Partiendo de la matriz

$$A = \begin{pmatrix} 10^{-1} & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

- Calcular analíticamente  $A^{-1}$ .
- Comprobar que  $AA^{-1} = I$ , la matriz identidad.
- Calcular  $A^n(A^{-1})^n$  para valores de  $n = 1, \dots, 100$ . ¿Qué problemas de estabilidad aparecen?

## Módulo ALC

Para el módulo ALC, deben programar:

---

<sup>1</sup>El epsilon de cada tipo de variable puede obtenerse con `numpy.finfo(x).eps` para  $x$  en `['float16', 'float32', 'float64']`

```

1 def error(x,y):
2     """
3     Recibe dos numeros x e y, y calcula el error de aproximar x usando y en float64
4     """
5
6 def error_relativo(x,y):
7     """
8     Recibe dos numeros x e y, y calcula el error relativo de aproximar x usando y en float64
9     """
10
11 def matricesIguales(A,B):
12     """
13     Devuelve True si ambas matrices son iguales y False en otro caso.
14     Considerar que las matrices pueden tener distintas dimensiones, ademas de distintos valores.
15     """

```

Se aportan una serie de tests utilizando la función `assert`.

```

1 def sonIguales(x,y,atol=1e-08):
2     return np.allclose(error(x,y),0,atol=atol)
3
4 assert(not sonIguales(1,1.1))
5 assert(sonIguales(1,1 + np.finfo('float64').eps))
6 assert(not sonIguales(1,1 + np.finfo('float32').eps))
7 assert(not sonIguales(np.float16(1),np.float16(1) + np.finfo('float32').eps))
8 assert(sonIguales(np.float16(1),np.float16(1) + np.finfo('float16').eps,atol=1e-3))
9
10 assert(np.allclose(error_relativo(1,1.1),0.1))
11 assert(np.allclose(error_relativo(2,1),0.5))
12 assert(np.allclose(error_relativo(-1,-1),0))
13 assert(np.allclose(error_relativo(1,-1),2))
14
15 assert(matricesIguales(np.diag([1,1]),np.eye(2)))
16 assert(matricesIguales(np.linalg.inv(np.array([[1,2],[3,4]]))@np.array([[1,2],[3,4]]),np.eye(2)))
17 assert(not matricesIguales(np.array([[1,2],[3,4]]).T,np.array([[1,2],[3,4]])))

```