HTML5 Y Accesibilidad

Grupo 04:

- Lautaro Castro
- Fabrizio Torrico

Introducción

A nivel de accesibilidad se destacan las siguientes áreas principales:

Audición

Presentar alternativas textuales a todo el contenido

Movilidad

 Permitir navegación y operabilidad a través del teclado, con joystick, reconocimiento de voz, etc.

Cognición

Fuentes legibles, alto contraste, íconos y simbolización estándar

Visión

 Soluciones robustas que permitan un fácil acceso a través de un dispositivo de lector de pantalla

Introducción

Para abordar las diferentes problemáticas referidas a la accesibilidad HTML5 introdujo múltiples soportes o características, destacándose:

- HTML Semántico
- ARIA (Accessible Rich Internet Applications)
- Soporte para tablas
- Soporte para multimedia (audio-video)

Nota: En el siguiente enlace se encuentra código de ejemplo para cada tema:

Código de ejemplo - HTML5 y accesibilidad

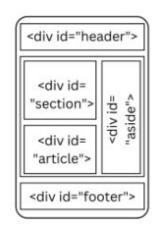
HTML Semántico

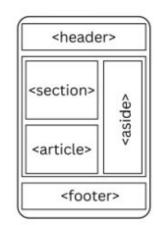
Etiquetas que expresan el significado del contenido.

- Facilidad de lectura: Mayor simpleza y claridad en el documento.
- Mayor accesibilidad: útiles para tecnologías de asistencia (Ej: lectores de pantalla), ya que permite identificar de forma correcta los diferentes elementos.

Semánticos básicos

- Header: Cabecera de la página (logo, título, navegación).
- Article: Elemento independiente y reusable (post, noticia, artículo, etc)
- Footer: Pie de página (copyright, contacto, enlaces secundarios)
- etc.





ARIA

- conjunto de estándares del W3C. Proporciona información a tecnologías de asistencia (Ej: lectores de pantalla).
- Se integra a HTML a través de atributos para las etiquetas
- Proporciona tres elementos o atributos
 - Roles
 - Propiedades
 - Atributos

Atributos o elementos ARIA

Roles

- Los roles indican el tipo del elemento en forma descriptiva. Ej:
 Navigation, indica que el elemento es de navegación
- Los diferentes roles se clasifican en:
 - Rol punto de referencia: Elementos de navegación.
 Ej: form, search, banner, etc.
 - Rol estructural: Elementos de estructura y organización del documento. Ej: article, group, list, etc.
 - Rol widget: widgets de la IU. Ej: alert, button, dialog, etc.

Atributos o elementos ARIA

Estados

- Describe el estado dinámico de un elemento.
 - Ej: aria-expanded indica que el elemento está expandido
- Se clasifican en
 - Global: Aplicable a cualquier elemento.
 - Ej: aria-disabled → Deshabilitar un elemento
 - Widget: Aplicable a widgets de la IU que requieren interacción por parte del usuario
 - Ej: aria-selected → Estado de elemento seleccionado.

Atributos o elementos ARIA

Propiedades

- Similar a los estados, pero aplica a expresar estados estáticos o que no cambian.
 - Ej: aria-readonly → indica que el elemento es únicamente de lectura, no editable.
- Clasificación es igual a los estados
 - Global/Widget

ARIA - Reglas de uso

1. HTML nativo por sobre ARIA

 Las etiquetas semánticas de HTML nativo tienen accesibilidad incorporada para tecnologías de asistencia

2. No cambiar semántica nativa

Ej: poner role button a un enlace (etiqueta <a>)

3. Todo elemento ARIA debe ser accesible por teclado

 Ej: si hay role button, debe poder accederse al elemento y activar su acción

ARIA - Reglas de uso

- 4. No utilizar role presentation ni aria-hidden="true" sobre elementos "enfocables"
 - Si hay un elemento sobre el cual se puede accionar (ej: button), el elemento debe ser "enfocable" y estar disponible para activar su accionar
- 5. Todos los elementos interactivos deben tener un nombre accesible
 - Nombre accesible → es el nombre del elemento IU a nivel de accesibilidad
 - aria-label → permite nombrar un elemento a nivel de accesibilidad

Soporte para tablas

Se introducen etiquetas que ayudan a nivel semántico y accesibilidad:

- <caption> Para el título de la tabla.
- <details> Información adicional que el usuario puede ver u ocultar a petición.
- <summary> se informa antes de que el lector de pantalla lea la información de la tabla.
- <thead> Indica la fila de encabezado de la tabla.
- <tfoot> Indica la fila del pie de tabla.

Soporte para multimedia

<audio>, <video> permiten insertar contenidos multimedia.

- Para controlar la reproducción de video y audio desde la web, el atributo controls permite incluir la interfaz de control del browser, o construir una personalizada a través de la "Api Javascript"
- El contenido dentro de la etiqueta se denomina fallback content (contenido de reserva). Será mostrado si el navegador no soporta el elemento multimedia

Soporte para multimedia

Transcripción de texto a video/audio

- **Elemento <track>:** Permite incluir texto, transcripciones, descripciones, leyenda, al archivo multimedia.
 - Formatos permitidos: WebVTT, SMPTE-TT, SRT.
- ¿Por qué es útil?
 - Deficiencias auditivas
 - Ambientes ruidosos
 - No hablantes del idioma, transcripción de texto o traducción permite comprender el contenido multimedia.

Soporte para multimedia

Soporte para imágenes.

- No es exclusivo de HTML5, sin embargo es importante conocer el soporte para imágenes.
- es la etiqueta para la introducción de imágenes.
- el atributo "alt" permite definir un texto alternativo.
 - Se mostrará cuando la imagen no esté cargada
 - Es usado por los dispositivos de asistencia.

Referencias y guías

- Diseño accesible con HTML5:
 https://learn.microsoft.com/es-es/archive/msdn-magazine/2012/dece
 mber/building-html5-applications-designing-accessibility-with-html5
- ARIA Accesibilidad en HTML5: https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/Accessibility/ARIA
- W3C Guía de uso de ARIA-HTML: https://www.w3.org/TR/using-aria
- Contenido de audio y video en HTML:
 https://developer.mozilla.org/es/docs/Learn web development/Core/

 Structuring_content/HTML_video_and_audio

Referencias y guías

- ARIA Propiedades y estado:
 https://www.w3.org/TR/wai-aria-1.0/states and properties
- ARIA Roles:
 https://www.w3.org/TR/wai-aria-1.0/roles
- HTML Elementos: <u>https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/HTML/Reference/Elements</u>
- HTML imágenes
 https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Learn web develop
 ment/Core/Structuring_content/HTML_images