

## Informática General 2025

Cátedra: Valeria Drelichman, Pedro Paleo, Leonardo Nadel, Norma Morales

# Trabajo Práctico 2

El trabajo práctico consiste en planificar, diseñar y desarrollar un sitio web utilizando HTML, CSS y JavaScript.

**Este trabajo puede realizarse de forma individual o en grupos de dos integrantes.**

## Consigna

Planificar, diseñar y desarrollar un sitio web utilizando HTML, CSS y JavaScript.

La temática del sitio a desarrollar es asignada por la cátedra. En el caso del TP2 se trata del *sitio web de un/a artista o colectivo artístico*.

Todo el sitio deberá estar desarrollado en código HTML y CSS, separando perfectamente el diseño del contenido. El sitio deberá ser responsive.

Se deberá utilizar un framework CSS (por ej. Bootstrap o Tailwind) y se deberá utilizar un framework o librería JavaScript, compatible con el framework CSS utilizado.

Se debe utilizar JavaScript para agregar funcionalidad e interactividad al sitio web. Deberá utilizarse JavaScript, como mínimo, para el funcionamiento de una galería de fotos, para validar el formulario de contacto y para otra funcionalidad a criterio de cada estudiante.

El proceso de desarrollo deberá realizarse utilizando GitHub. El sitio web deberá estar publicado online utilizando GitHub Pages.

## Carpeta informe de proyecto

La carpeta de proyecto es un documento que registra el proceso de planificación, diseño y desarrollo del sitio web. Se debe entregar un único archivo (formato PDF) con toda la información de la carpeta de proyecto.

### Primera parte: investigación

La investigación es parte de la carpeta de proyecto. En particular debe contener:

- Investigación sobre los distintos aspectos que abarca la temática asignada.
- Recopilación y análisis de sitios ya existentes sobre la misma temática.

- Definición del target objetivo hacia el cual va dirigido el sitio a realizar y sus características.
- Enunciación del principal objetivo comunicacional del sitio y de los objetivos comunicacionales secundarios (sitio institucional, presencia de marca, catálogo, sitio de noticias, etc.).

## **Segunda parte: mapa de navegación y contenidos**

El mapa de navegación y la clasificación de los contenidos también deben incluirse en la carpeta de proyecto.

El mapa de navegación debe detallar las secciones y páginas que formarán parte del sitio, como así también los enlaces entre páginas que permiten la navegación. El mapa debe graficarse de manera tal que pueda comprenderse claramente la dimensión del sitio, cuáles son sus secciones principales (de mayor importancia), cuáles son subsecciones y cuáles las páginas complementarias (de menor importancia).

En la carpeta deben detallarse los criterios de clasificación de contenidos que se utilizarán en el sitio, como así también las referencias y fuentes de dónde se obtuvieron dichos contenidos. Por contenidos se entiende: textos, gráficos, fotografías, videos, audios, animaciones.

## **Tercera parte: layout (diagramación) y diseño**

El layout (o diagramación de pantalla) y el diseño (incluyendo los distintos bocetos y el diseño final) también deben incluirse en la carpeta de proyecto.

El layout es una representación gráfica de las áreas de pantalla destinadas para cada elemento de navegación y de contenido que debe visualizarse en las distintas páginas del sitio.

El diseño consiste en una propuesta estética que acompaña los contenidos presentados en función del objetivo comunicacional del sitio. El diseño también debe considerar cuestiones relativas a la jerarquización de contenidos, legibilidad de los textos y aprovechamiento de recursos gráficos y multimediales.

El diseño puede evolucionar y ser modificado a lo largo del desarrollo del sitio, por lo que los distintos bocetos pasan todos a formar parte de la carpeta de proyecto. Como mínimo, deben incluirse un boceto de la página principal y un boceto de una página secundaria.

## **Desarrollo y testeo del sitio**

El desarrollo del sitio consiste en la generación de todos los archivos HTML, CSS, JS y todos los archivos de imágenes y elementos multimediales, debidamente nombrados y organizados en carpetas y subcarpetas.

Durante el proceso de desarrollo cada integrante del grupo debe ir subiendo los avances del trabajo al repositorio en GitHub.

También forma parte de esta etapa el testeo del sitio que debe realizarse a conciencia con el fin de identificar y corregir todos los errores generados durante el desarrollo.

#### **Tener en cuenta:**

- El sitio deberá visualizarse correctamente en los distintos navegadores. No necesariamente deberá visualizarse de igual manera, pero sí se debe visualizar sin problemas en todos ellos.
- El sitio deberá ser responsive y poder visualizarse sin desarmarse, como mínimo, en celular y en notebook. Resoluciones intermedias y superiores no son obligatorias.
- El framework JavaScript deberá ser uno (no utilizar más de un framework) y estar linkeado sólo en las páginas donde se lo utiliza. Podrán utilizarse más librerías si son compatibles con el framework elegido. También pueden utilizarse librerías sin utilizar un framework, en cuyo caso las librerías deben ser compatibles entre sí.

#### **Desarrollo mínimo:**

- Página principal (o home page).
- 4 secciones principales.
- 2 subsecciones (que pueden pertenecer a la misma o a distintas secciones principales).
- 2 páginas complementarias:
  - Página de contacto con un formulario, validado utilizando JavaScript.
  - Página con los datos de las/os alumnas/os, materia, año y turno de cursada.
- Una de las páginas deberá incluir una galería de fotos, audios y/o videos que utilice JavaScript para su funcionamiento. La galería debe tener 6 elementos como mínimo.

En total se deberán entregar, como mínimo, 9 archivos HTML, más los archivos CSS, JS y de imágenes y elementos multimediales que son parte del sitio.

El diseño del sitio web deberá ser un diseño original desarrollado por cada estudiante. No utilizar un template o plantilla.

## **Entrega**

- La entrega es PRESENCIAL con revisión del TP y subiendo los archivos del sitio a GitHub y la carpeta de proyecto a EVAed. Durante la entrega cada integrante del grupo deberá responder preguntas sobre el TP.
- Los archivos del sitio (HTML, CSS, JavaScript y de imágenes) deberán estar ordenados apropiadamente y subidos a un repositorio en GitHub. Se espera que el repositorio registre (a través de varios commits) el avance del proyecto en sus distintas etapas. No debe haber un único commit.
- Se entrega un único archivo en formato PDF con la carpeta del proyecto.

## **Evaluación del TP**

Para aprobar el TP es necesario que la entrega esté completa, funcione y cumpla con todos los puntos de la consigna y que cada integrante responda correctamente las preguntas que se le realizarán en el momento de revisión del TP.

Para la evaluación del TP se tendrá en cuenta el cumplimiento de todas las condiciones de esta consigna.

**Armado de grupos y repositorio : lunes 20 de octubre**

**Entrega del TP2 : lunes 3 de noviembre**