

PROYECTO DE SOFTWARE – “StockUp”

**Sistema de Gestión de Inventarios – Aplicación de
Escritorio**

Nombre del grupo: Grupo 8

Proyecto: StockUp – Sistema de Gestión de Inventarios

Lugar de realización: Buenos Aires, Argentina

Fecha: Octubre 2025

Índice

1. Carátula
2. Índice
3. Descripción del proyecto, Justificación, Objetivo general y objetivos específicos, Metas y Localización física
4. Actividades, tareas, métodos y técnicas, Cronograma, Beneficiarios previstos
5. Recursos humanos, Recursos materiales y técnicos, Presupuesto,
6. Resultados esperados

StockUp es una aplicación de escritorio pensada para facilitar la gestión de inventarios en pequeños y medianos comercios.

Su objetivo principal es permitir el registro de productos, el control del stock, la administración de proveedores y el seguimiento de movimientos de entrada y salida de mercadería, ayudando a mantener un control constante y eficiente.

Justificación del proyecto

Muchos comercios todavía registran su inventario de forma manual o en planillas desorganizadas, lo que genera errores, pérdidas de mercadería y dificultades de control actualizado.

StockUp surge como una herramienta práctica y accesible para optimizar la gestión del stock y simplificar el trabajo diario de los comerciantes.

Objetivo general y objetivos específicos

Objetivo general:

Desarrollar un sistema de gestión de inventarios que permita controlar productos y stock de manera organizada, ágil y eficiente.

Objetivos específicos:

- Registrar productos con su información principal (nombre, precio, etc).
- Registrar movimientos de entrada y salida de mercadería.
- Generar alertas automáticas por bajo stock.
- Administrar la información de los proveedores.
- Generar reportes básicos, visibles en pantalla o exportables a PDF.

Metas

1. Desarrollar la primera versión funcional en un plazo de 12 semanas.
2. Implementar cinco módulos principales: Productos, Stock, Proveedores, Alertas y Reportes.
3. Realizar pruebas piloto con tres comercios locales.
4. Capacitar al 100 % de los usuarios que participen de la prueba.

Localización física

El desarrollo se realizara en modalidad híbrida, combinando trabajo virtual con encuentros presenciales en la ciudad de Buenos Aires.

Las pruebas de implementación se realizarán en pequeños comercios de la zona.

Actividades y técnicas

Actividad	Tareas principales
Análisis del proyecto	Relevar necesidades de los comerciantes y definir funciones del sistema
Diseño de la interfaz	Crear bocetos, prototipos y organización de pantallas
Desarrollo del software	Programar el sistema en Python usando Tkinter
Pruebas	Realizar testeo funcional y corrección de errores
Capacitación	Hacer un manual básico y capacitar a los usuarios
Implementación	Instalar el sistema en comercios y realizar seguimiento inicial

Métodos y técnicas:

- La metodología de proyecto será incremental, con entregas parciales por módulo.
- El lenguaje de programación será Python.
- Para interfaz gráfica usaremos Tkinter.
- Para recolectar datos entrevistas y encuestas a comerciantes.
- Para hacer pruebas test unitarios y pruebas con usuarios reales.

Cronograma (2–3 meses)

Mes	Actividad
Semana 1 a 2	Relevamiento de necesidades y análisis
Semana 3 a 4	Diseño de interfaz y estructura del sistema
Semana 5 a 9	Desarrollo del software por módulos
Semana 10	Pruebas y correcciones
Semana 11 a 12	Capacitación e implementación piloto

Beneficiarios previstos

Beneficiarios directos: comerciantes y pequeños negocios minoristas.

Beneficiarios indirectos: clientes de esos comercios, proveedores y personal administrativo.

Recursos humanos

Integrante	Rol
Franco Morinico	Coordinador general y responsable del análisis del sistema
Lautaro Blason	Desarrollador principal
Juan Pereyra	Responsable del diseño de la interfaz y documentación técnica
Agustín Pereyra	Encargado de la base de datos y conexión con la aplicación
Franco Casafus	Responsable de pruebas y control de calidad del software
Ciro More	Soporte técnico y asistencia en la capacitación de usuarios

Todos los integrantes participan de manera colaborativa en el desarrollo y tomando decisiones, que se acordarán por consenso en reuniones de equipo.

Recursos materiales y técnicos

Materiales y técnicos necesarios:

Usaremos computadoras con Python instalado, las librerías necesarias: Tkinter, Pandas y SQLite3, conexión a internet para reuniones y documentación compartida, Y un editor de código (Visual Studio Code)

Financieros:

Se emplearán herramientas gratuitas, por lo que no se requiere inversión inicial.

Presupuesto

El desarrollo se realizará sin costo, utilizando software libre.
Solo se contemplan gastos menores, como:

Pen drive para instalación: \$3.000 aprox.

Impresión de manuales (opcional): \$2.000 aprox.

Presupuesto total estimado: \$5.000 ARS.

Resultados esperados

Al finalizar el proyecto se espera un software funcional, intuitivo y adaptable. Permitir que los comercios gestionen su stock sin depender de planillas manuales, además de reducir errores y pérdidas de mercadería, mejorando control y organización.