

Ejercicios

Todos los problemas constan de determinados datos de entrada (input), y deben generar cierta salida (output). Para saber cómo manejarte con la lectura de datos a partir de un archivo, ver la **Guía de resolución de ejercicios**, punto 2-Manejo de lectura de datos.

1. Título: mancha

Dado un tablero pintado de colores decir de qué color es la mancha más grande, y cuánto lugar ocupa. Los colores estarán representados con una letra (cada letra es un color distinto). Una mancha es un grupo de casillas conectadas por los lados (no en diagonal)

a. Especificación Input/Output

- i. Cada caso serán varias líneas de igual longitud
- ii. Las líneas pueden contener cualquier letra mayúscula de la A a la Z
- iii. El Tablero puede tener cualquier tamaño, hasta 10000 x 10000 casilleros, con cualquier distribución.
- iv. La salida será una línea indicando la letra y el tamaño de la mancha más grande

b. Ejemplo

i. Input

```
# case 1
AAABBBC
ABBCCA
BBCAAAA
# case 2
ABBBA
BBAAC
BBBCC
CCCCC
BBBCC
```

ii. Output

```
1. ("B", 8)
2. ("C", 10)
```

2. Título: en_letras

Dado un número menor a 1.000.000 (un millón), devolver un texto que diga ese número en letras.

a. Especificación Input/Output

- i. Cada caso constará de una línea, que contendrá el valor del número.
- ii. La salida constará de una línea, toda escrita en minúscula, conteniendo el nombre del número dado.

b. Ejemplo

i. Input

```
# case 1  
124  
# case 2  
49  
# case 3  
101
```

ii. **Output**

```
1. ciento veinticuatro  
2. cuarenta y nueve  
3. ciento uno
```