

## Modulo III : ESTRUCTURAS REPETITIVAS

### Actividad 3:

Código:

- 1 Algoritmo EjercicioMientras
- 2 //Definimos las variables
- 3 Definir VASO Como Entero;
- 4 Definir CARGA Como Entero;
- 5 Definir limite Como Entero;
- 6 //Iniciamos las variables
- 7 VASO = 0;
- 8 CARGA = 100;
- 9 limite = 300;
- 10 //comenzamos con el bucle
- 11 Mientras (VASO  $\leq$  limite) Hacer
- 12     Escribir "el VASO no está lleno";
- 13     VASO = VASO + CARGA;
- 14     Escribir "cargando el VASO"; VASO / "limite";
- 15 FinMientras
- 16 Escribir "el VASO está lleno :)";
- 17 FinAlgoritmo



LÍNEA	VASO	CARGA	LÍMITE
1	SIN DEFINIR	SIN DEFINIR	SIN DEFINIR
3	SIN INICIALIZAR	11	11
4	11	SIN INICIALIZAR	11
5	11	11	SIN INICIALIZAR
7	0	11	11
8	0	11	300
9	0	100	300
11	0	100	300
12	0	100	300
13	100	100	300
14	100	100	300
11	100	100	300
12	100	100	300
13	200	100	300
14	200	100	300
11	200	100	300
12	200	100	300
13	300	100	300
14	300	100	300
11	300	100	300
15	300	100	300
16	300	100	300
17	300	100	300

= SE REPITEN las líneas [11;14], tres veces, porque ahí está el bucle for, que se repite 3 veces para llevar el vaso a lleno