

Ingeniería de Software I

Primer Cuatrimestre de 2017

Clase Introductoria: Objetivos y organización de la materia

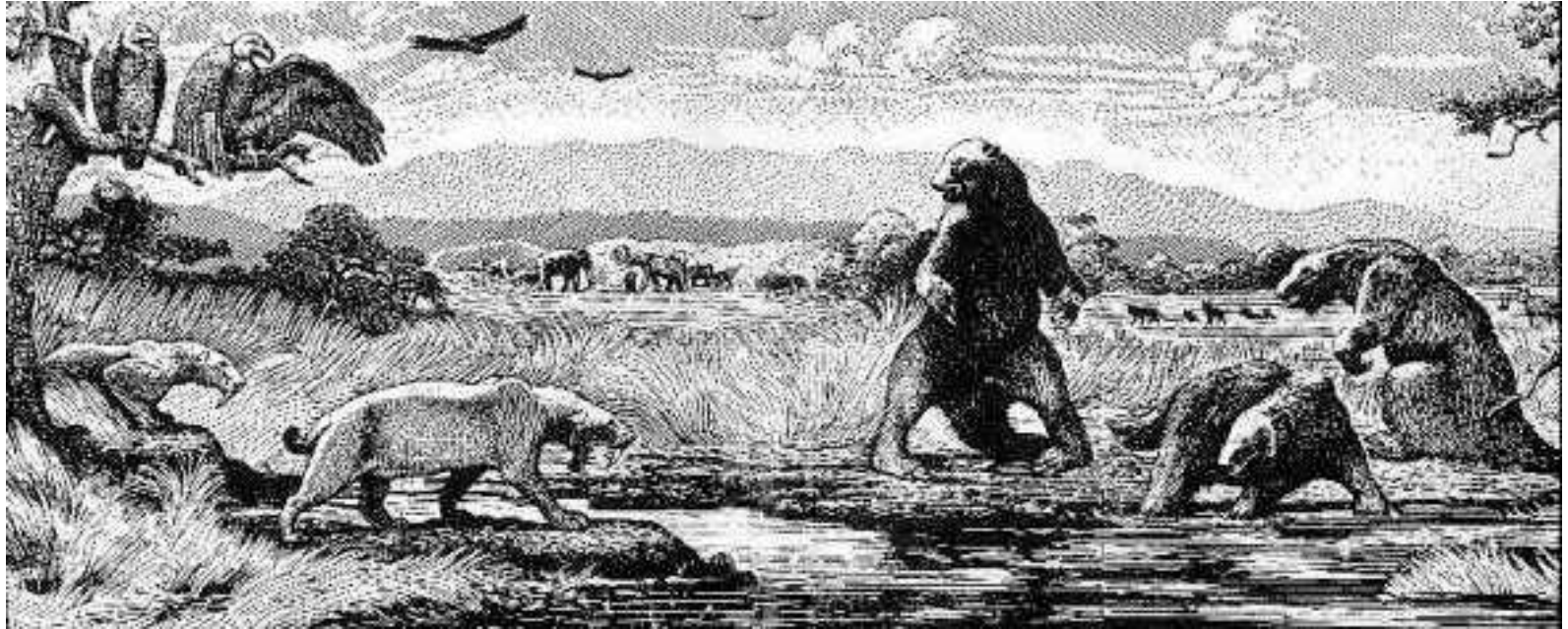
Buenos Aires, 20 de marzo de 2017

¿Quiénes somos?

- ▶ Profesores de teóricas: Hernán Wilkinson, Santiago Ceria
- ▶ JTPs: Javier Altauz, Silvina Dengra, Emilio Oca
- ▶ Ayudantes: Francisco Tarulla, Nicolás Rinaldi, Maximiliano Contieri, Julio Gervasoni, Fernán Martinelli, Daniel Alvarez, Virginia Brassesco

**A ver si me explicás de qué se trata este
cambio...**

¿Y de qué se trata la materia?



Participación

- ▶ Es importante la participación en clase / debatir
- ▶ La Web www.isw2.com.ar tiene mucha información
- ▶ Comunicación: ing1-alu, ing1-doc en dc.uba.ar

¿Cómo está organizada la materia?

- ▶ Clases:
 - ▶ Generalmente divididas en dos: teórica primero, descanso y luego práctica o consultas del TP. 18:00 a 19:45, 20:00 a 21:30 / 22:00. Las clases de Hernán Wilkinson empiezan a las 17 hs. Por favor revisen bien el cronograma (igual vamos a avisar)
- ▶ Trabajo práctico:
 - ▶ “El caso de los emprendedores exitosos”

Evaluación

- ▶ 2 Parciales teórico prácticos. La parte práctica del primer parcial es sobre diseño y la del segundo sobre arquitecturas
- ▶ Trabajo Práctico
- ▶ Coloquio integrador
- ▶ *No hay lecturas obligatorias. Con lo que damos en clase es suficiente*
- ▶ ***La página de la materia tiene lecturas recomendadas***

Programa

- ▶ Introducción a la Ingeniería de Software
- ▶ Modelos de Ciclo de Vida
- ▶ Requerimientos: teoría y especificación
- ▶ Diseño “in the small” (OO)
- ▶ Arquitecturas de Sistemas de Software (atributos de calidad, QAW, escenarios, tácticas, estilos arquitectónicos, viewtypes, ATAM)
- ▶ Testing (introducción), TDD

La materia y la carrera

- ▶ Esta es una materia atípica en esta carrera
- ▶ Basándose en los títulos, es una materia de Ingeniería en una carrera de Ciencias
- ▶ Suele ser valorada por aquellos que están trabajando en la industria
- ▶ Y poco querida por algunos de los que tienen perfil más académico
- ▶ No vamos a poner formalidad donde no aporta

Cronograma

#	Parte 1 (Teórica)	Resp	Parte 2 (Practica)	Resp	TP	
1	Introducción a la Materia y a la Ingeniería de Software:	SC	Teórica: Modelos de Ciclo de Vida y Métodos	SC		3/20/2017
2	Requerimientos - Fundamentos.	SC	Teórica: requerimientos. Sobre el final de la clase se presenta el TP.	SC		3/23/2017
3	Casos de Uso y User Stories	SC	Marshmellow Challenge	SC	Pres TP1 - Explicación del dominio y de la simulación	3/27/2017
4	Casos de Uso y User Stories, Parte 2	SC	Práctica de casos de uso y user stories	Javier o Julio?		3/30/2017
5	Teórica: DOO 1 (Software, Descomposición de software, historia)	HW	Teórica: DOO 2 (program, object, message, method)	HW	Consultas enunciado TP1	4/3/2017
6	Especificación de Atributos de Calidad	SC	Práctica de Atributos de Calidad. Es la de escenarios. Intro?	?		4/6/2017
7	Teórica DOO3 (collaboration, collaborator, variable)	HW	Práctica DOO 1 (Parte 1 Guía) - Modelado sin clases - Exploración del dominio - Énfasis en modelado de la realidad - Inmutabilidad - Entes ocultos	Maxi		4/10/2017
8	FERIADO					4/13/2017
9	Teórica DOO4 (diagrams, semaphore)	HW	Práctica DOO 2 (Parte 1 Guía) - Continuación clase anterior + notación	Maxi - Nico		4/17/2017
10	Teórica DOO5 (Polymorphism, Class, Prototype)	HW	Práctica DOO 3 (Parte 2 Guía) - Buenas prácticas de diseño. Acoplamiento y Cohesión	Nico		4/20/2017
11	Teórica DOO6 (Closure, Boolean, If as message, While as message)	HW	Teórica DOO7 (Calls exercise)	HW		4/24/2017
12	Teórica DOO8 (Patterns I)	HW	Práctica DOO 4 (Parte 2 Guía) Buenas prácticas de diseño. Acoplamiento y Cohesión II	Nico	Entrega Backlog + Preentrega diseño (19 a 20hs)	4/27/2017
13	FERIADO					5/1/2017
14	Práctica DOO 5 (Parte 3 Guía) - Descubrir patrones	Nico	Práctica DOO 6 (Parte 3 Guía) - Descubrir patrones II	Fernán		5/4/2017
15	Teórica DOO9 (Patterns II)	HW	Práctica DOO 7 (Parte 3 Guía) - Descubrir patrones III	Fran		5/8/2017
16	Practica DOO 8 - Ejercicio de Parcial	Virginia	Consultas	Todos		5/11/2017
17	Primer Parcial		Primer Parcial			5/15/2017

Cronograma (cont.)

18	Arquitecturas - Intro	SC			Presentación TP2	5/18/2017
19	Arquitecturas - Estilos y Vistas	SC	Práctica C&C General - Conectores -> Notación - Cartilla	Nico		5/22/2017
20	FERIADO					5/25/2017
21	Arquitecturas - Tácticas 1	SC	Práctica C&C 2 - Primer problema Básico	Fran	QAW. Polemico	5/29/2017
22	Arquitecturas - Tácticas 2	SC	Práctica C&C 3 - Táctica Disponibilidad	Nico		6/1/2017
23	Arquitecturas en el mundo real	SC	Práctica C&C 4 - Táctica Seguridad	?		6/5/2017
24	Introducción al Testing	SC	Práctica C&C 5 - Táctica Performance	Virgini	Entrega Intermedia TP2	6/8/2017
25	Taller de TDD1	HW	Taller de TDD2	HW		6/12/2017
26	Taller de TDD3	HW	Taller de TDD4	HW		6/15/2017
27	Taller de TDD5	EO	Taller de TDD6	EO		6/19/2017
28	Buffer		Consultas	Todos		6/22/2017
29	Práctica C&C 6 - Ejercicio de parcial	?	Consultas	Todos		6/26/2017
30	Segundo Parcial		Segundo Parcial			6/29/2017
31	Consultas TP2		Consultas TP2	Todos	Consultas TP2	7/3/2017
32	Consultas Recu 1		Entrega TP2 (+ Defensa)	Todos		7/6/2017
33	Recu 1					7/10/2017
34	Consultas Recu 2		Consultas Recu2			7/13/2017
35	Recu 2					7/17/2017