

TypeScript - Interfaces

Objetivos: Demostrar la tipificación estructural (duck typing), Crear una interfaz e implementarla en una clase, Diferenciar los alias de tipo de las interfaces.

Ejercicio 2.1

Dado el siguiente código:

```
1 function agregarAlCarro(item: { id: number, titulo: string, idVariante: number }) {  
2   console.log('[Ejercicio 2.1]', `Agregando "${item.titulo}" al carro de compras.`);  
3 }  
4  
5 agregarAlCarro({ id: 1, titulo: 'Zapatos de cuero' });
```

- 1 Crea una interfaz 'CartItem' y reemplaza el tipo de parametros con ella
- 2 Hacer idVariante opcional

Ejercicio 2.2

Dado el siguiente código:

```
1 class Persona {  
2   constructor(public nombre: string, public edad: number) { }  
3 }  
4  
5 const juan = new Persona('Juan', 31);  
6  
7 console.log('[Ejercicio 2.2]', `${juan.nombre} tiene ${juan.edad} años.`);
```

- 1 Cree e implemente una interfaz en 'Persona' para asegurarse de que siempre tenga acceso a las propiedades miembros 'nombre' y 'edad'

Ejercicio 2.3

Dado el siguiente código:

```
1 // [no editar] (pretender que esto proviene de una version externa de la  
2 // biblioteca `foo.d.ts`)  
3 interface Ciudad {  
4   nombre: string;  
5 }  
6 // [/no editar]  
7  
8 const montreal = {  
9   coords: {
```

```
10     latitud: 42.332,
11     longitud: -73.324,
12   },
13   nombre: 'Montreal',
14 };
15
16 const tampa = {
17   coords: {
18     latitud: '27.9478',
19     longitud: '-82.4584',
20   },
21   nombre: 'Tampa',
22 };
23
24 function informacionCiudad(ciudad: Ciudad) {
25   const coords =
26     `(${ciudad.coords.latitud.toFixed(3)}, ${ciudad.coords.longitud.toFixed(3)})`;
27   return `${ciudad.nombre.toUpperCase()} se encuentra en ${coords}`;
28 }
29
30 console.log('[Ejercicio 2.3]',
31   `${informacionCiudad(montreal)} \n\n ${informacionCiudad(tampa)}`);
```

- 1 Cree una interfaz 'Coords' que tenga las propiedades numéricas 'latitud' y 'longitud'
- 2 Extienda la interfaz existente 'Ciudad' (sin modificarla en línea) agregando una propiedad 'coords' de tipo 'Coords'
- 3 Corregir lo que está mal con 'tampa'

Ejercicio 2.4

El propósito de este ejercicio es simplemente ilustrar el uso de 'readonly':

```
1 interface EsquemaUsuario {
2   readonly id: number;
3   nombre: string;
4 }
5
6 class Usuario implements EsquemaUsuario {
7   constructor(public nombre: string, readonly id: number) { }
8 }
9
10 const usuario = new Usuario('Perro', 1);
11
12 console.log(usuario.id); // legible
13
14 usuario.nombre = 'Harold'; // asignable
15 usuario.id = 5; // no asignable
16
17 console.log('[Ejercicio 2.4]', `Usuario:`, usuario)
```