

Produire des pages de toile

Vu Do Quynh

Centre d 'Accès à l 'Information
scientifique et technique de Hanoi

Qu 'est ce qu 'une page de toile ?

- ✓ C 'est un document contenant des éléments d 'information, structurés au moyen d 'un langage de marquage hypertexte : le **HTML**
- ✓ Ce document est sauvé sous forme d 'un fichier au **format texte** (ASCII 7/8 bits) sur le disque dur d 'un serveur de pages de toile
- ✓ Ce document est destiné à être visionné avec un programme spécial: **un navigateur de pages de toile**



TRƯỜNG TRUNG HỌC PHỔ THÔNG

CHÂU VĂN LIÊM



→ Trang chủ

→ Lời ngỏ

→ Giới thiệu chung

→ Tiểu sử Châu Văn Liêm

→ Cơ cấu tổ chức

→ Tin tức - Thông báo

→ Thời khóa biểu

→ Các văn bản - dự thảo

→ Giáo viên

→ Học sinh

→ Sở điểm - Sở liên lạc

→ Hỏi đáp

→ Thư viện ảnh

→ Giải trí



Châu Văn Liêm
(1902-1930)

Tóm tắt tiểu sử liệt sĩ Châu Văn Liêm (1902-1930)

- + Sinh ngày 29-06-1902 tại Làng Thới Thạnh, quận Ô Môn, tỉnh Cần Thơ.
- + Học tại Trường Collège de Cần Thơ, đến tháng 7-1922 vào học Trường Sư phạm Đông Dương.
- + Dạy học và hoạt động cách mạng, gia nhập Việt Nam Thanh niên Cách mạng Đồng Chí Hội từ năm 1927, làm Bí thư Tỉnh bộ Long Xuyên từ năm 1928.
- + Bí thư Ban Lâm thời An Nam Cộng sản Đảng (1929).
- + 1930 tại Hương Cảng đồng chí Nguyễn Ái Quốc chủ trì hội nghị hợp nhất ba tổ chức Cộng sản trong nước thành một Đảng thống nhất lấy tên là Đảng Cộng sản Việt Nam. Đồng chí Châu Văn Liêm

sản trong nước thành
sau khi về nước và h
Định - Chợ Lớn.

- + Ngày 4-6-1930, đồn chính quyền thực dân cấp.
- + Những con đường l Văn Liêm. Ngôi trường vinh dự mang tên đồn giải phóng dân tộc, gi
- + Hoài bão của đồng mới quê hương đất n
- + Thế hệ hôm nay và

Nom	Taille	Type	Giá
arrow1.gif	1 Ko	Image GIF	
bg.gif	1 Ko	Image GIF	đòi
cvl_web_in_01_.jpg	7 Ko	Image JPEG	giai
cvl_web_in_02_.jpg	9 Ko	Image JPEG	
cvl_web_in_03_.jpg	9 Ko	Image JPEG	rau
cvl_web_in_04_.jpg	2 Ko	Image JPEG	hơ
cvl_web_in_05.gif	1 Ko	Image GIF	lệp
cvl_web_in_08.gif	1 Ko	Image GIF	đổi
cvl_web_in_38.gif	1 Ko	Image GIF	
hinh_cvl.jpg	6 Ko	Image JPEG	
nen.gif	1 Ko	Image GIF	
tieusu.gif	3 Ko	Image GIF	
tieusu.htm	25 Ko	Microsoft HTML Document 5.0	

Exemple de code HTML

```
<body topmargin="0" leftmargin="0" background="images/bg.gif">

<table border="0" cellpadding="0" cellspacing="0" style="border-collapse: collapse" bordercolor=
  <tr>
    <td width="778" height="74">
      <table WIDTH=778 BORDER=0 CELLPADDING=0 CELLSPACING=0>
        <tr>
          <td>
            <img SRC="images/cv1_web_in_01_.jpg" width="167" height="74"></td>
          <td>
            <img SRC="images/cv1_web_in_02_.jpg" width="188" height="74"></td>
          <td>
            <img SRC="images/cv1_web_in_03_.jpg" width="239" height="74"></td>
          <td>
            <img SRC="images/cv1_web_in_04_.jpg" width="184" height="74"></td>
        </tr>
      </table>
    </td>
  </tr>
  <tr>
    <td width="778" bgcolor="#D5E5EE" height="6"></td>
  </tr>
```

HyperText Marking-up Language

- ✓ Inventé en 1990 dans le cadre du Worldwide Web Project, ce langage fait partie de la famille des SGML
- ✓ Il est composé d 'éléments dont les propriétés sont définies par une DTD
- ✓ Son évolution est poussée par les compagnies produisant les principaux navigateurs de toile et arbitrée par un consortium: le W3C
- ✓ Ses versions: HTML 1.0, 2.0, 3.2, 4.0, 4.01

Extensible HyperText Marking-up Language

- ✓ Le code HTML a maintenant fini d'évoluer
- ✓ Bien que toujours valide, il est de plus en plus remplacé par du code **XML** (Extensible Marking-up Language)
- ✓ En particulier, le code **XHTML** est du code HTML (4.01) respectant les normes du XML

Qu'est ce qu'un élément XHTML ?

- ✓ C'est une unité (sémantique) ayant un sens du point de vue de la structure du document HTML
- ✓ Par exemple:
 - une tête de chapitre
 - un paragraphe
 - un tableau
 - une section de document
 - une ligne horizontale, etc...

cafe_titre2.gif

cafe_titre1.txt

LE CAFE PEDAGOGIQUE

Toute l'actualité pédagogique sur Internet

cafe_titre2.txt

Les sites incontournables

HR

A l'occasion du premier anniversaire du Café pédagogique, l'équipe éditoriale avait réalisé un dossier sur les sites incontournables dans chaque discipline. Deux ans plus tard, voici la mise à jour de ce dossier devenu lui-même indispensable.

cafe_parag1.txt

Le choix, restreint à 10 sites par discipline, a souvent été très difficile tant le Web est riche d'initiatives et de ressources !

cafe_parag2.txt

Dans chaque discipline, les rédacteurs ont identifié :

cafe_parag3.txt

· Les dix sites incontournables : il s'agit des sites Internet que tout enseignant doit connaître et utiliser. Ceux que nous visitons très régulièrement et qui devront trouver place dans vos signets.

cafe_liste1.txt

· Nous y ajoutons trois sites "coups de cœur". Sans avoir le caractère inévitable des précédents, ces sites sont très souvent d'une très grande richesse.

cafe_liste2.txt

Autant dire que notre sélection est très subjective.

cafe_parag4.txt

Et il faut ajouter qu'elle nous laisse sur notre faim ! Mais vous aurez chaque quinzaine dans le Café pédagogique de quoi vous rassasier.

cafe_parag5.txt

Les types d 'éléments XHTML

- ✓ Les éléments « blocs » (block) qui génèrent un saut de ligne
- ✓ Les éléments « simples » (inline) qui ne génèrent pas de saut de ligne
- ✓ Les éléments « pleins » qui sont supposés avoir un contenu propre (du texte)
- ✓ Les éléments « vides » qui n 'ont pas de contenu propre
- ✓ Les éléments « dépréciés » (deprecated) qui sont amenés à disparaître du langage

Comment créer un élément XHTML?

- ✓ On choisit le nom de la structure qui correspond logiquement à l'élément que l'on veut créer; exemple : pour un paragraphe l'élément HTML correspondant s'appelle **P**
- ✓ La partie du document correspondant à cet élément (le contenu de l'élément) est délimitée par deux marqueurs, ou balises de marquage (tags, en anglais), qui définissent le début et la fin de l'élément
- ✓ Par exemple: `<p>`Ceci est un paragraphe`</p>`

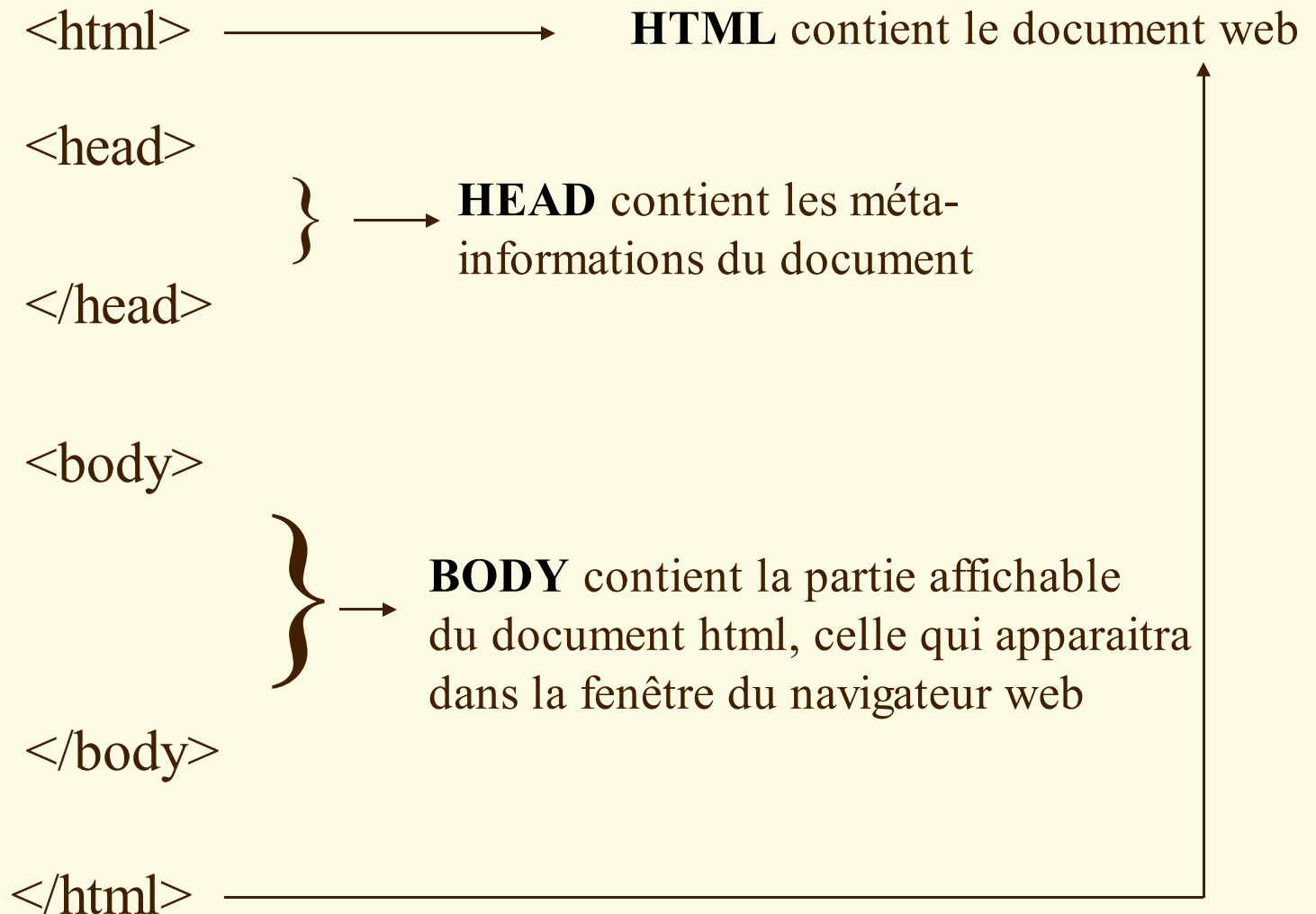
Règles générales

- ✓ Les balises marquant le début des éléments XHTML utilisent les mots désignant les éléments XHTML, **écrits en lettres minuscules**, entourés des caractères `<` et `>` ; exemple: `<p>` ... , `<div>` ... , etc.
- ✓ Les balises marquant la fin des éléments XHTML sont différenciées des balises de début par l'ajout du caractère `/` ; exemple `</p>` `</div>` , etc.

Les éléments « blocs » (1)

- ✓ Ce sont les éléments principaux du document, ceux qui constituent des blocs spécifiques au document
- ✓ Ce sont des éléments différenciés car ils sont séparés des autres éléments XHTML par une ligne vide
- ✓ Ils peuvent contenir d'autres éléments blocs (éléments nichés) ou des éléments simples

Les super éléments



Exemple d'élément HEAD

tieusu.htm

```
<html>
```

```
<head>
```

```
<meta http-equiv="Content-Language" content="en-us">
```

```
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=windows-1252">
```

```
<meta name="GENERATOR" content="Microsoft FrontPage 5.0">
```

```
<meta name="ProgId" content="FrontPage.Editor.Document">
```

```
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="linkstyle2.css">
```

```
<title>-::- Tieu su -::</title>
```

```
</head>
```

Les principaux éléments « blocs »

- ✓ **HTML** : `<html>...</html>`
- ✓ **HEAD** : `<head> ...</head>`
- ✓ **BODY** : `<body>...</body>`
- ✓ **DIV** (division): `<div>...</div>`
- ✓ **H1...H6** (header): `<h1>...</h1>`
- ✓ **P** (paragraph): `<p>...</p>`
- ✓ **UL, OL, DL**: `...`
- ✓ **TABLE** : `<table>...</table>`
- ✓ **HR** (horizontal rule): `<hr />`

Les éléments simples

- ✓ Ce sont des éléments qui ne génèrent pas de sauts de ligne et qui sont normalement contenus dans un élément bloc
- ✓ Par exemple:
 - un surlignement en gras ou en italique
 - une signification particulière
 - une ancre (lien hypertexte)
 - l'adresse d'une image
 - un saut de ligne interne, etc...

Les principaux éléments simples

- ✓ A (anchor) pour établir un lien hypertexte `...`
- ✓ B (bold) pour surligner du texte en gras `...`
- ✓ I (italic) pour surligner du texte en italique `<i>...</i>`

Les principaux éléments simples

- ✓ IMG (image) pour insérer l'adresse d'une image à faire apparaître dans le document
``
- ✓ BR (break) pour produire un saut de ligne interne `
`
- ✓ SPAN pour appliquer un style particulier ` ... `

Les éléments pleins

- ✓ Ils sont marqués par une **paire de balises** qui délimitent le début et la fin de l'élément en question
- ✓ La **balise de fin** se différencie de la balise de début par l'adjonction du caractère / qui suit immédiatement le caractère <
- ✓ Un élément plein peut contenir d'autres éléments pleins à condition qu'ils soient **bien formés** (leurs balises ne se chevauchent pas)

Les éléments vides

- ✓ Ils sont marqués par une **balise unique** puisqu'ils ne sont pas censés avoir de contenu propre
- ✓ La **balise** doit se terminer par les caractères **/>** séparés du mot-clé par un espace blanc. Par exemple:
 - `<hr />`, `
`, `<meta />`, ``

Les attributs des éléments

- ✓ Les éléments ont des propriétés qui peuvent être modifiées par des couples d 'attributs-valeurs, toujours placés dans la balise de début et séparés entre eux par des espaces blancs `<table width='80%' align='center'>`
- ✓ Les valeurs des attributs doivent être mises entre des (doubles) apostrophes
- ✓ Les attributs des différents éléments et les valeurs possibles que peuvent prendre ces attributs sont définis par le DTD du document

Le style des éléments

- ✓ L 'élément STYLE est spécial : il peut être soit un élément à lui tout seul, soit l 'attribut d 'un autre élément
- ✓ En tant qu 'élément propre, STYLE affecte l 'ensemble d 'un document ou de plusieurs documents (feuille de style ou CSS)
- ✓ En tant qu 'attribut, STYLE affecte uniquement l 'élément auquel il est rattaché via la balise de début de cet élément
- ✓ Comme son nom l 'indique, STYLE indique la façon dont l 'élément doit être représenté

Le Style d 'un document

<head>

<style>

```
P { text-align:justify ;  
    color:brown;  
    }
```

</style>

</head>

Le style d'un élément

`<p style =“text-align:center ; color:brown”>`Ceci
est un paragraphe`</p>`