

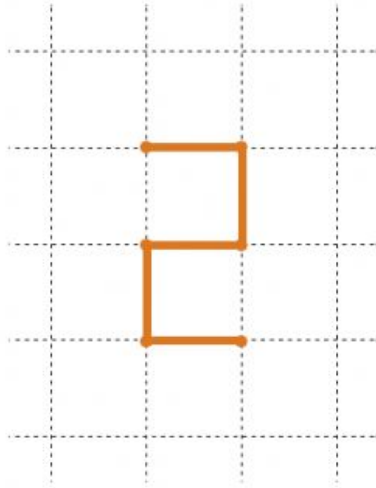
Anexo Módulo 1

Ejercicio 1

Utilizando el siguiente algoritmo, se pueden escribir todos los números del 0 al 9.

Para comenzar se coloca en un punto de la cuadrícula, y luego se ejecutan algunas de las siguientes acciones:

- Moverse un cuadrado hacia arriba trazando una línea ↑
- Moverse un cuadrado hacia abajo trazando una línea ↓
- Moverse un cuadrado hacia la derecha trazando una línea →
- Moverse un cuadrado hacia la izquierda trazando una línea ←

Algoritmo	Resultado
→ ↓ ← ↓ →	
↓ ↓	¿Qué número da cómo resultado?
← ↓ → ↓ ←	¿Qué número da cómo resultado?
← ↓ ↓ → ↑ ←	¿Qué número da cómo resultado?
↑ ↑	¿Qué número da cómo resultado?

Ejercicio 2

Enunciado: Del siguiente enunciado, corregir los pasos según lo aprendido en el módulo 1.

*Un cine reconocido de la ciudad vende sus entradas por la web.
Para comprar una entrada el usuario debe seleccionar el cine y película de interés para ver todas las funciones disponibles.
Una vez que el sistema informa las funciones disponibles el usuario selecciona la función e ingresa la cantidad de entradas.
El sistema informa los asientos disponibles para que el usuario seleccione los asientos que corresponden según la cantidad de entradas seleccionadas.
Antes de mostrar el importe el sistema pregunta si se pagará con un código de descuento, si se posee código de descuento se cobrarán la mitad de las entradas redondeando hacia arriba.
El sistema muestra el importe final a cobrar, el usuario realiza el pago y el sistema muestra en pantalla los código QR que sirven como entrada para descargar.*

Algoritmo

- Seleccionar película
- Seleccionar asientos
- Seleccionar cine
- Ver opciones funciones disponibles
- Seleccionar función disponible
- Ver asientos disponibles
- Ingresar cantidad de entradas
- Si paga con código de descuento entonces
 - calcular total como la mitad de las entradas redondeado hacia arriba
- Mostrar importe final
- Si No paga con código de descuento
 - calcular total como el total de las entradas
- Mostrar código QR por cada entrada
- Registrar pago

FinAlgoritmo

Versiones

Fecha	Versión
12/02/2023	1.0
03/06/2023	1.1 Correccion ejercicio 2