

Consideraciones generales

Debe entregarse un informe explicando el procedimiento utilizado para resolver cada ejercicio, detallando las conclusiones que se solicitan en cada punto, e integrando el código fuente utilizado.

Números al azar**Ejercicio 1**

Utilizando Matlab, Octave o Python implementar un Generador Congruencial Lineal (GCL) de módulo 2^{32} , multiplicador 1013904223, incremento de 1664525 y semilla igual a la parte entera de la suma ponderada (0,15-0,25-0,6) de los números de padrón de los integrantes del grupo, ordenados ascendentemente.

- Informar los primeros 5 números de la secuencia.
- Modificar el GCL para que devuelva números al azar entre 0 y 1, y realizar un histograma sobre 100.000 valores generados.

Ejercicio 2

Utilizando el generador de números aleatorios con distribución uniforme [0,1] implementado en el ejercicio 1 y utilizando el método de la transformada inversa genere números pseudoaleatorios con distribución exponencial negativa de media 20.

- Realizar un histograma de 100.000 valores obtenidos.
- Calcular la media y varianza de la distribución obtenida y compararlos con los valores teóricos.

Ejercicio 3

Utilizando el método de Box-Muller genere de números aleatorios con distribución normal standard.

- Realizar un histograma de 100.000 valores obtenidos.
- Calcular la media y varianza de la distribución obtenida y compararlos con los valores teóricos.

Ejercicio 4

Genere 100.000 número aleatorios con distribución Normal de media 40 y desvío estándar 6 utilizando el algoritmo de Aceptación y Rechazo.

- Realizar un histograma de frecuencias relativas con todos los valores obtenidos.
- Comparar, en el mismo gráfico, el histograma realizado en el punto anterior con la distribución normal brindada por Matlab, Octave o Python.
- Calcular la media y la varianza de la distribución obtenida y compararlos con los valores teóricos.

Ejercicio 5

Utilizando el método de la transformada inversa y utilizando el generador de números aleatorios implementado en el ejercicio 1 genere números aleatorios siguiendo la siguiente función de distribución de probabilidad empírica.

Probabilidad	Valor generado
.4	1
.3	2
.12	3
.1	4
0.08	5

Muestre los resultados obtenidos en un histograma.

Ejercicio 6

Utilizando 2 generadores de números al azar, provistos por el lenguaje elegido para resolver el tp, con distribuciones uniformes en $[-1,1]$ genere números aleatorios en un círculo de radio 1 centrado en el origen.

Muestre el resultado en un gráfico de 2 dimensiones.

Test estadísticos

Ejercicio 7

Realizar, sólo gráficamente, un test espectral en 2 y 3 dimensiones al generador congruencial lineal implementado en el ejercicio 1. ¿Cómo se distribuyen espacialmente los puntos obtenidos?

Ejercicio 8

Realizar un test Chi 2 a la distribución empírica implementada en el Ej 5, analizar el resultado indicando si la distribución puede o no ser aceptada.

Ejercicio 9

Al generador congruencial lineal implementado en el ejercicio 1 realizarle un gap test para el intervalo $[0,2 - 0,5]$, analizar el resultado indicando si pasa el test.

Ejercicio 10

Aplicar el test de Kolmogorov-Smirnov al generador de números al azar con distribución normal generado en el ejercicio 3, y analizar el resultado del mismo.

Graficar la distribución acumulada real versus la distribución empírica.