

# LAUTARO MARTÍN MENDIETA

Concordia, Entre Ríos | cel. 345 426-6218 | lautaromendienta05@gmail.com

---

+2 años de experiencia programando en proyectos personales y laborales, principalmente en la web y motores de videojuegos. Conocimientos en lenguajes como **C**, **C#**, **JavaScript**, **Python** y **SQL** (bases de datos).

Buen entendimiento de los conceptos básicos y medios de la **programación orientada a objetos** y **programación estructurada**, así como algunos patrones de diseño.

Actitud positiva, muy dispuesto a aprender y adaptarse a los nuevos desafíos, exigente consigo mismo. Buen manejo del **inglés** en lectura y escucha, capaz de entablar una conversación sencilla.

---

## EXPERIENCIA

**Network**, proyecto de CS50W | 2023

Aplicación web con las típicas funciones de las redes sociales: like, comentarios, posts, seguir, etc. Desarrollado con Django, JavaScript, HTML/CSS. 100% desarrollado por mí. [Video](#). [GitHub](#).

**Desarrollo de IA para videojuegos**, proyecto personal | 2024

Incorporados conceptos de inteligencia artificial: diseños como State Machines (máquinas de estado), Behavior Trees (árboles de comportamiento), Command. Implementados en el motor de videojuegos Godot en el lenguaje GDScript y C#. [Video](#).

**Simulador VR de tiro de proyectiles en el espacio**, proyecto universitario | 2024-presente

Implementación en software (Godot) de los conceptos aprendidos en la materia Física I con futura adaptación de gafas VR. Vectores en 3 dimensiones, rotaciones en 3 dimensiones, trabajo en equipo, realidad virtual. Mi rol en el equipo fue de programador y asesor técnico, encargándome del 100% del código y cuestiones técnicas en general. [Video](#).

**CatelottiAPP**, proyecto final de CS50 | 2022

Aplicación web desarrollada con Python (Flask), JavaScript, MySQL, HTML y CSS orientada a la administración de un gimnasio. 100% desarrollada por mí. [Video](#). [GitHub](#)

**Commerce**, proyecto de CS50W | 2023

Simulación de una página de subastas con diferentes tipos de operaciones. Desarrollado con Django (Python), JavaScript, HTML, CSS. 100% desarrollada por mí. [Video](#). [GitHub](#).

**Página web de Dorados en Concordia**, muchoOjo Imagen Comercial | 2022

Desde la planificación, diseño, elección de tecnología y hasta su lanzamiento a la web. Desarrollada con React, HTML y CSS. A pedido de *muchoOjo Imagen Comercial*. [Link](#).

---

## ADICIONAL

Inglés técnico e informal, conocimientos en AutoCAD.

Acostumbrado a la lectura de documentación y foros técnicos, experiencia con Git.

---

## EDUCACIÓN

[CS50x, Introduction to Computer Science](#). **HarvardX** (2022) [Cert.](#)

[CS50w, Web Programming with Python and JavaScript](#). **HarvardX** (2023)

Ingeniería Mecatrónica, actualmente finalizando primer año. **UNER, FCAL** (2024-presente)