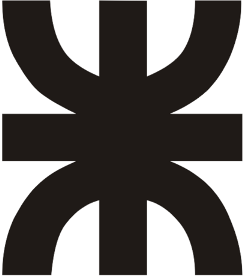
|  |
| --- |
| UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA NACIONAL - FRGP |
| TRABAJO PRÁCTICO CUATRIMESTRAL |
| LUNARSOFT |
|  |
|  |
|  |

VILLALVA, Lautaro   
DÍAZ, Tomas



El proyecto se centrará en proveer servicio de eCommerce a la empresa **LUNARSOFT** de artículos de hogar:

1. Los clientes podrán navegar la página principal, siendo capaces de buscar los artículos de acuerdo con la categoría. También podrán aplicar filtros para hacer la búsqueda más exhaustiva.
2. Los clientes podrán tener visualización de los artículos que agreguen al carrito, así también podrán eliminar el carrito o la cantidad de artículos.
3. Para completar la venta el cliente deberá generar un usuario para dar seguimiento de su pedido.
4. Desde el usuario el cliente podrá visualizar el registro de compras y sus estados.
5. Desde el lado del administrador podrá dar de alta o baja a los artículos, teniendo control de la base de datos.
6. El administrador podrá cambiar los estados de las ventas.