

Lautaro Villalón

lautarovillalon94@gmail.com

+34 (622) 047 656

GitHub: [lautarove](#)

LinkedIn: [lautarove](#)

EDUCACIÓN

Universidad Simón Bolívar

Ingeniería en Computación

Graduación: diciembre 2019

Índice 4.168/5

Asignaturas relevantes:

- Introducción a la Inteligencia Artificial y Aprendizaje de Máquinas
- Lenguajes de Programación
- Diseño de Bases de Datos

University of Toronto

Bachelor of Science in Computer Science – Semestre en el Extranjero

08/2014 – 12/2014

PROYECTOS RELEVANTES

ARTIVIRT

05/2019 - presente

Desarrollador – Módulo de captura de movimiento del sistema de rehabilitación para pacientes con daño neurológico NEUROVIRT

- Desarrollo del videojuego para rehabilitación en Unity3D con C#.
- Implementación con el sistema de captura de movimientos Qualisys Miquis.
- Pruebas en el Hospital Miguel Servet en Zaragoza, España.

Clasificador de Miopía Patológica en Retinografías

05/2019 – 07/2019

Desarrollador Principal – Máquina que clasifica retinografías como positivas o negativas para miopía patológica

- Desarrollo con FastAI utilizando una técnica de aprendizaje por transferencia en un cuaderno de Google Colab.
- Preprocesamiento de las imágenes utilizando OpenCV 4.1 y Python 3.7.
- Resultados del conjunto de prueba mostraron una sensibilidad de 1 y una especificidad de 0.68.

BuscaMed Venezuela – [buscamed.org.ve](#)

09/2018 – 12/2018

Desarrollador Principal – Aplicación web que permite la búsqueda de medicinas en Twitter, sitios web y farmacias adscritas.

- Diseño y desarrollo de la aplicación web y su servidor con Django (Python 3.6).
- Implementación del back-end como un API RESTful basado en PostgreSQL.
- Desarrollo de un servicio del lado del cliente que lee archivos CSV con jQuery y optimización de una máquina clasificadora de Tweets.

Videojuego para pruebas de I.A.

09/2018 – 12/2018

Desarrollador Principal – Videojuego en 2,5D basado en Pac-Man para la realización de pruebas de I.A. en Unity3D

- Implementación de diferentes técnicas de I.A. como comportamientos de movimiento, A* y autómatas finitos para probar el movimiento automático de los personajes.

TRABAJO VOLUNTARIADO

Ruédala Simón

08/2018 – 04/2019

Mecánico de bicicletas, instructor y administrador de ordenadores – Servicio público de alquiler de bicicletas.

- Configuración de una base de datos en MS Office Access para registrar y acceder a datos necesarios para la organización.
- Obtención de un dominio, hosting y servicio DNS para el sitio web de la organización con un presupuesto de 0\$.
- Realización de escuelas de manejo y reparación de bicicletas a niños de diferentes comunidades en Caracas.

Unidad de Laboratorios USB

09/2017 – 03/2018

Desarrollador – Sistema de gestión de servicios para la unidad de laboratorios de la universidad.

- Codirección de un equipo de cinco personas para desarrollar un sistema de gestión con Web2Py, PostgreSQL y JavaScript.
- Diseño del sistema que permite a los laboratorios comunicarse entre sí para ofrecer y solicitar servicios.

Club de Audio USB

2015 – 2016

Vicepresidente fundador – Club de ingeniería de audio de la universidad.

- Fundación del primer club de audio de la universidad, organización de equipos para crear diferentes actividades de promoción y construcción de un estudio de grabación para estudiantes.

HABILIDADES

LENGUAJES

4 años: Python
2 años: C#, Java, JavaScript, SQL
6 meses: Haskell

TECNOLOGÍAS

Keras, FastAI, Numpy, Pandas, PostgreSQL, MySQL, Neo4j (NoSQL),
Git, Heroku, Unix/Bash, Unity3D, Django, JQuery, HTML, CSS

IDIOMAS

Español: Nativo
Inglés: Bilingüe

REFERENCIAS PERSONALES

Prof. Carolina Martínez – [martinez@usb.ve](#)

Prof. Carolina Chang – [cchang@usb.ve](#)